AMAZON KINDLE 4 самая доступная «читалка» в мире

APPLE IPHONE 4S не пять, но четыре с плюсом



все о компьютерах № 11 (155) ноябрь 2011



НОВЫЙ INTEL CELERON
лучший процессор за $50 с.38

ПРОЦЕССОРЫ AMD FX
гонки на Bulldozer'ах с.34

СМАРТФОНЫ ДО $350
с.42



тест популярных моделей



с.52

WINDOWS 8
ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА БУДУЩЕГО ГОДА

Игротека

с. 82



MIGHT & MAGIC HEROES VI
герои не стареют



с. 80

RAGE
слепая ярость



Содержание

№ 11 (155) ноябрь 2011

www.dpk.com.ua



Колонка редактора

Stay Hungry. Stay Foolish

Реклама Think different, вышедшая в прокат в 1997 г., после возвращения Стива Джобса в Apple, как нельзя лучше характеризует и его самого. Вы действительно можете с ним не соглашаться, прославлять или проклинать его, но вы не сможете игнорировать этого человека, потому что он из тех, кто меняет положение вещей.

Можно спорить о том, каков вклад именно Джобса в создание первого персонального компьютера, графического интерфейса пользователя, революционной операционной системы NeXTSTEP, современной 3D-анимации, самого популярного MP3-плеера, смартфона, который изменил рынок, и планшетного ПК. Можно, но факт остается фактом, именно Джобс сумел в нужное время в нужном месте объединить гениальных инженеров, программистов и дизайнеров и навязать им свое видение будущего. А потом заразить своим энтузиазмом и одержимостью миллионы людей.

Пожалуй, продукты и технологии, появившиеся на свет при участии Стива Джобса, оказали большее влияние на современный мир, чем многие политические революции. Казавшиеся важными 35 лет назад события стали всего лишь строчкой в учебнике истории, а слегка несуразный деревянный компьютер, созданный в гараже приемных родителей Джобса, за это время до неузнаваемости изменил наши привычки, работу, досуг и общение.

Буквально в день сдачи номера вышла официальная биография Джобса, уверен, на ее основе снимут художественный фильм, ведь история Стива и Apple заслуживает этого.

«Stay Hungry. Stay Foolish» – «Оставайтесь голодными, оставайтесь безрассудными», – эту фразу часто приписывают Джобсу. Хотя она и не принадлежит ему, Стив, безусловно, жил по этому принципу. Он был достаточно безрассуден, чтобы подумать, что может изменить мир, и он сделал это.

R.I.P. Стив Джобс (1955-2011)

Новости

ХардWare

На первый взгляд

Тестовая лаборатория









52
Windows 8: первое знакомство с новой ОС



64
Выбираем карту для Android

Might & Magic Heroes VI
82



78 Driver: San Francisco

80
RAGE

СофтWare

Интернет

F1

Игротека

Издательство

Генеральный директор
Сергей Арабаджи

Маркетинг
Виктория Николаева

Реклама
Ольга Вакулюк

Распространение
Светлана Радченко

Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич

Редакторы
Сергей Кулеш
Сергей Светличный
Алексей Фингерут

Диспетчер по тестированиям
Виктор Злыденный

Литературный редактор
Татьяна Сковородникова

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Светлана Медведева

Цветокорректор
Алена Круценюк

Фотограф
Александр Макаренко

Журнал «Домашний ПК», № 11 (155), ноябрь 2011
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ООО «ITC Паблишинг»
Издатель: ООО «ITC Паблишинг»

За содержание рекламной информации ответственность несет рекламодатель. Он также самостоятельно отвечает за достоверность рекламы, за соблюдение авторских прав и других прав третьих лиц, за наличие в рекламной информации необходимых ссылок, предусмотренных законодательством. Передачей материалов рекламодатель подтверждает передачу Издательству прав на их изготовление, тиражирование и распространение.

Редакция не использует в материалах стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на объекты любого рода собственности. Все указанные в публикациях торговые марки являются собственностью их владельцев.

Мнения, высказываемые авторами, не всегда совпадают с точкой зрения редакции. Полная или частичная перепечатка материалов журнала допускается только по согласованию с редакцией.

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Мурманская, 7
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
в Каталоге изданий Украины

Тираж 32 000 экз.
Адрес редакции:
04655, г. Киев, ул. Старокиевская, 10-г

Телефоны: (044) 496-3463, (044) 496-3469
Реклама: (044) 496-3462
Факс: (044) 496-3464
Распространение: (044) 331-0401, (044) 331-0409
E-mail: dpk@itc.ua
Веб-сайт: dpk.com.ua



hotline-QR – двумерный штрих-код, в котором зашифрована ссылка на страницу каждого обозреваемого в «Домашнем ПК» товара на сервисе сравнения цен Hotline.ua. Распознаются эти QR-коды с помощью мобильного приложения Hotline для Apple iPhone с iOS версии 4.0 и выше и для смартфонов на ОС Android версии 1.6 и выше.

Подробнее о мобильном приложении Hotline можно узнать по адресу hotline.ua/mobile-app/ или воспользоваться для загрузки приведенным рядом QR-кодом (для Android).

Краткое содержание ДПК-DVD

Полное содержание см. на сайте dpk.com.ua





* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием.



FIFA Manager 12

Очередная часть футбольного менеджера, улучшенная и доработанная.

Avira Free Antivirus 2012

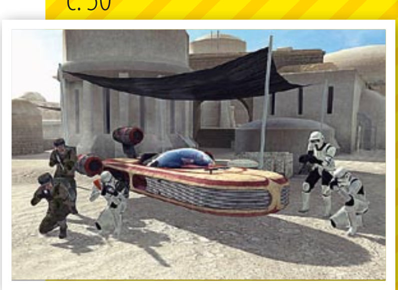
Бесплатный антивирус, теперь еще более скоростной и защищенный, с новым интерфейсом.

с. 50

ACDSee 14.0/ ACDSee Pro 5.0

Знаменитые пакеты для управления фотоколлекцией, с новыми полезными инструментами.

с. 50

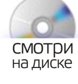


Star Wars Mod: Galactic Warfare

Тотальная конверсия, превращающая Call of Duty 4: Modern Warfare в шутер во вселенной Star Wars.

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 МГц или выше
- 64 МБ оперативной памяти или больше
- DVD-привод
- операционная система Windows XP/Vista/7

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком



ВІД ТОНКОГО ДО ПРОДУКТИВНОГО – ОДИН КРОК. LG BLADE.



Більше не потрібно обирати між красою та розумом. Ноутбук LG Blade – це тонкий 14-дюймовий екран, стильний алюмінієвий корпус, менше 2 кг ваги – та висока продуктивність процесорів Intel® Core™ i5 другого покоління.

НОУТБУКИ LG P430
НА БАЗІ ПРОЦЕСОРА INTEL® CORE™ i5
ДРУГОГО ПОКОЛІННЯ

www.lg.com/ua

LG
Life's Good

СТИВ ДЖОБС

1955–2011

Посвящается безумцам, «неудачникам», бунтарям, смутьянам. Круглым колышкам в квадратных отверстиях. Тем, кто видит вещи иначе. Они не любят правил, не уважают статус-кво. Вы можете их цитировать, можете с ними не соглашаться, прославлять или проклинать их. Единственное, чего вы не сможете, – это игнорировать их, потому что они меняют положение вещей. Они продвигают человечество вперед. Кто-то видит в них безумцев, но мы видим гениев. Потому что они были достаточно безрассудны, чтобы подумать, что могут изменить мир, и они сделали это.

Стив Джобс, в рекламе Think different, 1997 г.

Главной причиной, по которой люди будут покупать себе домой компьютер, станет возможность быть связанными с национальной коммуникационной сетью. Мы сейчас в самом начале этого этапа, но это будет настоящий прорыв. Примерно как телефон.

1985 г.

Я уверен, что самые светлые дни и инновационные изобретения Apple еще впереди.

2011 г.

Людям на самом деле не стоит знать, как работает компьютер. Большинство из них не представляют себе, как работает трансмиссия в авто, но это не мешает им водить автомобиль.

1985 г.

24 февраля 1955 — У Абдулфаттаха Джандали и Джоаны Шибле, аспирантов университета Сан-Франциско, родился мальчик. Ребенок был усыновлен Полом и Кларой Джобс, которые дали ему имя Стивен Пол

1971 — Стив Джобс знакомится со Стивом Возняком

1972 — Заканчивает школу Homestead в Купертино и поступает в Рид-колледж в Портленде. Бросает его после первого семестра, но в качестве вольного слушателя еще год посещает некоторые лекции, в том числе по каллиграфии

1974 — Работает техником в знаменитой игровой компании Atari и посещает встречи любительского компьютерного клуба

1975 — В поисках духовного просветления отправляется в Индию

1 апреля 1976 — Вместе со Стивом Возняком и Рональдом Вайном создает компанию Apple

12 апреля 1976 — Рональд Вайн отказывается от своей доли в 10% и продает ее за $800 Джобсу и Возняку

Я не хочу быть самым богатым человеком на кладбище.
1993 г.

Я бы обменял все свои технологии на встречу с Сократом.
2001 г.

Мы сделали значки на экране такими красивыми, что вам захочется их лизнуть.
2000 г.

Компьютеры – это как велосипед. Только для нашего сознания.
1991 г.

Память о смерти – лучший способ избежать мыслей о том, что вам есть что терять. Вы уже ничем не скованы. У вас больше нет причин не идти на зов своего сердца.
2005 г.

Ваше время ограничено, поэтому не тратьте его на чью-то чужую жизнь. Не попадайте в ловушку догмы, которая заставляет жить мыслями других людей. Не позволяйте шуму чужих мнений перебить ваш внутренний голос. И, самое важное, имейте храбрость следовать своим сердцу и интуиции. Они каким-то образом уже знают то, кем вы хотите стать на самом деле. Все остальное вторично.
2005 г.

Разработчики, возможно, придумают более портативный продукт с сетевым оборудованием, создадут лазерный принтер, сделают массив для работы с базами данных, предоставят больше возможностей для общения, может быть, даже совместят телефоны с компьютером.
1985г.

Последние 33 года я каждое утро смотрел в зеркало и спрашивал себя: «Если сегодня будет последним днем в моей жизни, стану ли я делать то, что запланировал на сегодня?»
2005 г.

Очень сложно создать продукт, пользуясь фокус-группами. Часто люди не знают, чего хотят, пока им это не покажешь.
1998 г.

Я не доверяю компьютеру, который не могу поднять.
1984 г.

16 апреля 1977 — Джобс представляет компьютер Apple II

1978 — У Стива Джобса и художницы Крисан Бреннан рождается дочь Лиза. Стив долгое время отрицает свое отцовство, но через пять лет назовет в ее честь компьютер Apple Lisa

24 января 1984 — Джобс с большим успехом представляет Macintosh

1984 — Стив знакомится со своей биологической сестрой Моной Симпсон, а чуть позже и с матерью

24 мая 1985 — Совет директоров во главе с Джоном Скалли отстраняет Джобса от управления

1985 — Джобс покидает Apple и основывает компанию NeXT

1986 — Покупает за $5 млн графическое подразделение Lucasfilm, на базе которого будет создана студия Pixar

1991 — Женится на Лаурин Пауэл

$666,66 стартовая цена Apple I

1342 американских патента принадлежат Джобсу

500 000 приложений в App Store

$800 заплатили Джобс и Возняк третьему сооснователю Apple, Рональду Вайну за его 10% акций компании

$1 официальная зарплата Джобса на посту главы Apple в 2010 г.

300 млн плееров семейства iPod продано в мире

5% мирового рынка мобильных телефонов принадлежит Apple

3 количество сотрудников Apple в 1976 г.

49 400 количество сотрудников Apple в 2010 г.

100 000 человек посетили магазин Apple в Шанхае за первые 2 дня после открытия

74% рынка планшетных ПК за Apple iPad

250 млн iOS-устройств в мире (iPod, iPhone, iPad)

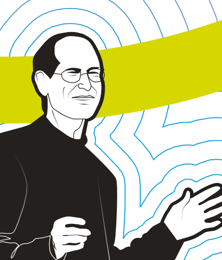
$8,3 млрд личное состояние Джобса в акциях Apple и Disney

$76,4 млрд суммарные активы Apple превосходят денежные резервы правительства США

$370 млрд рыночная стоимость Apple, самой дорогой компании в мире

78% MP3-плееров в мире – Apple iPod

58 млн пользователей компьютеров Apple в мире



1995 Выходит Toy Story, первый полнометражный мультфильм Pixar, получивший оглушительный успех

1996 Apple приобретает за $429 млн компанию NeXT, Джобс возвращается в Apple

1997 Джобс становится «временным» CEO Apple

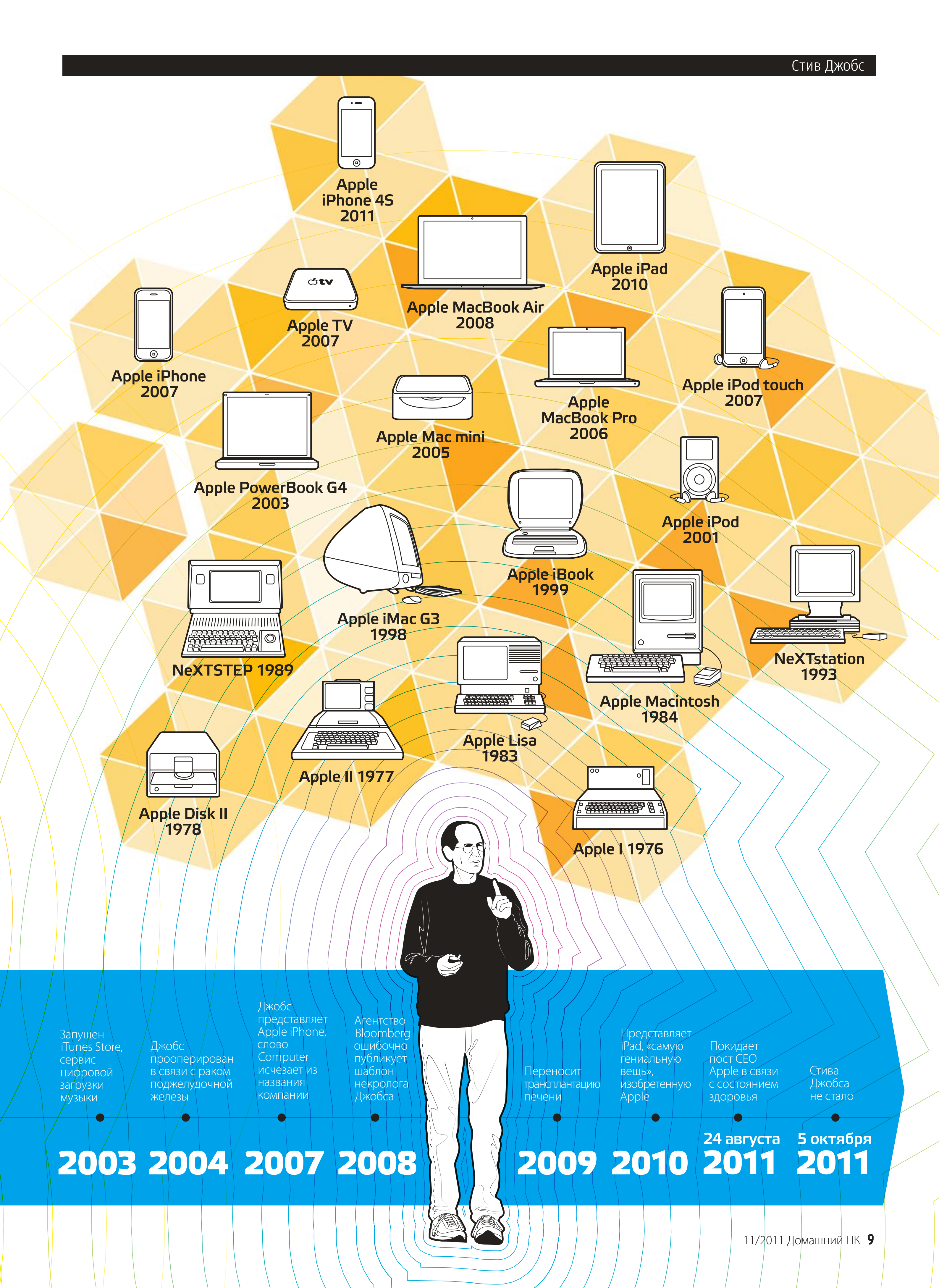
1997 Представляет концепцию онлайнового Apple Store

1998 Apple выпускает iMac, начинается возрождение компании

2001 Выходит Mac OS X, наследница ОС NeXTSTEP

2001 Открываются первые ретейловые магазины Apple Store в Вирджинии и Калифорнии

2001 Джобс демонстрирует публике MP3-плеер iPod



Apple iPhone 4S 2011
Apple iPad 2010
Apple MacBook Air 2008
Apple TV 2007
Apple iPhone 2007
Apple iPod touch 2007
Apple MacBook Pro 2006
Apple Mac mini 2005
Apple PowerBook G4 2003
Apple iPod 2001
Apple iBook 1999
Apple iMac G3 1998
NeXTSTEP 1989
NeXTstation 1993
Apple Macintosh 1984
Apple Lisa 1983
Apple II 1977
Apple Disk II 1978
Apple I 1976
Запущен iTunes Store, сервис цифровой загрузки музыки
2003
Джобс прооперирован в связи с раком поджелудочной железы
2004
Джобс представляет Apple iPhone, слово Computer исчезает из названия компании
2007
Агентство Bloomberg ошибочно публикует шаблон некролога Джобса
2008
Переносит трансплантацию печени
2009
Представляет iPad, «самую гениальную вещь», изобретенную Apple
2010
Покидает пост CEO Apple в связи с состоянием здоровья
24 августа 2011
Стива Джобса не стало
5 октября 2011





ВСЕ ДЛЯ КОМФОРТНОЇ РОБОТИ!

- Процесор Intel® Core™ i3 другого покоління
- Яскравий дисплей з діагоналлю 15"
- Графічна система Nvidia® GeForce™
- Оптичний дисковод та карт-рідер





ХардWare

Больше железа на dpk.com.ua



Сергей Кулеш

Продукт месяца – Amazon Kindle 4

> Точно так же как Apple сегодня задает тон в сегменте планшетов, компания Amazon безраздельно владеет рынком электронных книг.

Но в отличие хоть от каких-то конкурентов iPad соперников у Kindle нет, и в ближайшем будущем не предвидится. А ведь каких-то три года назад я просто не мог удержаться от смеха, когда впервые увидел уродливое и громоздкое нечто, оснащенное QWERTY-клавиатурой. Это был первый Kindle, массово их к нам не завозили, цена кусалась, и серьезно этого игрока в наших краях никто не воспринимал. В Украине правили балом доморощенные LBook и PocketBook, а специально для эстетов, готовых закрыть глаза на отсутствие поддержки формата FB2, выпускали стильные алюминиевые Sony Reader.

Первым ударом колокола стал прошлогодний анонс Kindle 3, который с официальной доставкой до вашего порога обходился всего в $160. И это в то время, когда отечественные компании предлагали свои модели по цене от $300, а «перепродавцы» китайского хлама вовсю демпинговали в районе $250. Прошел год, многим пришлось умерить аппетиты и симметрично снизить маржу, но тут снова пришла осень, и Amazon предложила танцевать от новой планки в $79. Просто задумайтесь над этой цифрой, в наших деньгах это 650 гривен, сумма, которую многие с легкостью тратят за один поход в магазин.

Таким образом, в 2011 году ридеры окончательно и бесповоротно превратились из гиковских штук в этакие «микроволновки» – есть поголовно у всех, хвастаться нечем… Остается только прикинуть, через сколько поколений Kindle отпускная цена на них упадет до $0. Думаете, такого не случится? А я готов спорить, что ждать осталось недолго, и платить придется только за контент.



Максим Капинус

Продукт месяца – Apogee Jam

> Наивно полагать, что какое-либо железо поможет вам достичь высот в сетевых играх.

Мощная конфигурация обеспечит плавность и высокий fps, джойстик или геймпад расширят возможности в симуляторах разного рода, удобные формы мыши и клавиатуры решат проблемы эргономики. Комфорт прежде всего, именно от него зависят ваши ощущения во время игры. Конечно, это не значит, что надо брать манипулятор с шариком и отнять клавиатуру у дедушки, но и модные гаджеты, с упаковок которых на нас смотрят чемпионы мира по каким-либо киберспортивным дисциплинам, вряд ли станут решающим фактором в онлайновых противостояниях. Точно так же как и тройные лезвия бритв, сглаживающие морщины кремы и порошки, отстирывающие пятна в холодной воде, киберспортивные аксессуары придают геймеру статус, но не улучшают его меткость и реакцию. Один мой знакомый, двукратный чемпион Европы по Battlefield 2, до сих пор пользуется недорогой распространенной моделью мышки и особого желания переходить на модный современный продукт с «тремя лезвиями» не проявляет. Так что отбросьте излишний пафос и перестаньте сетовать на свои игровые устройства, главное – skill, а не частота опроса вашей лазерной убермышки.



Олег Данилов

Продукт месяца – смартфон Apple iPhone 4S

> Я тоже, как и многие, ждал анонса 5-й версии iPhone и был несколько расстроен выходом «всего лишь» 4S.

Хотя есть одна вещь, которая заставляет меня считать этот смартфон не менее, а даже более революционным, чем предыдущий. Это персональный помощник Siri – понимающий голосовые команды, адекватно реагирующий на каверзные вопросы, помогающий выполнять повседневные задачи.

И пусть скептики и конкуренты дружно доказывают, что распознавание голосовых команд изобрели не в Apple, необходимость в подобном решении явно преувеличена, а пользоваться им неудобно… Точно так же 27 лет назад они заявляли все той же Apple, что оконный интерфейс надуман и неинтуитивен, а мышь никому не нужна и не найдет спроса. Выпуском Macintosh в 1984 году Apple совершила первую революцию в пользовательских интерфейсах, выходом iOS и внедрением Multi-touch-экранов – вторую, Siri будет уже третьей.

Черт возьми, ведь это то, о чем всегда мечтали писатели-фантасты и без чего не обходится ни один из sci-fi-фильмов – свободное общение с компьютером, возможность задавать ему вопросы обычным языком и получать на них вразумительные ответы и действия. В Star Trek: Next Generation бортовой компьютер Enterprise научился реагировать на голосовые команды в середине XXIV столетия, думаю, с нынешним темпом развития технологий обычные дорожные автомобили, умные дома, телевизоры и ПК (настольные, портативные или планшетные) начнут понимать водителей, жильцов, зрителей и пользователей уже через каких-то лет пять. Siri – только начало.

Цена – от $999

Продукт предоставлен
Acer, www.acer.ua

Процессор
Intel Core i7-2637M (1,7/2,8 ГГц)

Чипсет
Intel UM67

Графический адаптер
Intel HD Graphics 3000

Оперативная память
4 ГБ, DDR3-1333

Экран
13,3" (1366×768), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
10/140 кд/м^2 (8 градаций)

Накопитель
500 ГБ (5400 об/мин)

Привод нет

Внешние разъемы
2×USB, HDMI, микрофонный, для наушников

Коммуникации
SD/MMC, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0

Батарея
3280 мА•ч, 11,1 В (36 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Windows 7 Home Premium

Габариты и масса
323×218,5×13,1–17,5 мм, 1,35 кг



WINDOWS EXP. INDEX
4,5 балла



PCMark 7
3530 баллов




МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
1:25 мин/6:00 мин

вердикт





ЗА
Тонкий, легкий и жесткий металлический корпус; сравнительно низкая стоимость; быстрая загрузка; автономность в офисном режиме

ПРОТИВ
Разъемы на задней грани

Acer Aspire S3

Ультрабук



Сергей Кулеш

Свою реализацию концепции ультрабука представили практически все производители лэптопов, однако компании Acer удалось первой выйти на рынок с реальным предложением. Продажи 13-дюймового Acer Aspire S3 уже стартовали в Европе, а в нашу страну модель должна попасть еще в этом году по довольно привлекательной цене – порядка $999.

В закрытом состоянии ультрабук просто поражает своей толщиной – в самом широком месте она составляет всего 1,7 см, что с точностью до миллиметра соответствует показателям Apple MacBook Air. Верхняя крышка отделана листом полированного алюминия, основа корпуса и рабочая панель выполнены из магний-алюминиевого сплава, в результате жесткость модели превосходит все ожидания. За счет скругления нижней части днища боковины устройства получились настолько тонкими, что на них удалось разместить лишь совмещенный аудиоразъем слева и кард-ридер справа, а все оставшиеся порты и радиатор системы охлаждения вынесены назад. В результате каждый раз наклонять крышку и на ощупь искать нужный для банального подключения флешки или БП не очень удобно. Дизайн внутренних поверхностей Acer Aspire S3 сильно перекликается с манерой Apple: минимализм стиля, островная клавиатура в небольшой выемке и крупный тачпад без аппаратных клавиш.

Отличительными чертами выступают черный шарнир и цвет оформления, скорее серый, чем типичный для MacBook серебристый. Во время эксплуатации возникли претензии к излишне плотному блоку стрелок и «нервному» дисплею, который способен довольно долго раскачиваться при случайном касании.

Acer Aspire S3 основан на платформе Intel Sandy Bridge и оснащается исключительно интегрированной графикой Intel HD Graphics 3000, что намекает на достаточно спокойную модель применения. Объем оперативной памяти – 4 ГБ для всех конфигураций и апгрейду не подлежит, данный модуль распаян на материнской плате. В качестве дискового хранилища будут предлагаться винчестеры на 320 и 500 ГБ или же SSD емкостью 240 ГБ, причем в первом случае для поддержки технологии быстрого старта в материнскую плату планируется интегрировать вспомогательный SSD. Время автономной работы составило от полутора часов в режиме максимальной нагрузки до полных шести в режиме чтения, что более чем хорошо для 3-ячеечного аккумулятора объемом всего 36 Вт•ч. В итоге устройство нельзя назвать идеальным, но благодаря симпатичному дизайну, минимальным габаритам и массе, а также современной аппаратной платформе оно вполне может стать отличной альтернативой куда более дорогому Apple MacBook Air.



1 На днище ультрабука можно найти отполированную до зеркального блеска крышку с гравировкой, по всей видимости, скрывающую отсек для апгрейда жесткого диска



2 Черный шарнирный блок визуально разделяет ультрабук на две части, на верхней расположены кнопка включения и пара индикаторов режимов

Цена – $1190/1490*

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Конфигурация	ASUS N55/N75
Процессор	Intel Core i7-2630QM (2,0/2,9 ГГц)
Чипсет	Intel HM65
Графический адаптер	Intel HD Graphics 3000/NVIDIA GeForce GT 555 M, 2 ГБ
Оперативная память	4 ГБ, DDR3-1333/8 ГБ, DDR3-1333
Экран	15,6" (1600×900), матовый/17,3" (1920×1080), глянцевый
Яркость экрана, мин./макс.	15/180 кд/м² (10 градаций)/20/240 кд/м² (10 градаций)
Накопитель	640 ГБ (5400 об/мин)/2×750 ГБ (5400 об/мин)
Привод	Blu-ray
Внешние разъемы	4×USB (2×USB 3.0), RJ-45, D-sub, HDMI, микрофонный, для наушников, для сабвуфера
Коммуникации	SD, MMC, MS (Pro), xD, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth
Батарея	5200 мА•ч, 10,8 В (56 Вт•ч)
Предустановленная ОС	Windows 7 Home Premium
Габариты и масса	379×261×37–37,5 мм, 2,75 кг/426×290×39,3 мм, 3,62 кг

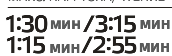
* Ориентировочная цена.

WINDOWS EXP. INDEX
5,8/5,9 балла


PCMARK 7
2100/2350 баллов


3DMARK VANTAGE
22 350/22 450 баллов


МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ







ЗА
Качественная аудиосистема формата 2.1; стильный минималистский дизайн; актуальная платформа; выделенные мультимедийные клавиши; эргономика тачпада

ПРОТИВ
Особенности раскладки клавиатуры

ASUS N55/N75

Ноутбуки



Сергей Кулеш

Семейство мультимедийных ноутбуков компании ASUS развивается более чем активно, доказательством чему служат уже пять поколений устройств, вышедших на рынок за последние три года. При этом очередной представитель модельной линейки не просто комплектуется актуальной аппаратной начинкой, а и получает абсолютно новый дизайн или какую-либо эффектную особенность. Так, первые Nx0 могли похвастать встроенным ионизатором воздуха, серия Nx3 выделялась попарно изогнутыми металлической крышкой и рабочей панелью, ну а самые свежие Nx5 получили внешний сабвуфер. Подключение этого компактного глянцевого цилиндра к специальному разъему придает лэптопу неожиданно глубокое и сочное звучание, оказывающее весьма позитивное впечатление на слушателей.

В этом материале мы рассмотрим сразу две новинки – среднеформатный N55 и более крупный N75, которые, невзирая на известную разницу в габаритах, имеют достаточно много общих черт. Серебристо-черные ноутбуки с отполированной до блеска крышкой, рабочей областью из приятного на ощупь полуматового пластика и классической клавиатурой выполнены в минималистском и в то же время изящном стиле, созданном известным дизайнером Дэвидом Льюисом (напомним, что именно ему обязана своим внешним видом премиум-модель ASUS NX90). В обоих устройствах абсолютно идентичные клавиатуры классического типа, при этом пару сантиметров «лишнего» места в 17-дюймовой конфигурации отданы под планку с индикаторами. Раскладка отличается наличием цифрового «калькулятора», крайним левым столбцом из шести мультимедийных клавиш и интегрированной в основной блок кнопкой включения лэптопа. Очень крупный тачпад размечен тремя глубокими канавками в подладонной панели, а широкая клавиша-качелька выступает на переднюю грань корпуса, благодаря чему с ней удобно работать на ощупь.

По необъяснимой причине инженеры компании для каждой модели использовали абсолютно противоположную топологию разъемов – если в N55 основную их массу логично перенесли на левую боковину, то в N75 оставили на правой, из-за чего при обилии подключенной периферии просто не останется места для внешней мыши. Впрочем, однозначно назвать такое решение недостатком нельзя, так как его целесообразность будет обусловлена вашими привычками. Напоследок отметим, что для обоих устройств вы сможете выбрать сравнимые (за исключением 2-винчестерной схемы, доступной только для N75) конфигурации на основе платформы Intel Sandy Bridge – от начального Core i3 до четырехъядерного Core i7, а вот графика, что называется, без вариантов – NVIDIA GeForce GT 555M с возможностью переключения на интегрированное ядро.

1

Комплектный внешний сабвуфер SonicMaster выполнен в виде компактного цилиндра из глянцевого пластика, для его подключения предусмотрен специальный разъем

2

Кнопку включения, интегрированную в блок клавиатуры, довольно трудно найти при первом знакомстве с ноутбуком, выручает только индикатор активности

3

Просто огромный по меркам Windows-ноутбуков тачпад размечен тремя глубокими канавками, «прорезанными» в толще подладонной панели из полуматового пластика

kingston.com/flash

Wi-Drive

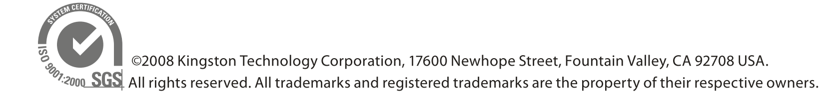


Всі задоволені.

Музика, фільми, фотографії та документи. Отримай більше від свого пристрою Apple.



Додай 16 або 32 гігабайти flash-пам'яті до свого iPhone, iPad або iPod Touch через бездротовий інтерфейс Wi-Fi. Слухай музику, дивись фільми, переглядай фото або документи разом з друзями та колегами.





Amazon Kindle 4

Устройство для чтения электронных книг

Сергей Кулеш

Кстати, это звание новинка отобрала... у своего же предшественника Amazon Kindle 3, который стоит у нас порядка $160. Хоть как-то повлиять на ситуацию способен разве что B&N Nook Touch, но у него вскоре появится более серьезный соперник – тот самый сенсорный Kindle. Компания Sony утратила единственный шанс выделиться из толпы, лишив свою новую линейку ридеров стильных металлических корпусов и выставив не слишком адекватный по нынешним меркам ценник. Отрыв же от остальных «преследователей» настолько велик, что ряду производителей впору задуматься об изменении сферы деятельности. При описанном выше состоянии дел приобретать китайскую или отечественную «читалку» в полтора-два раза дороже просто нет смысла, поддержка формата FB2 и шахмат того не стоит, не говоря уже о том, что решения на e-ink Pearl во втором эшелоне пока предложили лишь единицы.

Понятно, что выставив столь низкую цену, компания Amazon просто не могла не пойти на ряд упрощений конструкции, поэтому давайте уделим данному вопросу особое внимание. По сравнению с Kindle 3 новинка утратила возможность воспроизводить аудиофайлы, не имеет 3G-версии и оснащена менее емким аккумулятором со всеми вытекающими отсюда последствиями. Некоторым пользователям не нравится



1 Новинка управляется всего четырьмя кнопками и квадратным четырехпозиционным навигационным элементом с вписанной клавишей подтверждения, разобраться в простом интерфейсе книги – дело пары минут

2 На нижней грани ридера расположены порт Micro-USB и кнопка включения с индикатором, а на задней панели можно найти две контактные площадки, по всей видимости, предназначенные для подключения к док-станции

3, 4 Ридер может похвастать наличием сразу двух групп кнопок для перелистывания страниц, что позволяет читать, удерживая устройство любой рукой. Однако конструкция клавиш менее удобна, чем у Kindle 3 – они заметно мельче и нажимаются не строго вниз, а под углом, что способно вызвать проблемы у пользователей с крупными руками

Традиционное осеннее обновление модельного ряда компании Amazon подарило пользователям не только Android-планшет Fire, но и два абсолютно новых e-ink-ридера – сенсорный Kindle Touch с опциональным 3G-модулем и сверхбюджетный Kindle 4, субсидированная версия которого доступна в США всего за $79! Жителям Украины повезло меньше, официально они могут приобрести лишь полноценный вариант без рекламных баннеров за $109 (плюс доставка), но даже в этом случае новый Kindle является самым выгодным предложением на отечественном рынке.

Благодаря отказу от аппаратной QWERTY-клавиатуры Kindle 4 на 70 г легче, а также заметно компактнее своего предшественника. Новинка выглядит гораздо аккуратнее и сбалансированнее, а для увеличения жесткости в ее конструкции используется металлическая рамка. Однако есть свои преимущества и у Kindle 3 – аудиоплеер, удобные клавиши листания, 3G-версия и чуть более высокое качество экрана



Устройство поставляется в тонкой картонной коробке, куда помимо него вложены только карточка сверхлаконичной инструкции по эксплуатации и Micro-USB-кабель длиной 1,8 м. ЗУ и обложку, если они вам, конечно, нужны, придется заказывать отдельно – первое стоит $10, а вот цена второй стартует от $30 за самый простой вариант

Цена – $109/129*

Продукт предоставлен Megabite, www.megabite.com.ua

Экран 6" e-ink Pearl (600×800), 16 градаций серого

Память (всего/доступно пользователю) 2 ГБ/1,35 ГБ

Разъемы Micro-USB

Коммуникации Wi-Fi

Аккумулятор 890 мА·ч

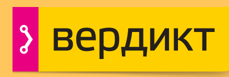
Заявленная автономность 1 месяц чтения по 30 минут в день/3 недели чтения с включенным Wi-Fi

Поддерживаемые форматы книг AZW, TXT, PDF, MOBI, PRC (после конвертации: HTML, DOC)

Поддерживаемые медиаформаты JPEG, GIF, PNG, BMP

Габариты и масса 166×114×8,7 мм, 170 г

* Ориентировочная цена в Украине.





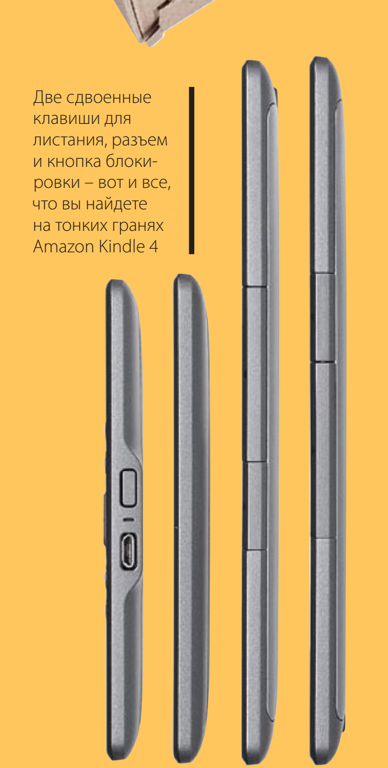
ЗА
Минимальная стоимость; экран e-ink Pearl; тонкий и легкий корпус; сдвоенные клавиши для листания

ПРОТИВ
Емкость аккумулятора; отсутствие аудиоплеера, кард-ридера и комплектного ЗУ

эргономика слишком мелких клавиш для листания, но это скорее дело привычки, чем реальный недостаток. А вот картинка у ридера действительно выглядит несколько хуже, несмотря на то что сама матрица принадлежит к последнему на сегодняшний день поколению электронной бумаги e-ink Pearl. По этому поводу есть две гипотезы: компания Amazon сознательно немного ухудшила алгоритм обновления, чтобы не убить продажи двух более дорогих моделей, и в бюджетный вариант просто устанавливает менее качественные матрицы (третий сорт – не брак). Мы склоняемся к первой версии, но следует понимать, что эту разницу способен разглядеть только зоркий глаз опытного гика, и в любом случае «низкосортный» Kindle 4 превосходит решения на предыдущей версии бумаги e-ink Vizplex.

Фронтальная панель ридера выполнена из гладкого серебристо-серого пластика, не собирающего отпечатков пальцев, задняя – из ухватистого шероховатого, предотвращающего случайное выскальзывание. Выглядит и ощущается в руках новый Kindle просто отлично, он тонкий, легкий и собран из практичных материалов, требовать большего от настолько дешевого устройства вряд ли имеет смысл. Интерфейс, логика управления и поддерживаемые форматы практически полностью идентичны таковым у Kindle 3, за исключением того, что клавиатура в новинке вызывается лишь в случае необходимости, а не находится перед глазами постоянно. Настроек вида отображения текста не слишком много, однако нетребовательному пользователю их будет более чем достаточно: восемь размеров символов, а также один из трех типов шрифта, междустрочного интервала и ширины полей. А вот локализованного интерфейса и переносов в тексте для кириллицы нет, для более плотной компоновки придется формировать соответствующие PDF-файлы.

В субсидированной версии модели реклама отображается в виде хранителя экрана в режиме сна и небольшой горизонтальной панели в главном меню. В режиме чтения вы видите только текст книги, никаких всплывающих баннеров там нет, так что стоит ли за возможность убрать рекламу выкладывать лишних $30, решать исключительно вам. В итоге Amazon Kindle 4 – современный ридер с 6-дюймовым экраном e-ink Pearl и минимальным набором функций для тех, кто ищет простое устройство для чтения текста, а не органайзер или мультимедийный планшет. Его основное достоинство – сверхнизкая стоимость, доступная как для жителей США, так и для отечественных пользователей.



Две сдвоенные клавиши для листания, разъем и кнопка блокировки – вот и все, что вы найдете на тонких гранях Amazon Kindle 4



Игровая клавиатура

Razer Anansi

Олег Данилов



Цена – 880 грн

Продукт предоставлен «Зона51», www.Зона51.com

Количество клавиш 108

Клавиши-модификаторы 7

Габариты 515×190×22 мм

Клавиатура Razer Anansi позиционируется как компаньон для мыши Razer Naga Epic и тоже ориентирована на поклонников MMO.

У них даже есть схожие элементы в дизайне. Скругленные боковины Anansi напоминают площадку под пальцы у Naga, так что оба устройства будут гармонично смотреться на столе, особенно если включить у них одинаковую подсветку.

Для того чтобы насладиться многоцветной Anansi, придется занять сразу два порта USB, но оно того стоит. Естественно, подсветка настраивается, и при желании ее можно вообще отключить. Клавиши гравированы тем же причудливым рубленым шрифтом, который используется в Razer BlackWidow. Увы, русские буквы обычные и выбиваются из общего стиля. Радует, что они тоже гравированы, а не наклеены.

Объединяет Anansi и BlackWidow и схожая раскладка. В целом она традиционная, но расположенные слева пять специальных макрокнопок увеличивают расстояние от стандартных Ctrl и Shift до края клавиатуры, и к этому придется какое-то время привыкать. Клавиши Anansi имеют среднюю длину хода, с мягким, но достаточно информативным нажатием.

Под пробелом, на площадке для кистей, обосновались семь кнопок-модификаторов, позволяющих легко переключать панели быстрого доступа в MMORPG.

Как и другие модели компании Razer, Anansi кастомизируется с помощью фирменного ПО, поддерживающего запись сложных макрокоманд и хранение до 20 независимых профилей. Кроме того, макросы с помощью соответствующей кнопки можно записывать прямо на лету, назначая их на специальные боковые клавиши. Естественно, имеется и возможность отключить системные кнопки Windows.

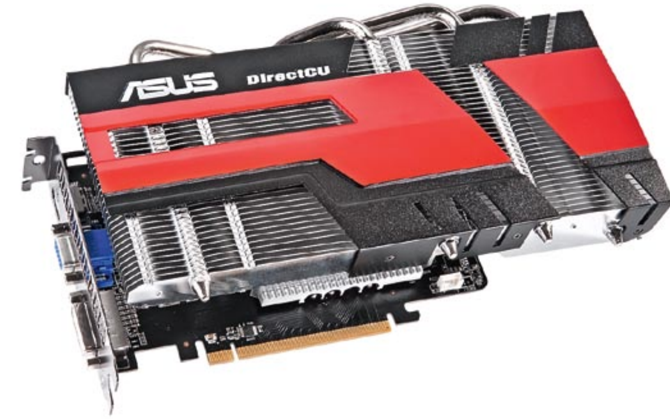
В целом Razer Anansi – неплохая игровая клавиатура, но ей немного не хватает шарма и безумия той же Razer BlackWidow.

вердикт



ЗА
7 клавиш-модификаторов; многоцветная подсветка; функциональное ПО

ПРОТИВ
Цена; чуть измененная раскладка; не очень цепкие ножки



Видеокарта

ASUS HD6770 DirectCU Silent (EAH6770DCSL/2DI/1GD5)

Олег Касич



Цена – $150



Продукт предоставлен ASUS, www.asus.ua

Видеочип Juniper

Частота чипа/памяти 850/4000 МГц

Объем видеопамяти 1024 МБ GDDR5

Шина памяти 128 бит

Количество унифицированных процессоров 800

Число текстурных блоков/блоков растеризации 40/16

Интерфейсные разъемы DVI, HDMI, D-sub (VGA)



К радости любителей тишины компания ASUS продолжает активно расширять свою линейку видеокарт с пассивным охлаждением. В этот раз планка поднята на новый уровень – безвентиляторной СО оснащена Radeon HD 6770. Частотная формула адаптера немного скорректирована: чип работает на 850 МГц, а вот GDDR5 функционирует на 4000 МГц вместо рекомендуемых для устройств данного типа 4800 МГц.

Несмотря на компактную печатную плату (180 мм), длина видеокарты с системой охлаждения составляет внушительные 275 мм. Это «калибр» топовых графических решений, и подобные габариты уже обязательно нужно учитывать перед покупкой, убедившись в том, что шасси корпуса позволяет установить адаптер такой величины. По ширине ASUS HD 6770 DirectCU Silent займет два слота расширения.

Основной радиаторный блок, прикрытый декоративной панелью, состоит из 39 алюминиевых пластин с суммарной площадью рассеивания порядка 5000 см². Отвод тепла от GPU ускоряют тепловые трубки диаметром 8 мм, имеющие прямой контакт с графическим ядром.

Несмотря на громоздкую конструкцию, кулеру понадобится охлаждать чип с TDP более 100 Вт. Потому желательно, чтобы в корпусе было достаточно просторно, а СО включала как минимум вытяжной вентилятор на задней стенке. Во время теста в таких условиях под нагрузкой GPU прогрелся до 87 °С, а в режиме покоя температура оставалась на уровне 40 °С – вполне приемлемый результат, учитывая возможности решения.

ASUS HD 6770 DirectCU Silent – одна из наиболее производительных видеокарт на рынке с пассивной системой охлаждения. Можно посетовать, что ее стоимость примерно на $20 выше, чем у аналогичных моделей с традиционными воздушными СО, но, на наш взгляд, такая плата за абсолютную бесшумность в работе вполне оправданна.

вердикт



ЗА
Абсолютная бесшумность; производительность как для решения с пассивной СО

ПРОТИВ
Неудобное расположение разъема дополнительного питания

Стилус для планшетов с емкостным экраном

Wacom

Bamboo Stylus for iPad



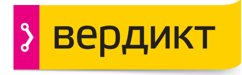
Цена – $30*

Продукт предоставлен
«Новелла», www.novella.com.ua

* Ориентировочная цена.

Сергей Кулеш

Современные планшеты чуть ли не поголовно оснащаются сенсорными экранами емкостного типа, которые обеспечивают наиболее комфортные условия для работы пальцами. Вместе с тем создавать рукописные заметки или рисовать удобнее с помощью стилуса, но на его роль уже не подойдет любой заостренный предмет, как в случае с резистивными дисплеями. Именно для этих целей компания Wacom и разработала особую ручку. «Грифелем» служит специальная мягкая насадка (пятно контакта – всего 6 мм), которую можно будет заменить по мере износа. Основная часть сделана из шероховатого ухватистого материала, колпачок с зажимом для кармана – из серебристого металла. Стилус Bamboo отлично сбалансирован, а его вес подобран таким образом, чтобы рука не переутомлялась, но и не ощущала дешевой пластиковой легкости. Этот стильный и качественный аксессуар в первую очередь оценят те, кто создает контент с помощью планшета, а не только потребляет его.





ЗА
Отличный баланс; тонкая рабочая часть; качественные материалы корпуса

ПРОТИВ
Цена

Игровая поверхность

Razer

Ironclad



Цена – 550 грн

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3ona51.com



Олег Данилов

Высококлассные ноутбуки упаковываются в алюминиевые корпуса Unibody. Встречайте первую Unibody игровую поверхность – Razer Ironclad. Выполненный из цельного куска анодированного алюминия Ironclad почти вечный, вряд ли он погнется со временем или сотрется, так что его покупку можно считать долгосрочным вложением средств. Обработанная по пескоструйному методу поверхность имеет низкий коэффициент трения, только стоит учесть, что в зимнее время металл может неприятно холодить кисть. Вся нижняя часть Ironclad покрыта текстурированной резиной, надежно благодаря большой площади контакта удерживающей коврик на месте.

В этот раз Razer превзошла саму себя с упаковкой. Ironclad поставляется в пластиковой коробке в несколько раз тяжелее самой игровой поверхности. Первое сравнение, которое приходит на ум, когда берешь ее в руки, – это ящик с дуэльными пистолетами.





ЗА
Металлическая поверхность; высокая износостойкость; эксклюзивная упаковка

ПРОТИВ
Стоимость

Цена – $1100

Продукт предоставлен
ITbox, www.itbox.ua

Процессор
Intel Core i3-2310M (2,1 ГГц)

Чипсет
Intel HM65

Графический адаптер
AMD Radeon HD 6630M, 1 ГБ/ Intel HD Graphics 3000

Оперативная память
4 ГБ, DDR3-1333

Экран
14,0" (1366×768), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
10/120 кд/м² (15 градаций)

Накопитель
500 ГБ (5400 об/мин)

Привод DVD±RW

Внешние разъемы
4×USB (1× USB 3.0), RJ-45, D-sub, HDMI, микрофонный, для наушников

Коммуникации
SD/MS Duo, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0

Батарея
5300 мА•ч, 11,1 В (59 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Windows 7 Home Premium

Габариты и масса
341×235,2×27,9 мм, 2,33 кг




WINDOWS EXP. INDEX
5,9 балла


PCMark 7
1620 баллов


3DMARK VANTAGE
12 050 баллов


МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
2:00 мин/5:55 мин





ЗА
Уникальный эффект «внутреннего» свечения; яркие варианты оформления; эргономика и подсветка клавиатуры; сбалансированная аппаратная начинка

ПРОТИВ
Качество изображения; маркость и износостойкость полированного пластика

Sony VAIO VPCCA2S1R/D

Ноутбук



Сергей Кулеш

Даже самые качественные фотографии передают лишь малую толику яркого впечатления, производимого Sony VAIO CA на окружающих. И дело тут не столько в «кислотности» цвета отделочного материала, сколько в его структуре. Полупрозрачный пластик, которым украшены крышка и рабочая область устройства, позволяет частично разглядеть, что находится под ним, и одновременно выступает в роли оригинального световода, «аккумулируя» окружающий поток света для оригинальной иллюминации боковых граней. При этом у ноутбука «горит» не только внешняя окантовка, но и вырез под клавиатуру, тачпад и логотипы, а также периметр 14-дюймовой матрицы с внешней стороны крышки лэптопа.

Отметим, что кроме чисто молодежных оттенков оранжевого и зеленого доступны классические черный, белый и темно-синий, а также ориентированные на женщин красный и розовый цвета оформления. На фоне основных панелей оставшиеся части корпуса практически не обращают на себя внимания. В большинстве версий днище, островная клавиатура и окантовка экрана выполнены из практичного пластика черного цвета, и лишь в белом и розовом варианте они изысканно-белые. Все боковины отделаны плотным непрозрачным материалом, на ощупь напоминающим твердую резину. В районе фронтальной грани он с нахлестом заходит на подладонную область, именно в нее интегрированы клавиши тачпада. В задней части такой же элемент используется для размещения акустики, индикаторов клавиатуры и дополнительных кнопок. Островная клавиатура оборудована светодиодной подсветкой, которая автоматически включается при снижении внешнего освещения ниже порогового значения.

Во время эксплуатации понравилась продуманная раскладка клавиатуры с солидными промежутками между соседними кнопками, хотя ее подложка могла быть и менее гибкой. Качество экрана ниже среднего уровня, при малейшем отклонении от оптимального угла взгляда изображение мгновенно «выцветает». Однако основные нарекания вызвала практичность панелей – неаккуратное обращение с полированным пластиком способно быстро привести к потере его товарного вида, а оригинальное свечение зачастую проявляет не только нужные элементы, но и случайно оставленные отпечатки пальцев, смазывая вау-эффект. Напоследок отметим, что несмотря на свою имиджевую сущность, Sony VAIO CA весьма неплохо оснащен – в различных конфигурациях используются новые процессоры класса Intel Core i3/i5, а также гибридная видеоподсистема от AMD, что положительно сказалось и на производительности, и на автономности.


1 Основное отличие используемой в данном ноутбуке «внутренней» подсветки от привычной схемы со светодиодами состоит в том, что для иллюминации не задействуется заряд аккумулятора, т. е. автономность не страдает, но и в темноте устройство светиться не будет


2 Над клавиатурой расположены акустика, сенсор освещенности, запускающий подсветку клавиатуры, индикаторы и три дополнительные кнопки для вызова браузера и фирменных приложений Sony

ЯК ДАВНО ВИ ЧУЛИ ЩОСЬ ВРАЖАЮЧЕ ВІД НОУТБУКА?

Більше динаміки
Процесори Intel® Core™ i5 другого покоління

Більше виразності
11-ватні підсилювачі професійного рівня

Більше об'єму
Два динаміка діаметром 32 мм, направлені вгору

Більше стилю
Створено у співпраці з Bang&Olufsen ICEpower

Більше басу
Зовнішній сабвуфер SonicMaster

Більше потужності
Динаміки спеціальної конструкції та збільшені резонансні камери

Ноутбуки ASUS серії N — готуйтесь!

ASUS рекомендує Windows® 7



Apple iPhone 4S

iOS-смартфон





Александр Иваньк







Размещение дополнительной антенны на верхнем торце iPhone 4S повлекло за собой изменение расположения клавиш регулировки громкости и переключения профилей

Большинство продуктов Apple сразу же после анонса становились предметом культа для одних и зависти для других. Аналогичная судьба ожидала и мультимедийное устройство, показанное на конференции MacWorld Expo в начале 2007 года. Тогда в Apple сумели объединить характеристики iPod, карманного компьютера и коммуникатора, чтобы явить миру новинку под названием iPhone. Спустя почти пять лет вниманию публики было представлено ее пятое поколение, модель 4S, где буква «S» обозначает Speed.

Как можно догадаться, основной упор в ней сделан на возросшую скорость работы, что стало возможным благодаря применению двухъядерного CPU и мощного видеоускорителя. Аналогичными комплектующими оснащается iPad 2, но в случае с iPhone частота процессора снижена с 1 ГГц до 800 МГц.

Претерпела изменения и камера. Теперь она 8-мегапиксельная, причем главное ее достоинство – в использовании светочувствительной оптики и сенсора с обратной подсветкой, как бы дико это ни звучало по отношению к мобильному телефону. К объективу добавили дополнительную, пятую по счету линзу. Увеличилось до 1080p и разрешение записываемого видео. А вот сенсор с обратной подсветкой уже применялся в четвертом поколении iPhone, но достичь отличных результатов, даже в условиях недостаточной освещенности, удалось только сейчас.

iPhone 4S стал первым устройством, работающим под управлением Apple iOS 5.0. После его анонса 4 октября возможность обновить версию операционной системы появилась и у владельцев Apple iPod touch 3Gen и 4Gen, а также iPad и iPad 2. Но революционный голосовой помощник Siri функционирует только в iPhone, по крайней мере пока. Наверняка вы уже не раз пытались использовать голосовое управление на своем телефоне и понимаете, что это не более чем развлечение на денек-другой. С Siri дела обстоят совершенно иначе. В компании Apple заявляют, что их детище наделено искусственным интеллектом и способно не просто выполнять команды, а и предугадывать вопросы пользователя. К сожалению, пока что Siri работает в «бета»-режиме, и большая часть ее возможностей недоступна для Украины.

Менее революционные, но от этого не менее интересные изменения произошли в браузере Safari. Появился режим «Читатель». При его активации на страничке убирается ненужный контент, и пользователю остается лишь текст с иллюстрациями. Для обладателей нескольких продуктов Apple станет полезным режим «Список чтения». Сохранив URL-страницу на iPhone, позже можно будет вернуться к ее прочтению на iMac или iPad. Правда, в современном устройстве, оснащенном большим объемом памяти, хотелось бы иметь возможность сохранять странички для дальнейшего просмотра в офлайне.

С выходом новой ОС вполне может добавиться головной боли у операторов мобильной связи. Ходят слухи, что именно iMessage (так называется еще один новый сервис) стал причиной задержки официальных поставок смартфона в некоторых странах. С виду он ничем не отличается от при-

Цена – $650*/1279**

Продукт предоставлен STYLUS, stylus.com.ua

Стандарты GSM/UMTS 850/900/1900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA), CDMA EV-DO 900/1900 (Rev. A)

Операционная система Apple iOS 5.0

Процессор Apple A5 800 МГц, видеоускоритель PowerVR SGX543MP2

Память 512 МБ ОЗУ, 16/32/64 ГБ ПЗУ

Экран IPS, 3,5" (640×960), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n, AirPlay

Встроенная камера 8 Мп, HD-видео (30 кадров/с), вспышка, фронтальная VGA-камера

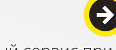
Батарея, автономность Li-Ion, 1420 мА•ч, 2 суток

Интернет-браузер Safari

Дополнительные возможности голосовой помощник Siri, ГЛОНАСС, гироскоп, акселерометр

Габариты и масса 115×58×9,3 мм, 140 г

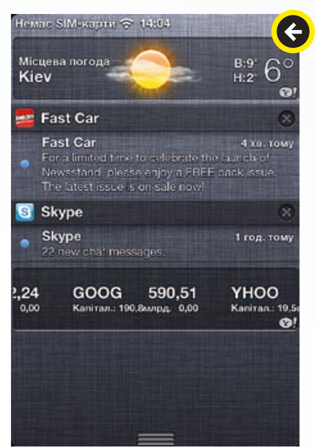
* Для США/** в Украине.



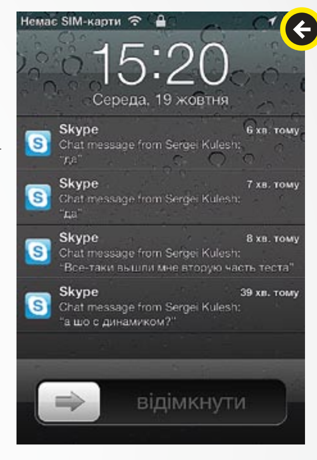
Этот облачный сервис пришел на смену платному, а оттого не ставшему популярным MobileMe. Каждому зарегистрированному пользователю предоставляется 5 ГБ свободного пространства для хранения резервной копии или синхронизации данных с другими устройствами Apple. С помощью функции «Найди мой iPhone» можно дистанционно удалить всю информацию с телефона, заблокировать его или отправить сообщение, что пригодится в случае утери аппарата



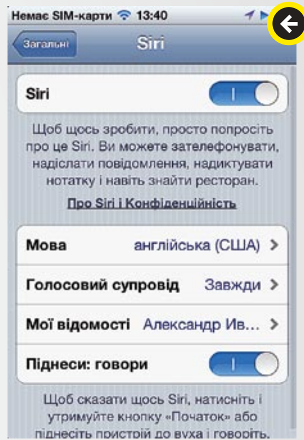
Какая именно информация будет синхронизироваться с облачным сервисом, указывается пользователем в настройках iCloud. Кроме контактов, почты и напоминаний сервис способен хранить фотографии, документы и закладки браузера



С выходом iOS 5.0 в функциональность системы добавили «Центр уведомлений». Его преимущество перед похожими решениями в других ОС состоит в возможности настройки типа отображения, а недостаток – в отсутствии управления беспроводными модулями



Просмотреть уведомления можно не только через всплывающее окно, но и при заблокированном телефоне. Если уведомлений больше чем способно поместиться на экране, их можно пролистывать вниз



Одна из интереснейших возможностей iPhone 4S – голосовой помощник Siri. Приложение наделено искусственным интеллектом и способно ответить практически на любой вопрос. Для функционирования Siri необходимо наличие подключения к Интернету



Скорость браузера Safari – одна из самых высоких, но в Apple усовершенствовали и его. Удобный режим «Список чтения» автоматически синхронизирует URL сайта со всеми устройствами, подключенными к iCloud



В новой редакции iOS синхронизация с iTunes может осуществляться по Wi-Fi. Это избавит от использования кабеля и сделает процесс незаметным



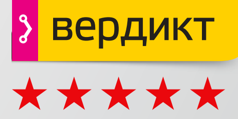
В основе смартфона лежит SoC Apple A5 с парой вычислительных ядер ARM Cortex-A9 и графическим ускорителем PowerVR

Читать электронные книги теперь можно и через браузер. Для этого нужно нажать кнопку «Читатель» возле URL, после чего любая статья форматируется и становится похожа на книгу с иллюстрациями к тексту

вычных IM-клиентов, только позволяет отсылать текстовые и мультимедийные сообщения через Wi-Fi-сети, минуя оператора. Это происходит путем их отправки на адрес электронной почты. В случаях, когда Wi-Fi-точка недоступна, все осуществляется традиционным способом. С помощью iMessage и при наличии Wi-Fi обмениваться сообщениями также могут и владельцы iPod и iPad.

Пользователям нескольких устройств Apple понравится новый облачный сервис iCloud. Его основное предназначение – синхронизация данных. Достаточно указать в настройках телефона, какую именно информацию синхронизировать или сохранять на удаленном сервере. Сервис iCloud предлагает 5 ГБ бесплатного дискового пространства.

Несмотря на звание новатора в сфере компьютерной и мобильной техники, некоторые решения компании Apple были реализованы только с выходом iOS 5.0. В их числе «Центр уведомлений». По сути, это аналог всплывающего окна в Android, bada или Symbian, но с одним отличием, в iOS отсутствует возможность управления беспроводными модулями. Зато можно указать, показывать поступающие или пропущенные события в виде опускающегося окна или же небольшой полоски вверху экрана. К тому же теперь они отображаются и на заблокированном телефоне. Появилась возможность запуска камеры без разблокировки экрана. Для этого используется двойное нажатие клавиши «Домой», а учитывая, что с увеличением количества мегапикселов существенно возросло качество снимков и видео, функция далеко не лишняя.



★★★★★

ЗА

Дисплей; камера с обратной подсветкой; наличие версии 64 ГБ; производительность

ПРОТИВ

Изменившееся положение переключателя профилей





Устройство для чтения электронных книг

Kobo
eReader Touch

Сергей Кулеш

Цена – $129*

Продукт предоставлен
Megabite, www.megabite.com.ua

Экран 6" e-ink Pearl (600×800), 16 градаций серого, инфракрасный сенсор

Память (всего/доступно) 2 ГБ/1,36 ГБ + microSD до 32 ГБ

Коммуникации Micro-USB, microSD, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Аккумулятор/заявленная автономность н/д/до месяца чтения

Поддерживаемые форматы книг EPUB, PDF, MOBI, TXT, HTML, RTF, CBZ, CBR

Комплектация кабель Micro-USB/USB

Габариты и масса 165×114×10 мм, 185 г

* Рекомендованная цена в США.



вердикт



ЗА
Стоимость; экран e-ink Pearl; кард-ридер microSD; цветная текстурированная крышка; функциональный интерфейс

ПРОТИВ
Нет плеера и аппаратных кнопок для листания

Несмотря на то что название бренда наталкивает на мысли о его азиатском происхождении, штаб-квартира компании Kobo находится в Канаде, а необычный нейминг объясняется очень просто – это анаграмма слова «книга». Модель eReader Touch – пока всего вторая в линейке производителя, который, так же как Amazon и Barnes & Noble, рассматривает ее в первую очередь как дополнение к собственному онлайн-магазину, а значит, вполне может позволить себе выставить привлекательный ценник.

Ридер поставляется в стильно оформленной коробке, где кроме самого устройства находится только Micro-USB-кабель. Передняя панель «читалки» выполнена из шероховатого белого пластика, а вот задняя мало того что предлагается в одном из четырех цветов, так еще и отличается софт-тач-отделкой со «стеганой» текстурой. Использование инфракрасного сенсора, не влияющего на качество изображения матрицы e-ink Pearl, позволило задействовать для управления всего одну аппаратную кнопку «Домой». Из доступных разъемов присутствуют лишь Micro-USB и кард-ридер, а вот аудиовыхода и музыкального плеера нет.

В главном окне интерфейса расположены пять обложек последних открытых книг, а также пункты меню «Библиотека», «Магазин» и «Статистика». Назначение первых двух понятно, а вот в третьем вы сможете увидеть статистику использования ридера и раздел наград, где за определенные достижения вам выдают «медали». В режиме чтения впечатляет количество доступных настроек: 7 шрифтов, 17 градаций их размера, 8 вариантов междустрочного интервала и 5 типов ширины полей. При просмотре PDF можно повернуть изображение, растянуть его по ширине или высоте, а также точно подобрать масштаб с помощью ползунка.



Система жидкостного охлаждения

Thermaltake
Bigwater A80

Олег Касич

Цена – $65*

Продукт предоставлен
Thermaltake, www.thermaltake.com

Совместимость
AMD: Socket AM2/AM2+, AM3/AM3+, FM1;
Intel: LGA775, LGA1155/1156, LGA1366, LGA2011

Помпа
заявленная производительность – 0,12 м³/ч, скорость вращения ротора – 1750–3000 об/мин, габариты – ∅71×44 мм

Радиаторный блок
материал – алюминий, вентилятор – 120 мм (1200–2500 об/мин)

Габариты и масса
156×121×36,6 мм, 886 г

* Ориентировочная цена.



вердикт



ЗА
Универсальность; простота установки; цена

ПРОТИВ
Шум вентилятора на высоких оборотах; средняя эффективность

СВО – нечастые гости на страницах ДПК. С активным развитием воздушных кулеров, которые серьезно добавили в эффективности охлаждения, интерес к ним заметно ослаб. Впрочем, приверженцы таких решений все же есть, а с выходом новых платформ для энтузиастов от Intel и AMD, вполне возможно, их станет еще больше. Наверняка на это рассчитывала и Thermaltake, представив свою разработку, – Bigwater A80. Это достаточно компактная серийная система, состоящая из двух основных элементов – совмещенного с помпой водоблока и радиатора. Обе части соединены между собой с помощью довольно эластичных неопреновых шлангов, которые во избежание перегибов армированы стальной пружиной.

Это полностью законченное решение, не требующее самостоятельной заправки, – теплоноситель изначально закачан производителем. Потому процесс установки мало чем отличается от такового для обычного воздушного кулера. Универсальное крепление позволяет использовать СВО с любой актуальной ныне платформой от AMD и Intel (включая LGA2011).

Заявленная производительность помпы достаточно скромная – 120 л/ч. Радиаторный блок продувается 120-миллиметровым вентилятором. Посредством встроенного реобаса его обороты можно вручную регулировать в диапазоне 1200–2500 об/мин. На минимальных скоростях пропеллер практически не слышен, но с увеличением частоты до 1600 об/мин и выше шум заметно возрастает.

Что касается эффективности работы Bigwater A80, то на малых оборотах вентилятора она удерживала температуру разогнанного до 4,7 ГГц процессора Core i5-2500K на уровне 75 °C – это показатель хороших воздушных СО. Хотя о серьезном превосходстве здесь речь не идет, СВО может стать любопытной изюминкой и придать определенный шарм системе энтузиаста.

Игровая поверхность

Razer

Goliathus Control Edition Extended



Цена – 240 грн

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3ona51.com







ЗА
Размеры; обшитая кромка; качественное покрытие

ПРОТИВ
Стоимость

Олег Данилов

Обновленная серия тканевых игровых ковриков Razer Goliathus содержит восемь моделей двух типов. Control Edition имеет грубо текстурированную поверхность для более точного позиционирования, Speed Edition – гладкую, с низким коэффициентом трения.

Кроме того, они отличаются размерами – от миниатюрного Small (270×215×3 мм) до невероятного Extended почти метровой ширины – 920×294×3 мм. Далеко не всем нужен подобный монстр, но если вы хотите застелить весь стол, разместив на коврике и клавиатуру, эта модель для вас.

Нижняя часть поверхности покрыта толстым слоем мягкой резины, намертво цепляющейся за любую столешницу.

Стоит отметить также тщательно обшитую кромку ковриков, предотвращающую растрепывание и потерю презентабельного вида.

Razer Goliathus – отличный выбор для любителей тканевых поверхностей, но учтите, что Control Edition достаточно безжалостна к ножкам мыши.

Монитор

ASUS

PA238Q



Цена – $390

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua







ЗА
Отличный дизайн; цветопередача; функциональность

ПРОТИВ
Неравномерная подсветка; высокая стоимость

Максим Капинус

Серия мониторов ProArt пополнилась 23-дюймовой моделью, внешне весьма схожей с более дорогой PA246Q. Такая же функциональная стойка с возможностью поворота в портретный режим, аналогичная матрица и специфическая разметка по краям обода для точного позиционирования и соблюдения размеров объектов на экране. Сложно сказать, насколько полезной она окажется для профессиональных дизайнеров.

Матрица IPS демонстрирует превосходное качество изображения. Правда, для более точной цветопередачи необходимо переключиться в режим sRGB, поскольку стандартный немного теплее (охват при этом практически не меняется, но до 100% sRGB немного не дотягивает). В отличие от PA238 здесь применяется 10-битовая палитра LUT, дизеринг отличный, и градиентные заливки отображаются без искажений. Скорость переключения от серого к серому низкая, как и у всех IPS-мониторов последнего поколения, что позволяет использовать его не только в работе, но и для игр.

Sony Ericsson XPERIA ray (ST18i)

Android-смартфон

Цена – $450

Продукт предоставлен
Sony Ericsson,
www.sonyericsson.com/ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3 Gingerbread

Процессор
MSM 8255 1 ГГц, графический ускоритель Adreno 205

Память
512 МБ ОЗУ, 300 МБ ПЗУ

Экран
TFT, 3,3" (480×854), сенсорный, емкостный, минеральное стекло

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n, DLNA

Встроенная камера
8 Мп, HD-видео (30 кадров/с), вспышка

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
XPERIA UX, Mobile Bravia Engine, Sony Exmor R

Габариты и масса
111×53×9,4 мм, 100 г







ЗА
Габариты; масса; материалы корпуса; качество фотографий; производительность; время работы; характеристики дисплея и поведение на солнце

ПРОТИВ
Трудности при наборе текста из-за диагонали экрана





Александр Иваньк

Оценить изящные формы Sony Ericsson XPERIA ray можно, только взяв его в руки. Ни фотографии, ни видео не способны передать и части тех ощущений, которые испытываешь при тактильном общении с аппаратом. Приятно, что компания потратила много сил и времени на разработку столь выделяющегося на фоне существующих однотипных устройств смартфона. Рекордно малый вес 100 г удачно подчеркивается толщиной менее сантиметра.

Тыльная сторона телефона выполнена из софт-тач-пластика. Здесь красуются надписи XPERIA и HD, что говорит о принадлежности модели к названной линейке и возможности записи видео в HD.

Аналогично другим смартфонам компании поверх операционной системы установлен свой интерфейс, именуемый XPERIA UX. Главное меню аппарата построено в виде сетки 4×4 и уже в базовом варианте предлагает достаточно большое количество дополнительных «графических фрагментов», как называют виджеты в Sony Ericsson.

Основным козырем XPERIA UX является виджет Timescape. Он позволяет отслеживать любые изменения и новости в таких социальных сетях, как Facebook, Twitter, «В Контакте», в единой ленте, а также отображать входящие текстовые сообщения и электронные письма. Не менее интересен и «Избранные и журнал вызовов». В нем собрана информация о наиболее используемых контактах, причем для каждого можно просмотреть подробные данные (включая Facebook), вызовы и сообщения.

Автономность телефона, учитывая его характеристики, составляет не менее суток при активной эксплуатации. При более щадящей схеме – синхронизация почты по Wi-Fi, работа в 3G-сети, звонки, обновление данных виджета Timespape – можно рассчитывать и на два дня.

В смартфоне установлена 8-мегапиксельная камера с возможностью записи видео с разрешением 720p при частоте 30 кадров/с. Качество фото вполне способно удовлетворить запросы требовательных пользователей, а вот запись видео уступает тройке лидеров: Samsung Galaxy SII, Nokia N8 и Apple iPhone 4. Картинку портит некоторый муар. Зато в плюсы можно добавить запись двухканального звука и скорость обновления.

Разрешение дисплея 854×480 точек, что позволяет сравнить его по плотности пикселов с экранами Apple iPhone 4 и Meizu M9. Конечно, при ставшей уже традиционной диагонали 4" для всех устройств выше среднего класса здешние 3,3" выглядят недостаточными. Дисплей такого размера нельзя назвать комфортным для веб-браузинга или просмотра видео.

Из-за габаритов телефон больше подходит представительницам слабого пола, что подтверждает и наличие в линейке еще трех вариантов расцветки: белой, золотой и красной. Но мы почти уверены, что обладать таким устройством захотят и мужчины, стоит им только хотя бы раз взять его в руки.

1


Использование в материалах корпуса минерального стекла, алюминия и софт-тач-пластика создает ощущение качественного и долговечного устройства

2


В режиме ожидания жест «щипок» собирает все виджеты на одном Рабочем столе, что упрощает поиск необходимого и позволяет перейти к нему в одно касание



Устройство для беспроводной передачи аудио/видеосигнала

ASUS

Wavi

Сергей Светличный

Цена – $220

Продукт предоставлен
ASUS, asus.ua

Технология беспроводного HDMI	AMIMON WHDI 5 ГГц 4T5R (256/128-битное AES-шифрование)
Заявленная дальность	до 25 м (в прямой видимости)
Заявленная задержка	<1 мс
Поддерживаемое разрешение	вплоть до 1080p
Порты ввода-вывода	USB, HDMI (передатчик), LAN, 2×USB, HDMI (приемник)
Габариты	243×173×32 мм







ЗА
Отличное качество статического изображения; простота подключения; бесшумность

ПРОТИВ
Высокая стоимость; легкие артефакты сжатия вокруг движущихся объектов

Вопрос подключения ПК к телевизору актуален уже давным-давно – едва ли не с тех времен, как компьютеры стали достаточно производительными для того, чтобы проигрывать видео. К сожалению, простого и удобного способа до сих пор не придумано – если ПК находится на определенном расстоянии от ТВ, прокладывать кабели становится довольно проблематично. В итоге пользователь приобретает либо дополнительный мультимедийный компьютер, либо (если ему необходимо только воспроизведение видео) отдельный медиаплеер. Варианты эти не всегда оптимальны – к счастью, в последнее время стали появляться устройства для беспроводной передачи видеосигнала, и ASUS Wavi – одно из них.

Комплект состоит из приемника и передатчика – внешне они абсолютно идентичны (не считая разъемов на задней панели) и отличаются лишь надписями на наклейках. Подключение не составляет никакого труда – предварительно следует установить драйвер, затем подсоединить передатчик к ПК по USB и HDMI, а приемник – к ТВ, опять же по HDMI. Через несколько секунд после включения обоих устройств связь установится автоматически, и в системе появится новый монитор. Соединение происходит по технологии WHDI, которая характеризуется практически полным отсутствием задержки. При воспроизведении фильмов качество изображения очень высокое, следы компрессии видны лишь с близкого расстояния при работе в Windows – главным образом вокруг движущихся объектов вроде курсора.

Кроме того, к приемнику можно подключать устройства ввода – клавиатуру, мышь, игровые контроллеры, и управлять компьютером с их помощью. Таким образом, у ASUS Wavi есть все шансы стать оптимальным вариантом для запуска компьютерных игр на телевизоре, поскольку для просмотра фильмов за те же деньги можно купить неплохой медиаплеер.

Видеокарта

Sparkle

Calibre X580

Олег Касич

Цена – $505

Продукт предоставлен
«Стек-Компьютер», www.stek.com.ua

Видеочип	GF110
Частота чипа/памяти	810/4032 МГц
Объем видеопамяти	1536 МБ GDDR5
Шина памяти	384 бит
Количество унифицированных процессоров	512
Число текстурных блоков/блоков растеризации	64/48
Интерфейсные разъемы	2×DVI, Mini-HDMI



вердикт



ЗА
Эффективная и малошумная СО; частотный потенциал GPU

ПРОТИВ
Нагретый воздух не выводится за пределы корпуса; скромный разгон памяти

Видеокарты от Sparkle, предлагаемые под брендом Calibre, традиционно комплектуются альтернативными СО и имеют повышенные частоты. В случае с X580 речь идет о модифицированном адаптере GeForce GTX 580 – одночиповом флагмане от NVIDIA. Новинка оснащена Accelero Xtreme Plus от Arctic Cooling. Это кулер с массивным радиаторным блоком, состоящим из алюминиевых пластин, которые нанизаны на пять тепловых трубок. Конструкция продувается тремя 92-миллиметровыми вентиляторами. Их частота вращения во время работы практически не изменяется и в зависимости от нагрева чипа варьируется в весьма узком диапазоне – 1750-1950 об/мин. К чести производителя СО, даже при этом видеокарту нельзя назвать шумной, хотя в 2D-режиме она могла бы функционировать еще тише.

Calibre X580 получилась довольно габаритной: после установки на материнскую плату она занимает три слота расширения, имея длину 290 мм. Даже под нещадной нагрузкой, создаваемой FurMark, на открытом стенде графический чип нагревался всего до 55 ˚С, а в режиме покоя температура GPU опускалась до 30-32 ˚С. Результат впечатляющий, так как с референсной СО нагрев ядра GTX 580 выше на 25-30 ˚С.

Возможности по разгону видеокарты достаточно неплохие, потому изначальная формула 810/4032 МГц была заметно улучшена. После повышения напряжения питания чипа до 1,15 В частоту GPU удалось повысить до 975 МГц. А вот потенциал памяти в рассматриваемом экземпляре оказался довольно скромным – 4500 МГц.

Имея такой же ценник, как и у большинства моделей с референсными системами охлаждения, Calibre X580 станет интересным вариантом для тех, кто выбирает видеокарту на топовом чипе от NVIDIA, отдавая предпочтение модификациям с тихими СО.

Видеокарта

MSI
R6770 Twin Frozr II/OC



Цена – $127

Продукт предоставлен
MSI, ua.msi.com







ЗА
Эффективная СО; хороший разгонный потенциал; цена

ПРОТИВ
Нагретый воздух не выдувается за пределы корпуса

Олег Касич

При разработке новой видеокарты от MSI за основу была взята популярная модель R5770 Hawk. Частотная формула – 875/4800 МГц. Хорошо известный охладитель Twin Frozr II представляет собой радиаторный блок с нанизанными на три тепловые трубки алюминиевыми пластинами. Конструкция продувается парой 70-миллиметровых осевых вентиляторов. В режиме покоя они вращаются на скорости порядка 1500 об/мин, охлаждая GPU до 36-37 ˚С, а под нагрузкой обороты плавно увеличиваются до 2000 об/мин, удерживая температуру чипа на уровне 65 ˚С. Изменение тональности работы СО при этом услышать не сложно, но назвать ее шумной нельзя.

Скрупулезных энтузиастов порадует наличие контактов со щупами для контроля напряжений чипа/памяти с помощью мультиметра. Карта обладает хорошим потенциалом. GPU удалось разогнать до 985 МГц, а частоту памяти повысить до 5460 МГц. В этом случае на дополнительные 10% производительности вполне можно рассчитывать.

Игровая мышь

Logitech
Optical Gaming Mouse G400



Цена – 390 грн

Продукт предоставлен
Logitech, www.logitech.com/







ЗА
Привычная классическая форма; приемлемая цена; функциональное ПО

ПРОТИВ
Чуть более дешевые материалы, чем у G5

Олег Данилов

Многие геймеры до сих пор с ностальгией вспоминают мышь Logitech MX518, выпускавшуюся пять лет назад. В свое время она стала прототипом успешной G5, а та, в свою очередь, G500. Несмотря на то что последняя намного функциональнее MX518, число поклонников старого манипулятора велико, и для них Logitech выпустила полную реплику устройства, назвав ее в современной манере G400. О чем специально сообщают на коробке: «G400 – обновленная MX518».

Форма и масса обеих моделей совпадают с точностью до миллиметра и грамма. Даже небольшой выступ под безымянный палец у G400 такой же, как у первой версии G5 и MX518, а не у G500. Единственная претензия – использование более дешевых материалов, из-за чего мышь получилась более скользкой, чем та же G5, и чуть хуже удерживается при отрыве от стола.

Сенсор в G400 оптический и в два раза лучше, чем у оригинала, но, естественно, уступает лазерной системе G500.

Цена – 8999 грн

Продукт предоставлен
LG, www.lg.com/ua

Процессор
Intel Core i5-2410M (2,3/2,9 ГГц)

Чипсет
Intel HM65

Графический адаптер
NVIDIA GeForce GT 520M, 1 ГБ/Intel HD Graphics 3000

Оперативная память
2 ГБ, DDR3-1333 (от 4 до 8 ГБ в коммерческих версиях)

Экран
14,0" (1366×768), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
10/135 кд/м² (8 градаций)

Накопитель
500 ГБ (5400 об/мин)

Привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB, RJ-45, D-sub, HDMI, микрофонный, для наушников

Коммуникации
SD, MMC, MS, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0

Батарея
5200 мА•ч, 10,8 В (56 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Windows 7 Home Premium

Габариты и масса
329×226×23,8–27,8 мм, 1,92 кг


WINDOWS EXP. INDEX
5,5 балла


PCMark 7
2070 баллов


3DMARK VANTAGE
9250 баллов


МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
1:30 мин/5:50 мин





ЗА
Сочетание матрицы 14" с корпусом 13"; сверхтонкий дисплейный модуль; неплохая автономность; продуманная эргономика; актуальная платформа; металлическая отделка крышки

ПРОТИВ
Практически нет

LG P430

Ноутбук



Сергей Кулеш

Когда речь заходит о 14-дюймовых ноутбуках, большинство из нас представляют себе типичный увесистый среднеформатник, размеры которого лишь немногим уступают привычным устройствам 15,6". Создатели LG P430 успешно разрушили этот стереотип, интегрировав экран с такой диагональю в корпус, сравнимый по габаритам с более компактными 13-дюймовыми моделями. При этом инженеры компании решили не останавливаться на весьма полезном с точки зрения эргономики увеличении площади экрана и в качестве бонуса сделали дисплейный блок одним из самых тонких в мире – его толщина составляет всего 4,5 мм.

Внешняя поверхность крышки отделана листом металла с алмазной обработкой, полученная в итоге горизонтальная текстура интересно выглядит и весьма приятна на ощупь. Выполненная из черного матового пластика основа корпуса отличается непривычно сложной формой, кроме типичного для сверхтонких моделей утолщения в районе аккумуляторного гнезда у LG P430 присутствует еще одна выпуклость, скрывающая жесткий диск. Такое решение позволило обеспечить более свободную компоновку аппаратной начинки, не ухудшив внешнего впечатления от устройства. Боковины ноутбука двухцветные, причем порты расположены прямо по линии «цветораздела». Задняя грань выделяется обратным наклоном, разъемов там нет, на переднюю вынесены белые светодиоды активности и кард-ридер. Набор интерфейсов традиционен, а вот их размещение на левой грани корпуса могло бы быть не настолько плотным. Многие производители отказываются от применения привода оптических дисков в компактных моделях, однако компания LG решила не лишать пользователя данной функциональности.

Рабочая панель изготовлена из полуматового пластика под цвет крышки с характерной выемкой под клавиатуру островного типа. Символьные клавиши выделяются скруглением, подсказывающим, какой именно рукой их следует нажимать. Раскладка отличная, служебные кнопки вынесены в отдельный столбец, а блок стрелок выполнен по схеме «обратная Т». Несмотря на минимальную толщину, ноутбук построен на полноценном процессоре Intel Core i5-2410M и оснащается гибридной видеоподсистемой на основе технологии NVIDIA Optimus. В результате в боевом режиме модель обладает более чем достаточной производительностью, но при необходимости поработать удаленно тоже не подведет, обеспечивая почти 6 часов автономности, что не может не радовать. В итоге LG P430 станет отличным выбором для тех пользователей, которые не хотят идти на компромиссы, мечтая получить компактные размеры 13-дюймовых ультрапортов и увеличенную площадь экрана одновременно.

1

Матрица ноутбука занимает практически всю доступную ширину дисплейного модуля, оставляя окантовке из немаркого черного пластика всего по полсантиметра с каждой стороны

2

Небольшая выпуклость присутствует не только в области аккумуляторного отсека, но и в самой середине днища, где под люком для апгрейда скрыт жесткий диск

3

Лазерная обработка металла выглядит весьма стильно, подзабытый логотип компании LG размещен в самом уголке крышки





Игровая мышь

Logitech

Gaming Mouse G300

Олег Данилов

Цена – $40

Продукт предоставлен
Logitech, www.logitech.com/

Оптическая система	оптика
Разрешение	250–2500 точек/дюйм
Количество кнопок	9
Хватка	«пальцы», «коготь»
Габариты	112×73×35 мм
Масса	85 г

Новинка G300, в соответствии с текущей нумерацией контроллеров Logitech, относится к классу недорогих игровых мышей, что, собственно, и подтверждают ее цена и технические характеристики.

В устройстве в отличие от старших моделей используется оптический, а не лазерный сенсор с разрешением до 2500 точек/дюйм. Впрочем, для непрофессиональных геймеров этого будет более чем достаточно. Дизайн манипулятора выполнен в стиле новых устройств G-серии, таких как G700 и G13, а серебристая вставка в центре роднит его с джойстиком Freedom. На то, что перед нами продукт, рассчитанный на массовую аудиторию, намекают и алый, в цвет сенсора, пластик днища, и настраиваемая боковая подсветка, меняющая тон в зависимости от выбранного профиля.

Logitech G300 симметричная и весьма легкая и отлично подойдет под хватку «коготь» или «пальцы» как левшам, так и правшам. У мыши отсутствуют боковые кнопки управления браузером, вместо них – четыре клавиши по краям основных. Чтобы привыкнуть к такому расположению, понадобится время, зато потом у вас появится больше возможностей по настройке контроллера. Колесико во всех последних моделях Logitech чуть утоплено, что нравится далеко не всем, к тому же оно шумновато. Основные клавиши достаточно чувствительны, но могли бы быть чуть информативней. Кнопки возле колесика меняют разрешение сенсора и позволяют выбрать один из четырех профилей.

У G300 обновленное настроечное ПО. Оно более красочное, простое и понятное неискушенным пользователям, но уступает по функциональности предыдущим версиям.

Logitech G300 – отличная мышь для начинающих геймеров, удобная, симпатичная и качественно сделанная. Но тем, кто хочет получить от контроллера больше, стоит обратить внимание на старшие модели – G9x, G500 или G700.







ЗА
Симпатичный дизайн; симметричная форма; встроенная память; невысокая масса; приемлемая цена

ПРОТИВ
Не самый современный сенсор; непривычное положение дополнительных клавиш; упрощенное ПО

Внешний накопитель

Seagate

GoFlex Desk 4TB (STAC4000100)

Олег Касич

Цена – $270

Продукт предоставлен
Seagate, www.seagate.com

Объем	4 ТБ
Жесткий диск	ST4000DX000 (7200 об/мин)
Интерфейс подключения	USB 3.0
Длина интерфейсного кабеля	120 см
Габариты и масса	158×124×44 мм, 1,08 кг

Компания Seagate стала первым в мире производителем, представившим однодисковый накопитель емкостью 4 ТБ. Внешне новинка серии GoFlex Desk заметно отличается от предшественников линейки. Дизайн более строгий, пластиковый корпус черного цвета имеет уже привычное, хотя и не очень практичное глянцевое покрытие. На верхней панели находятся отверстия для улучшения охлаждения HDD, для этих же целей на задней грани предусмотрена вентиляционная решетка. В нижней части фронтальной стороны расположены индикаторы активности и заполненности диска.

Модульная конструкция GoFlex позволяет при необходимости изменить интерфейс подключения накопителя. В частности, для рассматриваемой модели опциональным является адаптер FireWire 800, который может пригодиться владельцам компьютеров от Apple.

В основе устройства лежит винчестер, оснащенный пятью пластинами по 800 ГБ, при этом частота вращения шпинделя составляет 7200 об/мин, благодаря чему GoFlex Desk демонстрирует прекрасные показатели производительности. Так, средняя скорость линейного чтения находится на уровне 140 МБ/с, с пиком на 179 МБ/с. Запись идет медленнее. Средние 124 МБ/с в принципе также можно считать достаточно неплохим результатом. Время доступа – порядка 20 мс.

Во время часовой сессии записи данных диск разогрелся до 62 °С. Безусловно, подобный сценарий вряд ли можно назвать реальной моделью использования внешнего хранилища, тем не менее горячий нрав устройства стоит учитывать при его размещении.

На данный момент Seagate GoFlex Desk 4TB является фактически безальтернативным вариантом в том случае, если необходим однодисковый внешний накопитель с высокой производительностью и максимальной емкостью, и вы готовы за это немного переплатить.







ЗА
Большой объем; высокая производительность; система индикации свободного пространства

ПРОТИВ
Нагрев диска при длительной активной работе; цена

Игровая гарнитура

SteelSeries

Diablo III Headset



Цена – 1000 грн

Продукт предоставлен
«Зона51», www.3ona51.com







ЗА
Отличное звучание; исправленная ножка микрофона; USB-подключение; регулировка громкости

ПРОТИВ
Брендирование и стоимость

Максим Капинус

Компания SteelSeries продолжает «эксплуатировать» весьма удачную модель гарнитуры Siberia, постепенно модернизируя ее. В этот раз новинка приурочена к выходу потенциального хита Diablo III, поэтому ее дизайн преобразился – красная «адская» подсветка, соответствующие тематике узоры на чашечках. Функциональных изменений немного, и они в основном исправляют недочеты предыдущих версий. На сей раз инженеры компании наконец-то сделали USB-адаптер встроенным, а не в виде отдельного блока-переходника, и исправили выдвижной держатель микрофона, который раньше раздражал нечеткой фиксацией в корпусе в выдвинутом состоянии.

Определенные нововведения коснулись и драйверов, в них обещано сохранение 8 пресетов эквалайзера для различных игр и тонкая настройка подсветки, однако сама гарнитура еще не попала в продажу, и драйверов нет даже на официальном сайте. Поэтому протестировать их не удалось – доверимся производителю.

Флеш-накопитель USB 3.0

A-DATA

N005, 32 ГБ



Цена – 480 грн

Продукт предоставлен
ADATA, www.adata-group.com







ЗА
Высокое быстродействие; сравнительно низкая цена; S.M.A.R.T.

ПРОТИВ
Реальный объем; колпачок; отсутствие светодиода

Алексей Фингерут

Данный флеш-накопитель основан на контроллере JMicron JMF602. Модель на 32 ГБ является самой скоростной в линейке (версия с 16 ГБ существенно медленнее). Максимальные скорости чтения/записи в USB 3.0 – 88/56 МБ/с, блоками по 4 КБ – 16,0/2,4 МБ/с. По меркам USB 2.0 устройство тоже демонстрирует отличную производительность – чтение/запись больших файлов до 35/30 МБ/с, мелких блоков до 7,5/2,3 МБ/с. Реальный объем меньше ожидаемого и равен 28,6 ГБ. Присутствует поддержка S.M.A.R.T. с отображением числа операций и «живых» ячеек.

В отличие от многих скоростных накопителей стройный и длинный A-DATA N005 (90×20,5×11,5 мм, 20,5 г) не перекрывает расположенные продольно USB-порты. Нагрев и потребление тока умеренные, алюминиевый корпус выступает как радиатор. Съемный колпачок сделан из пластика, его можно закрепить сзади. Светодиодный индикатор отсутствует.

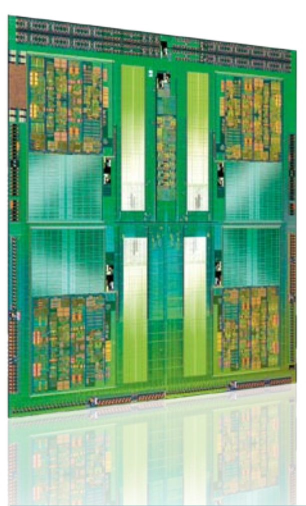


AMD Bulldozer:

УНИВЕРСАЛЬНАЯ АРХИТЕКТУРА НА ВЫРОСТ

Олег Касич

» Процессоров AMD с принципиально новой архитектурой Bulldozer откровенно заждались не только почитатели продукции компании, но и многие пользователи, следящие за IT-прогрессом. В последние несколько лет предлагая интересные решения по соотношению цена/производительность, AMD в основном концентрировалась на устройствах начального и среднего уровней. Возрождая линейку FX, очевидно, что компания рассчитывает привлечь внимание и более взыскательных энтузиастов, готовых к экспериментам и требующих максимальных скоростей. Возможности нового семейства мы будем изучать на примере первого в мире восьмиядерного процессора для десктопов – AMD FX-8150. Посмотрим, удастся ли производителю оправдать ожидания своих поклонников.



В отличие от основного конкурента, который может себе позволить следовать маятниковому принципу разработки CPU, проводя смену архитектур и технологических процессов с годичной периодичностью, компания AMD не очерчивает для своих проектов определенных временных рамок, полагаясь на чутье рынка и собственный технологический потенциал.

История с архитектурой Bulldozer началась давно. Предполагалось, что ее представят еще в 2009 году, но в силу различных обстоятельств практическое воплощение смелых инженерных решений в кремнии стало возможным лишь сейчас.

Bulldozer для AMD – это всерьез и надолго. Данная микроархитектура на ближайшие несколько лет станет основой для будущих процессоров из различных сегментов: серверного, десктопного и мобильного. Это касается как дискретных CPU, так и гибридных – APU также со временем планируется трансформировать под Bulldozer. Лишь для компактных систем AMD собирается использовать чипы на экономичной Bobcat и ее модернизированных версиях.

С анонсом Bulldozer компания решила возродить легендарную серию, представив процессоры линейки AMD FX, которые получили новую архитектуру и производятся с применением наиболее прогрессивного 32-нанометрого техпроцесса.

Особенности архитектуры

В основе чипов Bulldozer лежат модули с двумя вычислительными блоками x86. При этом последние не являются полностью автономными – некоторые ресурсы общие для обоих ядер. В частности, блок предварительной выборки, деко-

Технические характеристики процессоров

Модель	FX-8150	Phenom II X6 1075T	Phenom II X4 975	Core i7-2600K	Core i5-2500K
Кодовое имя	Bulldozer	Thuban	Deneb	Sandy Bridge	Sandy Bridge
Количество ядер/потоков, шт.	8/8	6/6	4/4	4/8	4/4
Базовая тактовая частота, ГГц	3,6	3	3,6	3,4	3,3
Тактовая частота после авторазгона, ГГц	3,9/4,2	3,5	-	3,8	3,7
Объем кеш-памяти L2/L3, МБ	8/8	6×0,5/6	4×0,5/6	4×0,25/8	4×0,25/6
Технология производства, нм	32	45	45	32	32
Процессорный разъем	AM3+	AM3	AM3	LGA1155	LGA1155
Энергопотребление (TDP), Вт	125	125	125	95	95
Рекомендованная цена, $	245	181 (162*)	175 (160*)	317 (315*)	216 (225*)

* По данным каталога Hotline.ua.

дер инструкций, FPU и кеш-память второго уровня (L2). Монолитный двухъядерный модуль обеспечивает одновременное выполнение двух потоков, но с определенными оговорками. По расчетам производителя, такой подход вполне оправдан и позволяет получить порядка 80% эффективности полноценных физических ядер. Однако при этом значительно уменьшается количество транзисторов, а соответственно, площадь кристалла и его энергопотребление.

С учетом новой структуры внутренняя архитектура была очень серьезно переработана, что фактически затронуло все исполнительные блоки. Сходства с K10, которая использовалась для чипов Phenom II и Athlon II, практически нет. AMD внедрила поддержку инструкций AVX, SSE 4.2 и AES-NI и добавила собственные наборы FMA4 и XOP.

Как и топовые процессоры Phenom, чипы FX получили трехуровневую систему кеширования. Однако ее организация также заметно отличается о той, что была у предшественников. Кеш-данных L1 уменьшился с 64 КБ до 16 КБ, в то же время существенно возросла его пропускная способность. L2 объемом 2 МБ является общим для обоих ядер каждого модуля. В зависимости от количества последних суммарная емкость кеш-памяти второго уровня в процессоре AMD FX может составлять от 4 до 8 МБ. Латентность его несколько увеличена – плата за оптимизацию для работы на повышенных частотах. Чипы с архитектурой Bulldozer также оснащены L3-кешем объемом 8 МБ. Учитывая эксклюзивную схему работы, суммарный объем буфера довольно впечатляющий как для десктопных моделей. Усовершенствованный алгоритм предвыборки данных позволяет надеяться, что скорость подсистемы памяти будет увеличена. Что касается непосредственно ОЗУ, то CPU FX поддерживают модули DDR3-1866 в двухканальном режиме.

Для производства AMD FX используется 32-нанометровый техпроцесс с технологией SOI, аналогичный применяемому при изготовлении APU Llano. Чипы выпускаются на мощностях родственной компании GlobalFoundries. В основе CPU лежит восьмиядерный кристалл площадью 315 мм². Согласно топологии, большая его часть отводится под кеш-память, потому неудивительно, что суммарное количество транзисторов в данном случае составляет впечатляющие 2 млрд. Для сравнения: шестиядерные Phenom II X6 (Thuban) включают «всего» 904 млн транзисторов, но из-за 45-нанометрового техпроцесса площадь кристалла равна 346 мм². Учитывая разницу в площади, можно предположить, что себестоимость чипов FX ниже, чем у предшественников. Однако переход на 32 нм непросто дается GlobalFoundries. AMD уже сообщала о сложностях с выходом годных заготовок, ввиду которых компания не может в полной мере удовлетворить спрос на гибридные Llano. Будем надеяться, что это никак не повлияет на доступность в продаже FX, и все желающие смогут их приобрести.

Для четырех- и шестиядерных моделей будет использоваться тот

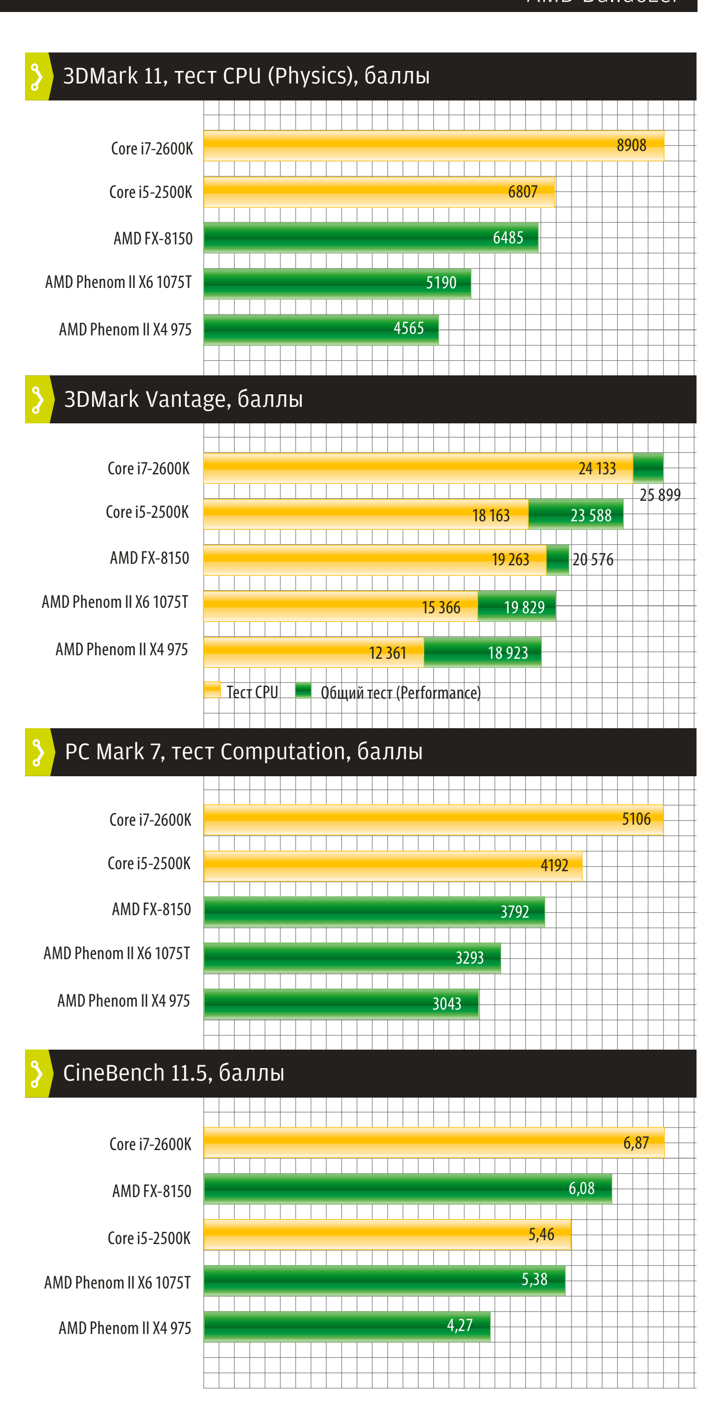


Топовые восьмиядерные AMD FX поставляются в жестяных коробках

же кристалл, что позволит эффективнее распорядиться чипами, имеющими определенные дефекты. Между тем вполне вероятно, что для производства данных CPU станут применяться и полностью работоспособные кристаллы с деактивированными модулями. А в этом случае можно рассчитывать на очередную лотерею с разблокированием отключенных ядер. Прекрасный получился бы способ подогреть интерес к процессорам AMD FX.

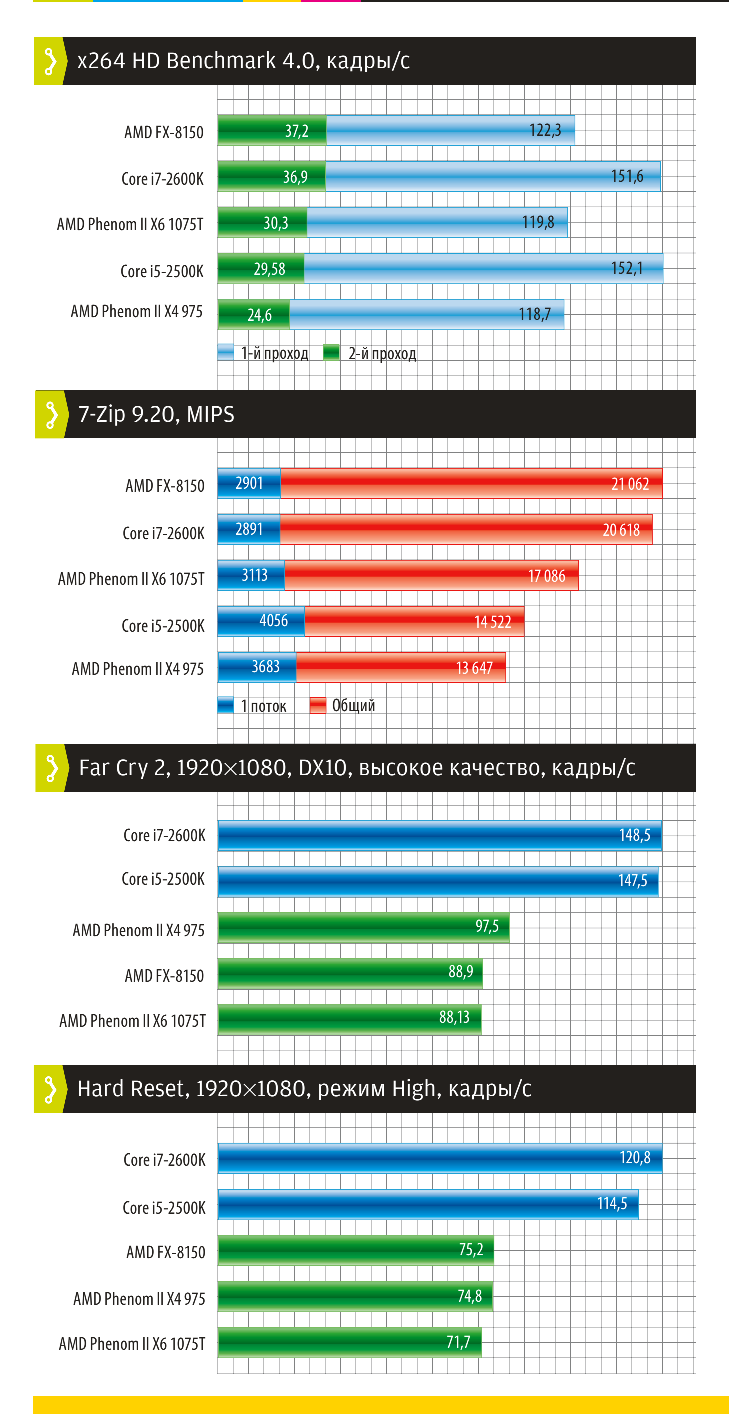
Turbo Core

Технология динамического увеличения частоты Turbo Core ранее использовалась компанией AMD для шестиядерных Thuban и APU Llano. Процессоры FX имеют новый механизм и алгоритм работы данной функции. В случае, когда под нагрузкой энергопотребление чипа укладывается в рамки его TDP, а температура не превышает заданного значения, частота может автоматически увеличиваться (100–300 МГц) даже в ситуации, когда активны все ядра (All Core Boost). Если же как минимум половина модулей простаивают, то AMD FX может переходить в режим Max Turbo Boost, повысив напряжение питания и весьма значительно тактовую частоту работающих блоков (до 900 МГц).



Модельный ряд

Благодаря модульной структуре процессоров компании несложно выстроить свой модельный ряд, предлагая устройства с различными количеством вычислительных блоков и тактовыми частотами. На старте линейка десктопных чипов, получивших название Zambezi, включает четыре CPU. Флагманом является восьмиядерное решение FX-8150 с частотной формулой 3,6/3,9/4,2 ГГц. По 8 МБ кеш-памяти L2 и L3, а также TDP на уровне 125 Вт. Схожа по оснащению и FX-8120, отличие лишь в частотном режиме работы – 3,1/3,4/4,0 ГГц. Шестиядерный FX-6100 имеет 6 МБ кеш-памяти второго уровня и все те же 8 МБ L3, а вот его тепловой пакет – 95 Вт. Наиболее доступная версия с двумя модулями и четырьмя вычислительными блоками x86 FX-4100 функционирует на 3,6/3,7/3,8 ГГц, довольствуется 4 МБ L2, емким L3 (8 МБ) и TDP в 95 Вт. Что касается стоимости устройств, то рекомендованные оптовые цены для перечисленных моделей находятся на уровне $245/205/165/115 соответственно.



Разгон

Возможность беспрепятственного разгона процессоров является одним из ключевых параметров чипов FX. На этой особенности компания AMD делает отдельный акцент. Свободный множитель доступен всем моделям линейки, а возможность его изменения будет присутствовать на любой плате с AM3+.

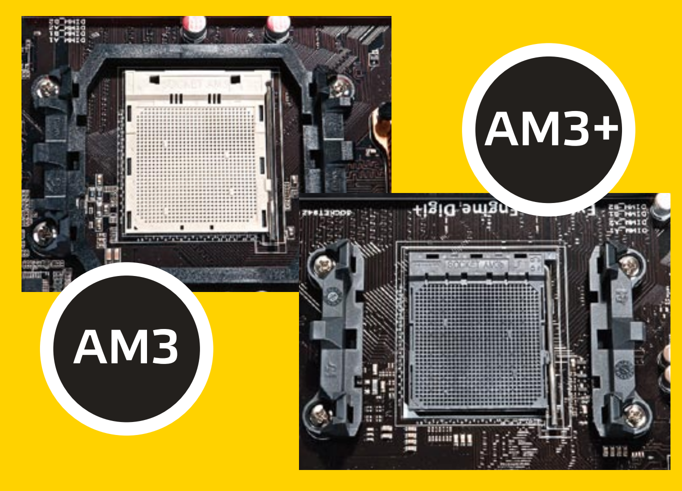
Архитектура FX изначально создавалась с учетом функционирования на высоких тактовых частотах. Умельцы, вооруженные сосудами с жидким азотом, смогли получить скриншот CPU-Z в ситуации, когда процессор работал почти на 8,5 ГГц. При этом, правда, понадобилось оставить активным лишь один модуль из четырех. Все восемь ядер удалось заставить функционировать на 8,1 ГГц. Ранее подобных частот достигали разве что максимально облегченные версии Intel Celeron для LGA775. Теперь же у энтузиастов появится куда более интересный объект для оверклокерских экспериментов.

В случае с воздушной системой охлаждения придется довольствоваться более скромными результатами. При повышении напряжения питания до 1,45 В CPU стабильно работал на 4,6 ГГц. Может и не столь впечатляюще, но потенциал очевидно лучше, чем у 45-нанометровых чипов Phenom II.

AMD также озаботилась улучшением экономичности новых чипов. Учитывая рост количества вычислительных ядер, полагаться только на эффект от использования более тонкого техпроцесса нельзя. При отсутствии нагрузки на оба процессорных ядра в рамках одного модуля и переходе их в состояние энергосбережения C6 силовые транзисторы позволяют отключать питание от данного узла, снижая общее потребление CPU.

Логическая поддержка

Как и у предыдущей десктопной платформы AMD, контроллер шины PCI Express 2.0 остался прерогативой северного моста чипсета, а не перебрался под крышку процессора. Именно количество поддерживаемых линий данного интерфейса, а вследствие и способность построения конфигураций с несколькими видеокартами стали определяющими отличиями новых наборов логики для чипов Zambezi. В распоряжении топового AMD 990FX находятся 42 линка с возможностью компоновки на графические нужды как 2×16x или 4×8x. AMD 990X имеет 26 линий и позволяет подружить только две видеокарты в режиме CrossFireX или SLI в конфигурации 2×8x. Ну а AMD 970 при таком же числе линков PCI-E предлагает довольствоваться одним адаптером. Во всех случаях периферию обслуживает южный мост SB950, который не несет каких-либо интересных новшеств: шесть портов SATA 6 Гб/с с возможностью создания RAID (0,1,5,10), до 14 разъемов USB 2.0, работа с PCI. Увы, в отличие от чипсета AMD A75 для платформы FM1 поддержки скоростной шины USB 3.0 здесь нет.



Платформа AM3+

Для работы с процессорами серии FX нужна материнская плата с разъемом AM3+. Это может быть как модель на «новом» чипсете AMD 9xx, так и продукт с логикой предыдущих поколений. Совместимость с AM3 теоретически возможна, но не гарантируется ни самой AMD, ни производителями материнских плат. Не исключено, что последние выпустят прошивки для своих топовых решений, но это скорее единичные случаи. И даже в подобных ситуациях чипы FX будут функционировать с уменьшенной скоростью переключения состояний Turbo Boost и Cool'n'Quiet. При этом все возможные проблемы с работой системы лягут на плечи пользователей. Потому на беспроблемный апгрейд рассчитывать в данном случае не приходится.

Платы с AM3+ легко отличить по черному цвету процессорного разъема, тогда как коннектор AM3 белый. К счастью, конструкция элементов крепления CO не изменилась, потому для охлаждения AMD FX подойдет любой кулер, совместимый с AM2/AM2+/AM3.

Итоги

Результаты тестов производительности представлены на диаграммах. Картина достаточно показательна для того, чтобы в целом сложить мнение о возможностях новой разработки AMD. Процессоры FX ожидаемо получили прирост быстродействия в многопоточных задачах – архивировании, кодировании HD-видео, рендеринге. Здесь восьмиядерному чипу вполне по силам тягаться и с Core i5-2500K, и с более дорогостоящим Core i7-2600K. Однако как только дело доходит до приложений с неважной оптимизацией для параллельного исполнения кода, AMD FX сдают позиции – удельная производительность их x86-блоков даже несколько ниже, чем у продуктов с архитектурой K10. В играх, которые в лучшем случае задействуют 3-4 потока, заметное преимущество у процессоров от Intel. Если использовать максимальные настройки качества графики, где видеокарта становится ограничителем, показатели систем выравниваются, но оценить реальный потенциал CPU в таких условиях невозможно.

Переход на 32-нанометровый техпроцесс, скорее, позволил удержать энергопотребление на прежнем уровне при возросшем быстродействии. Вероятно, приоритетом в данном случае была именно производительность, а не улучшенная экономичность CPU.

Даже судя по стоимости AMD FX очевидно, что компания в первую очередь планирует закрепиться в средней ценовой категории, осознанно отдавая Intel сегмент топовых дорогостоящих решений. В текущих условиях достойно выступать в лиге «супертяжеловесов» объективно производитель сейчас не может. Сделав ставку на многоядерные вычисления, получить выдающиеся результаты в слабо оптимизированном ПО очень проблематично. Вместе с тем всего пять лет назад мы искренне удивлялись, кому может понадобиться на десктопе четырехъядерный процессор и как эффективно использовать ресурсы подобного CPU. Сегодня же это обыденность, и преимущества чипов с таким количеством вычислительных блоков уже не вызывают вопросов. Возможно, подобное признание некоторое время спустя получат и восьмиядерные модели.

К счастью, AMD не будет сложа руки наблюдать, какая участь постигнет ее процессоры. Озвученные планы дальнейшего развития внушают хотя и сдержанный, но все же оптимизм. Компания продолжит активно дорабатывать нынешнюю архитектуру, улучшая как энергоэффективность, так и производительность CPU, однако указанные темпы – 10-15% в год – не очень впечатляют. С подобными показателями рассчитывать на кардинальное изменение ситуации можно лишь в том случае, если Intel замедлит развитие своих продуктов, но предпосылок для этого нет – механизм «тик-так» пока еще не давал сбоев. Уже весной 2012 года будут представлены чипы Ivy Bridge, выполненные по 22-нанометровой технологии и использующие 3D-транзисторы.

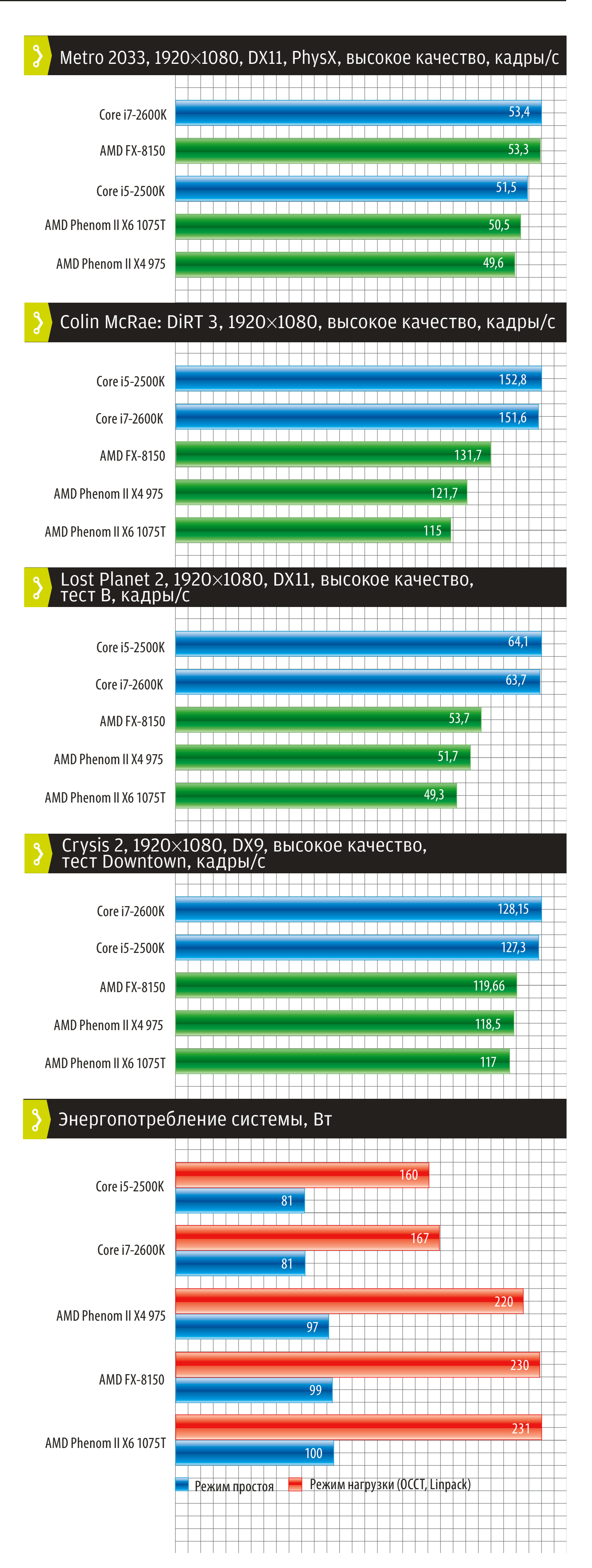
Итоговая оценка рассмотренной архитектуры и процессора AMD FX-8150 на ее основе неоднозначна, а это уже говорит о том, что революции не произошло. По крайней мере на данном этапе она незаметна для конечного пользователя. Качественный скачок производительности имеет место на хорошо распараллеливаемых приложениях, тогда как в однопоточных задачах серьезной прибавки не наблюдается. Большие ожидания, возлагаемые на Bulldozer, оправдались лишь отчасти. AMD еще есть над чем поработать, чтобы предложить интересные решения и побороться за место в сердцах требовательных энтузиастов.

Конфигурация тестового стенда

Процессоры	AMD FX-8150, Phenom II X4 975, Phenom II X6 1075T Intel Core i7-2600K, Core i5-2500K
Материнские платы	ASUS Crosshair V Formula, Gigabyte GA-Z68AP-D3
Оперативная память	Kingston HyperX Genesis KHX2133C9AD3X2K2/4GX
Видеокарта	ASUS Matrix GTX580 1536MB
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000W

Продукты предоставлены

AMD	AMD, www.amd.com
ASUS	ASUS, www.asus.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Gigabyte, www.gigabyte.ua
Intel	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
Kingston	Kingston, www.kingston.com



Intel Celeron G530 и G440: бюджетных дел мастера

Олег Касич

Процессоры Intel Celeron традиционно анонсируются в рабочем режиме, без особой помпы и официоза со стороны производителя. Однако в этот раз они заслуживают пристального внимания уже лишь потому, что предыдущее кардинальное обновление данного семейства имело место еще в 2009 году. Теперь же Celeron получили прописку на LGA1155, став завершающим звеном, которое позволит назвать эту платформу действительно универсальной. Посмотрим, на что способны самые доступные чипы с архитектурой Sandy Bridge.



Самая доступная двухъядерная модель на Sandy Bridge обойдется в $50.

Использование единого кристалла для устройств различного класса – простой и наименее затратный метод, активно применяемый разработчиками центральных и графических процессоров. При производстве новых Celeron используется тот же 32-нанометровый чип, что и для двухъядерных Pentium Gxxx и Core i3-2xxx. В данном случае Core i3 является исходником, от которого отсекали различные функции для получения более доступных CPU. При этом самые ощутимые потери были понесены еще при переходе к облику Pentium. Эти процессоры лишились технологии Hyper-Threading, опции транскодирования Intel Quick Sync, а также поддержки инструкций AVX и AES. Что же касается Celeron, то здесь отличия от моделей старшей линейки уже не столь значительны. Прежде всего, это пониженная тактовая частота (нынешний максимум – 2,5 ГГц), уменьшенный с 3 МБ до 2 МБ объем кеш-памяти третьего уровня, а также пиковый 1 ГГц для встроенного графического ядра вместо 1,1 ГГц для чипов Pentium.

На текущий момент в обновленной линейке Celeron для LGA1155 представлены четыре модели: G530 (2,4 ГГц), G540 (2,5 ГГц), энергоэффективная G530T (2,0 ГГц) и одноядерная G440 (1,6 ГГц). Первые две имеют стандартный тепловой пакет 65 Вт. Решение с индексом «Т», а также одноядерный G440 получили TDP в 35 Вт. Здесь стоит напомнить, что в данном случае Intel указывает не фактическое энергопотребление, а требования к системе охлаждения, которая гарантирует беспроблемную работу CPU.

Среди анонсированных представителей семейства особняком стоит Celeron G440. Появление в арсенале производителя одноядерного десктопного процессора вызывает определенное удивление. Его тактовая частота составляет 1,6 ГГц – минимально возможная для чипов с архитектурой Sandy Bridge. Именно по этой причине CPU не подде-

Технические характеристики процессоров

Модель	Celeron G530	Celeron G440	Pentium G620	Celeron E3400	Athlon II X2 250	Sempron 145
Кодовое имя	Sandy Bridge	Sandy Bridge	Sandy Bridge	Wolfdale-3M	Regor	Sargas
Количество ядер, шт.	2	1	2	2	2	1
Тактовая частота, ГГц	2,4	1,6	2,6	2,8	3	2,8
Объем кеш-памяти L3, МБ	2	1	3	-	-	-
Интегрированная графика (частота ядра)	Intel HD Graphics (850/1000)	Intel HD Graphics (650/1000)	Intel HD Graphics (850/1100)	-	-	-
Технология производства, нм	32	32	32	45	45	45
Процессорный разъем	LGA 1155	LGA 1155	LGA 1155	LGA775	AM3	AM3
Энергопотребление (TDP), Вт	65	35	65	65	65	45
Рекомендованная цена, $	42 (50*)	37 (41*)	64 (72*)	42 (46*)	58 (63*)	38*

* По данным каталога Hotline.ua.

 рживает технологии Enhanced Intel SpeedStep. Объем кеш-памяти L3 также уменьшен пропорционально количеству вычислительных блоков – с 2 МБ до 1 МБ, а штатная частота интегрированной HD Graphics составляет 650 МГц вместо 850 МГц у старших моделей, хотя пиковая тоже на уровне 1 ГГц. Предыстория появления данного продукта, очевидно, связана с оптимизацией производства. Даже при очень хорошей отлаженности техпроцесса выход годных кристаллов далек от 100%. Площадь двухъядерного чипа с архитектурой Sandy Bridge и шестью вычислительными блоками GPU составляет 131 мм^2, наверняка у Intel возникает необходимость задействовать кремниевые пластинки, не прошедшие полной валидации. Выпуск одноядерного процессора – один из таких вариантов.

Результаты тестирования

Чтобы оценить возможности новых CPU, мы сравнили показанные ими результаты с таковыми для наиболее доступной модели семейства Pentium – G620. Это позволит понять, как сильно влияет объем кеш-памяти L3 на производительность чипов с архитектурой Sandy Bridge, а также стоит ли переплачивать за дополнительное быстродействие. Для оценки прогресса в развитии семейства самых доступных процессоров Intel в тест включен Celeron E3400. Из конкурирующего лагеря был взят Athlon II X2 250, который по цене занимает позицию в аккурат между Celeron G530 и Pentium G620. А вот экзаменовать Celeron G440 поручено равному по стоимости и количеству ядер, но имеющему почти вдвое большую тактовую частоту Sempron 145.

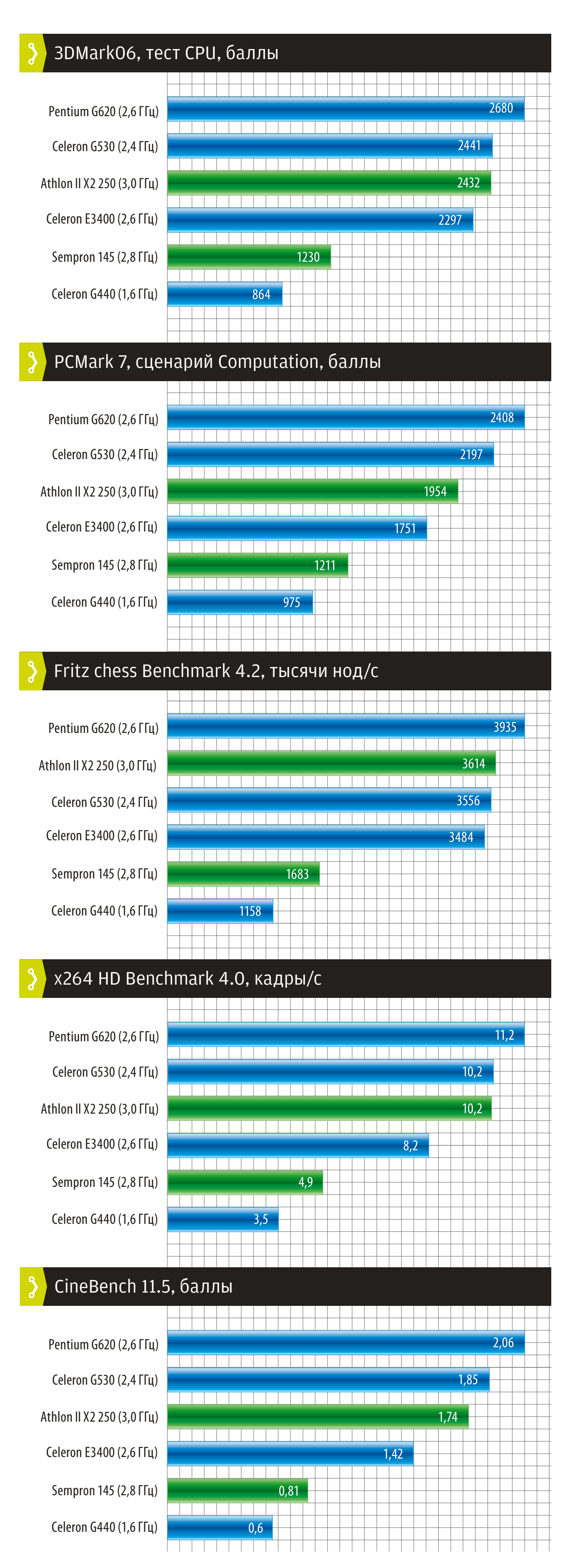
Показатели синтетических тестов сразу дают хорошую пищу для размышлений. Celeron G530 оказывается всего на 10% медленнее Pentium G620, что с учетом разницы в тактовой частоте (~8%) можно считать весьма достойным результатом. В процессорном подтесте 3DMark06 чип Athlon II X2 250 идет вровень с новичком, Celeron E3400 уступает, но не очень значительно – 6%. В нагрузочном сценарии Computation из PCMark 7 соотношение сил между чипами Sandy Bridge сохраняется, а вот процессор AMD заметно сдал позиции, равно как и Celeron предыдущего поколения. Fritz Chess Benchmark продемонстрировал, что все участвующие в тесте двухъядерные модели неплохо подготовлены к шахматным турнирам. А вот в ресурсоемком кодировании HD-видео чип Wolfdale-3M дал слабину, уступив G530 порядка 20%. Ситуация с рендерингом во многом схожа, с той лишь разницей, что Athlon II X2 250, даже несмотря на заметно большую тактовую частоту, не поспевает за прытким новичком. Однако настоящим триумфом продуктов Intel последней генерации можно считать результаты в играх. Здесь Celeron G530 всего на 9–13% отстал от Pentium G620, тогда как преимущество перед двухъядерной моделью AMD составляет ощутимые 15–25%.

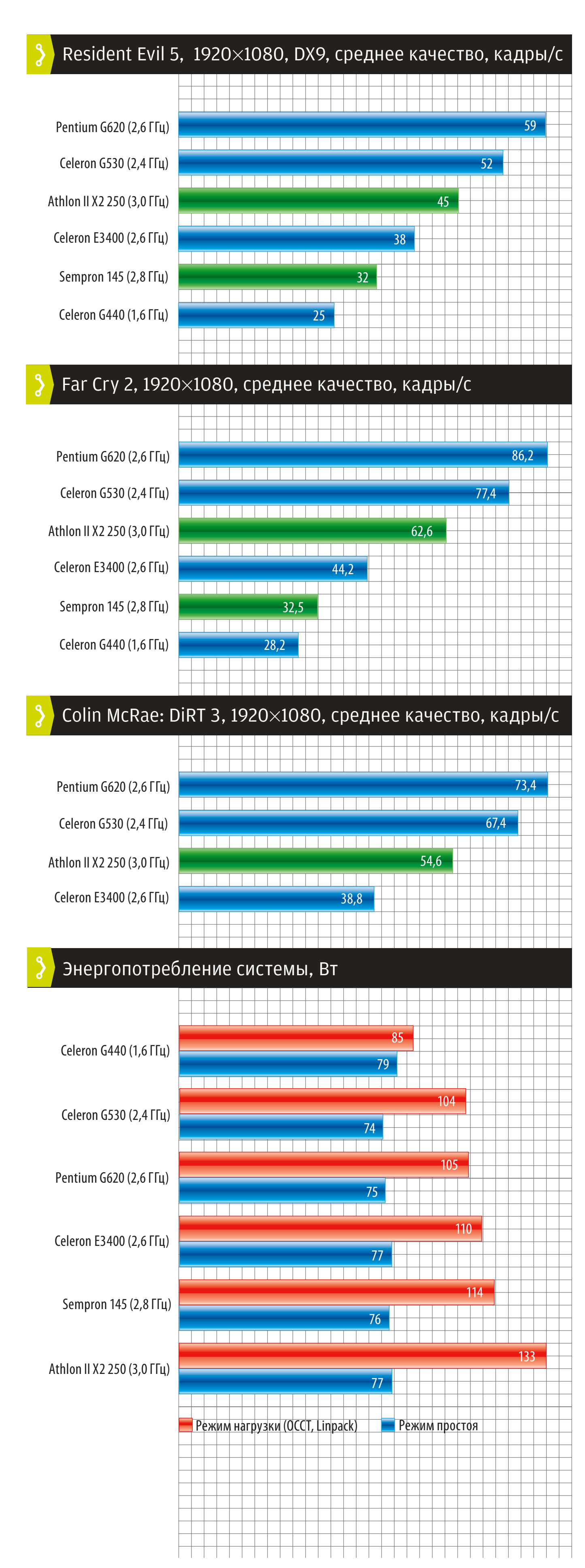
Как несложно было предположить, в битве одноядерников лидером по производительности становится чип от AMD, причем с внушительным отрывом в 15–45%. Отметим, что оба участника не осилили Colin McRae: DiRT 3, для ее запуска требуется CPU как минимум с двумя вычислительными блоками. Наглядное подтверждение тому, что в игровых ПК им не место.

По уровню энергопотребления двухъядерные Celeron фактически не отличаются от чипов Pentium, основанных на том же кристалле, и в этом отношении уже традиционно выглядят привлекательнее решений от AMD. Celeron G440 в плане энергоэффективности имеет свои особенности. Данная модель не поддерживает технологию Enhanced Intel SpeedStep, а потому хотя и работает изначально на минимальной частоте, во время простоя не снижает напряжения питания. По этой причине в таком режиме CPU потребляет даже немного больше своих «одноклассников», но вот под нагрузкой одноядерный процессор впечатляет максимальной экономичностью.

Разгон

Пользователи со стажем наверняка помнят магию превращения Celeron 300A в процессор, который мог на равных тягаться с топовым на тот момент Pentium II 450 МГц. С тех пор Intel уже не допускала подобных ситуаций, стараясь развести по своим нишам устройства из различных ценовых категорий. Ну а чипы с архитектурой Sandy Bridge, не имеющие разблокированного процессорного множителя, для разгона фактически непригодны. Повысив частоту опорной шины до 106-107 МГц для Celeron G530, можно получить итоговые 2600 МГц, а G440 и вовсе будет довольствоваться 1700 МГц. Зная потенциал 32-нанометровых решений Intel,





говорить о таких показателях как о разгоне неуместно. Кроме того, даже этих результатов можно достичь лишь на платах с чипсетами Intel P67/Z68, которые окажутся компаньонами Celeron только в тех случаях, когда платформа покупается на вырост. Используя более доступные модели с Intel H61/H67, подобный фокус не пройдет – CPU будут работать исключительно на штатной частоте.

Итоги

Периодически в Сети муссировались слухи о том, что Intel планирует упразднить бренд Celeron. Однако, как показал недавний анонс, у производителя совсем иное мнение на сей счет. Практические результаты тестов демонстрируют, что компания, наоборот, усилила роль своих бюджетных чипов. Обновленные Celeron теперь мало в чем уступают более именитым Pentium и к тому же предлагаются по очень заманчивой цене. И это серьезная угроза для основного конкурента. В сегменте недорогих CPU традиционно AMD занимала хорошие позиции, но после запуска Celeron на Sandy Bridge очевидно, что компании придется пересмотреть ассортимент и подкорректировать стоимость некоторых моделей.

Новые Celeron отлично справятся с любой офисной нагрузкой, хотя нужно признать, что с этим не было проблем и у предшественников. Однако в данном случае можно не ограничиваться одним лишь прикладным ПО. Даже заметно упрощенные чипы с архитектурой Sandy Bridge демонстрируют достойные результаты в игровых приложениях. Уменьшение кеш-памяти здесь практически не повлияло на скоростные показатели CPU. Поэтому при ограниченном бюджете Celeron вполне может стать основой игрового ПК начального уровня. На наш взгляд, более интересна модель G530 стоимостью $50 – лучшее предложение на рынке за эти деньги.

Celeron G440 стоит оценивать скорее как специализированную версию CPU для определенных задач, а не как универсальный чип для классического полноформатного десктопа. Если рассматривать одноядерное решение в качестве основы для компактной системы или экономичного мультимедийного комбайна для проигрывания HD-видео, то в таком контексте G440 весьма любопытен. В этой ипостаси данный процессор может составить конкуренцию AMD Zacate (E-xx0) и Intel Atom. При схожем уровне энергопотребления Celeron обеспечивает более высокое быстродействие и лучшую гибкость, поскольку продается отдельно и позволяет подобрать платформу требуемых конфигурации и формфактора.

С анонсом новых Celeron компания Intel может спокойно сворачивать LGA775, чем она, собственно, и занимается в последнее время, активно вычеркивая из своего прайс-листа процессоры для этой платформы. Теперь даже тем, кто ориентировался на самые доступные системы, нет необходимости при покупке нового ПК смотреть в сторону морально устаревшего решения.

Конфигурация тестового стенда

Процессоры	Intel Celeron G530, Celeron G440, Celeron E3400, Pentium G620, AMD Athlon II X2 250, Sempron 145
Материнские платы	Gigbyte H61M-USB3-B3 (LGA1155), ASRock 890GX Extreme4 (AM3), MSI G41M-P28 (LGA775)
Оперативная память	Kingston HyperX Genesis KHX2133C9AD3X2K2/4GX
Видеокарта	ASUS Matrix GTX580 1536MB
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000W

Продукты предоставлены

AMD	AMD, www.amd.com
ASUS	ASUS, www.asus.ua
ASRock	«Рома», www.roma.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Gigabyte, www.gigabyte.ua
Intel	ITbox, www.itbox.ua
Kingston	Kingston, www.kingston.com
MSI	MSI, ua.msi.com

РАЗУМНЫЙ ВЫБОР

ТЕСТ СМАРТФОНОВ ДО $350

Александр Иваннык

Если вы хотите избежать суеты новогодних продаж, когда количество желающих побаловать себя и близких увеличивается в разы, то задуматься о выборе высокотехнологичного подарка стоит уже сейчас. Разобраться в огромном ассортименте мобильных устройств – задача не из легких, но если вы решили приобрести смартфон, вам придется определиться не только с выбором модели, но и операционной системы, под управлением которой он функционирует.

Чтобы свести количество претендентов на покупку к минимуму, мы рассмотрели лишь представителей самой востребованной категории – $250–350. Именно в этом ценовом диапазоне присутствует наибольшее число предложений, а значит, он вызывает повышенный интерес со стороны покупателей. Особо отметим, что в тесте участвуют исключительно устройства, уже побывавшие в редакции и заслужившие звание лучших в своем классе.

Потратив на смартфон указанную сумму, вы вполне можете рассчитывать на наличие крупного яркого дисплея, качественной камеры, металла в материалах корпуса и поддержку большинства современных средств коммуникации, от UMTS-сетей до Wi-Fi. При этом доступные модели по сравнению со своими более дорогими собратьями не оснащаются разве что двухъядерными процессорами с мощными графическими ускорителями, большим объемом встроенной памяти и экранами диагональю 4 дюйма и выше.







Acer
Liquid E

Android-смартфон

Цена – $330

Продукт предоставлен
Acer, www.acer.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/ UMTS 900/1900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.2 Froyo

Процессор
Qualcomm MSM 8250 768 МГц

Память
512 МБ ОЗУ, microSD до 32 ГБ

Экран TFT, 3,5" (480×800), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
5 Мп, запись VGA-видео (20 кадров/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A

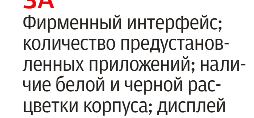
Батарея, автономность
Li-Ion, 1350 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
115×64×12,8 мм, 135 г





ЗА
Фирменный интерфейс; количество предустановленных приложений; наличие белой и черной расцветки корпуса; дисплей

ПРОТИВ
Маркий корпус; устаревшая версия ОС

В Украине смартфоны марки Acer появились сравнительно недавно. Пока они не смогли добиться каких-либо значительных результатов, но и не остались незамеченными, чему не в последнюю очередь обязаны необычным дизайном.

В момент выхода на рынок стоимость Acer Liquid E была просто заоблачной, судите сами: $560 за устройство, о котором мало кто знает и чьи характеристики отнюдь не поражают воображение. Сейчас же, когда его цена заметно снизилась, а приобрести аппарат можно практически в любом специализированном магазине, многие пользователи начинают проявлять к нему интерес.

Кроме закругленных задней панели и торцов продукты Acer обладают еще одной отличительной чертой – фирменным интерфейсом. С одной стороны, их дизайн не такой красочный, как у HTC Sense или Samsung TouchWiz, а с другой, некоторым решениям Acer позавидуют даже разработчики этих оболочек. В телефоне реализована уникальная система просмотра и перехода между Рабочими столами, нечто похожее появилось и во второй редакции bada. Самое приятное, что при активном применении функций и возможностей смартфона добиться от него заметных подтормаживаний практически невозможно, что говорит о хорошей оптимизации интерфейса.

В техническом плане, несмотря на почти полуторагодичное присутствие на рынке, Liquid E более чем актуален. Диагональ экрана такая же, как у Samsung Galaxy Ace, а разрешение, как у дорогих устройств. Единственное, в чем Liquid E не дотягивает до среднего уровня, это тактовая частота процессора и емкость аккумулятора. Правда, эти два параметра напрямую связаны друг с другом и не исключено, что именно небольшой объем батареи и послужил причиной использования процессора с частотой всего 768 МГц.

Таким образом, учитывая все достоинства и необычность Acer Liquid E, его покупка в данный момент куда оправданнее, чем в период выхода на рынок.



Gigabyte
Gsmart G1315

Android-смартфон

Цена – $250

Продукт предоставлен
DataLux, datalux.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900 UMTS 900/2100 МГц (GPRS/EDGE/HSDPA)

Операционная система
Android 2.2.1 Froyo

Процессор
Qualcomm MSM 7225-1 528 МГц

Память 256 МБ ОЗУ, 512 МБ ПЗУ, поддержка карт памяти microSD до 32 ГБ

Экран
TFT, 3,5" (320×480), емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1 + EDR, Wi-Fi b/g, Micro-USB

Встроенная камера 5 Мп, автофокус, запись VGA-видео

Поддерживаемые форматы
MP3, AAC, AAC+, H.263, MP4/H.264

Батарея, автономность
Li-Pol, 1260 мА·ч, 1 день

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
поддержка двух SIM-карт, индикатор состояния, A-GPS, G-сенсор, E-компас

Габариты и масса
114×61×13,3 мм, 118 г



ЗА
Поддержка двух SIM-карт; стоимость

ПРОТИВ
Устаревшие железо и софт

Мы уже знакомили наших читателей с моделями GSmart G1310 и G1317D. Теперь им на смену пришел смартфон GSmart G1315, отличительными чертами которого стали более качественный дисплей и обновленный дизайн. Для тех, кто еще не знаком с устройствами GSmart, отметим, что эта торговая марка принадлежит корпорации Gigabyte Communications, а все аппараты, представленные на нашем рынке, построены на платформе Android и поддерживают работу двух SIM-карт.

Для того чтобы не вводить читателя в заблуждение, тут же предупредим, что одновременно две карточки могут функционировать только в режиме ожидания. Совершать и принимать звонки сразу по обеим нельзя. Основное предназначение такой компоновки – использование одного номера для голосовой связи, а второго – для доступа в Интернет. При осуществлении звонка или отправке сообщения нужно вручную указывать, из какой SIM будет совершено соответствующее действие.

Как и другие производители, разработчики оснащают модели GSmart собственным интерфейсом. По своим возможностям он далек от HTC Sense, но сравним с Optimus UI и уже из коробки предлагает доступ к привычным социальным сетям Facebook и Twitter.

Немного расстраивает слабая аппаратная начинка G1315. Здесь установлен устаревший процессор Qualcomm с тактовой частотой 528 МГц, что практически полностью перечеркивает шансы модели продемонстрировать более-менее приемлемую автономность. При активном использовании смартфон способен продержаться максимум сутки, а иногда только рабочий день. Поэтому обращаем ваше внимание на то, что его главное предназначение – возможность объединения двух различных функций в одну (звонки и доступ в Интернет). Устройство отличается компактным корпусом и стоимостью ниже, чем у большинства Android-смартфонов с поддержкой одной SIM-карты.





HTC
Wildfire S



Android-смартфон

Цена – $300

Продукт предоставлен
HTC, htc.com/ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3.3

Процессор
Qualcomm MSM 7227, 600 МГц

Память
512 МБ ОЗУ, 512 МБ встроенной, слот для карт microSD до 32 ГБ

Экран TFT, 3,2" (320×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
5 Мп со светодиодной вспышкой, запись VGA-видео

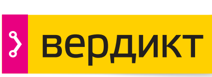
Поддерживаемые форматы
MP3, AAC+, WAV, WMA, DivX, XviD, MP4, H.263, H.264, WMV

Батарея, автономность
Li-Ion, 1250 мА•ч, 2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
101,3×59,4×12,4 мм, 105 г





ЗА
Качество сборки; дисплей; наличие нескольких вариантов расцветки корпуса

ПРОТИВ
Производительность; камера

Смартфоны HTC всегда выгодно отличались от конкурентов стильным дизайном, великолепным интерфейсом и повсеместным использованием алюминия в материалах корпуса. Не стал исключением и Wildfire S, пришедший на смену одноименной модели без буквы S в названии. Главные отличия между устройствами состоят в отказе от трекбола и улучшении ряда технических характеристик.

Основное преимущество Wildfire S перед конкурентами – фирменная оболочка HTC Sense, с помощью которой можно полностью перенастроить привычный интерфейс Android под свои нужды. Изрядное количество тем, виджетов и предустановленных приложений делают этот аппарат достойной альтернативой технически более продвинутым собратьям.

В модели используется TFT-матрица с диагональю 3,2" и HVGA-разрешением. Поведение дисплея на солнце не относится к числу достоинств аппарата, из-за невысокой интенсивности подсветки разглядеть информацию удается не всегда.

Не заслуживает похвалы и 5-мегапиксельная камера. Качество снимков и видео всегда было слабой стороной устройств HTC, и Wildfire S не стал исключением. Из плюсов данного модуля можно назвать разве что наличие вспышки.

Быстродействие и время работы аппарата тоже не блещут, но эти параметры и не закладывались производителем как основные. Намного более важным является использование закаленного стекла на фронтальной панели и алюминия в каркасе корпуса. Все это положительным образом сказывается на тактильных ощущениях.

Wildfire S подойдет тому, кто давно присматривался к продуктам HTC, но так и не смог себе позволить более дорогую модель данного бренда. К тому же это единственный смартфон в тесте, представленный в трех вариантах цветового оформления: белом, черном и бордовом, что делает его привлекательным для женской аудитории.



LG
Optimus Link

Android-смартфон

Цена – $240

Продукт предоставлен
LG, lg.com/ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3 Gingerbread

Процессор
MSM 7227-Turbo 800 МГц

Память 512 МБ ОЗУ, слот для карт microSD до 32 ГБ

Экран TFT, 3,2" (320×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n, DLNA

Встроенная камера 3,2 Мп, VGA-видео (24 кадра/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 3–4 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
103×48×11,7 мм, 122 г



ЗА
Яркий дисплей; стоимость; камера

ПРОТИВ
Материалы корпуса

Новинка от LG, функционирующая под управлением последней версии ОС Android, подкупает наличием механических клавиш, которые в большинстве случаев гораздо удобнее, чем их сенсорные аналоги. К сожалению, принимать или завершать вызовы с их помощью нельзя, для этого придется использовать экран.

Как и аппараты других брендов, стандартный интерфейс Android переделан в соответствии с видением разработчиков и носит название Optimus UI 2.0. Он обладает минимальным количеством уникальных виджетов и не выделяется чем-то особенным на фоне конкурентов. Отклик смартфона на действия пользователя на хорошем уровне. Одной из причин, позволившей достичь весьма приличных показателей, стало применение достаточно производительного процессора с рабочей частотой 800 МГц. Благо это не слишком сказалось на автономности устройства, как это часто бывает при наращивании тактовой частоты – в условиях стандартной нагрузки Optimus Link способен продержаться не менее трех суток.

Главное достоинство модели – яркий дисплей, по этому параметру она – безоговорочный лидер в тесте. Остальные характеристики новинки менее интересны: 3,2-дюймовый экран с разрешением HVGA и 3-мегапиксельная камера являются необходимым минимумом для аппаратов данного класса. Можно было ожидать, что по аналогии с Optimus One здесь будет использоваться софт-тач-пластик в материалах корпуса, но производитель поскупился на столь «дорогостоящее» оснащение для бюджетного устройства.

Подводя итоги, следует отметить, что кроме яркого дисплея и механических клавиш к плюсам Optimus Link можно отнести его относительно низкую цену. Уже сейчас она менее 2000 грн, а к новогодним праздникам наверняка опустится еще ниже. Именно она и станет решающим фактором для покупателя при сравнении с моделями других производителей.



MAGIC
W650i

Android-смартфон

Цена – $210

Продукт предоставлен
Magic, magicmobile.com.ua

Стандарты
GSM 900/1800/1900 (GPRS/EDGE)

Операционная система
Android 2.2 Froyo

Процессор
MTK6516 460 МГц

Память
256 МБ ОЗУ, microSD до 16 ГБ

Экран TFT, 3,2" (320×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
2 Мп, запись видео (720×480)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, OGG, M4A, 3GP, MP4, AVI

Батарея, автономность
Li-Ion, 1050 мА•ч, 1 сутки

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
A-GPS, синхронизация с сервисами Google, аналоговый ТВ-приемник

Габариты и масса
113×55×13,7 мм, 111 г





ЗА
Стоимость; аналоговый ТВ-тюнер; материалы корпуса; комплектация; наличие белого и черного вариантов корпуса

ПРОТИВ
Устаревший процессор; интерфейсный разъем

Устройства под торговой маркой MAGIC, принадлежащей немецкой компании Wortmann AG, занимающейся выпуском компьютеров, привлекают к себе внимание по причине невысокой стоимости и широких на первый взгляд возможностей. Но при близком знакомстве все оказывается не столь радужно.

В материалах корпуса MAGIC W650i использован приятный на ощупь софт-тач-пластик. На лицевой панели присутствует большое количество механических клавиш, трекбол, индикатор состояния и датчики приближения/освещения. Здесь же расположены экран 3,2" и сенсор емкостного типа. Казалось бы, чего еще желать? У нас не возникло претензий к работе механических кнопок, как и различных датчиков, чего не скажешь о дисплее. Как и в случае с Nokia 500, на бумаге все выглядит вполне привлекательно, но впечатление портит низкая интенсивность подсветки. На солнце рассмотреть информацию на экране будет сложно, что, учитывая наличие в устройстве аналогового ТВ-тюнера, далеко не последняя характеристика. Кроме того, возникли вопросы и к применению проприетарного разъема для подзарядки и синхронизации. Мы думали, что такое себе может позволить только Apple, оказывается, нет. В остальном же, если не считать применение в современном телефоне процессора с частотой 460 МГц анахронизмом, потенциальных покупателей ожидает Android 2.2 в качестве операционной системы, наличие двух аккумуляторов в комплекте поставки, выдвижная антенна для лучшего приема телевизионных каналов и набор предустановленных приложений. Ну а главным бонусом в качестве компенсации за имеющиеся недостатки станет поддержка двух SIM.

В результате MAGIC W650i получился во многом похожим на типичный продукт из Поднебесной, но при сопоставимой цене все же отличается от них в лучшую сторону качественными материалами, оригинальным дизайном и наличием механических клавиш.



Nokia
500

Symbian-смартфон

Цена – $240

Продукт предоставлен
Nokia, nokia.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/ UMTS 900/1700/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Symbian Anna

Процессор
ARM-11 1 ГГц

Память 256 МБ ОЗУ, 2 ГБ ПЗУ, microSD до 32 ГБ

Экран TFT, 3,2" (360×640), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
5 Мп, запись VGA-видео (15 кадров/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4

Батарея, автономность
Li-Ion, 1100 мА•ч, 2 суток

Интернет-браузер
7.3 (Anna)

Дополнительные возможности
A-GPS, сменные задние панели

Габариты и масса
111×54×14,1 мм, 93 г

вердикт

★★★★★

ЗА
Стоимость; наличие сменных панелей

ПРОТИВ
Камера без автофокуса; поведение дисплея на солнце

Для Nokia 2011 год стал переломным. Был анонсирован смартфон на операционной системе MeeGo, а буквально через несколько месяцев в компании объявили, что это последнее устройство на данной ОС и все внимание переключается на Windows Phone. Судя по происходящему, производитель не совсем понимает, куда двигаться дальше. А вот с чем у Nokia всегда было хорошо, так это с решениями начального и среднего уровня, будь то обычные телефоны или аппараты на Symbian. Об одном из них мы и расскажем.

Модель Nokia 500 увидела свет в начале октября и сразу заинтересовала покупателей техническими характеристиками при относительно невысокой стоимости. Работает смартфон на Symbian Anna, но ответить на вопрос, появится ли в будущем возможность обновить версию ОС до Symbian Belle, мы пока не можем, зато с уверенностью можем заявить: Anna вполне способна конкурировать с устройствами на Android Eclair и Froyo.

Технически Nokia 500 превосходит большинство аппаратов на Android стоимостью свыше 2000 грн. Он функционирует под управлением гигагерцевого процессора, так что проблем со скоростью или медлительностью в «тяжелых» играх не возникнет. А вот где хотелось бы видеть значение побольше, так это в отношении ОЗУ, но не потому, что ее не хватает, а по причине использования 512 МБ в большинстве современных смартфонов.

Немного портит впечатление дисплей, устанавливаемый в Nokia 500. На бумаге его характеристики выглядят вполне привлекательно, на деле же сказываются нехватка яркости и невысокие показатели контрастности. Зато качество снимков и видео нас порадовало. Как и всегда, сильной стороной устройств на Symbian является автономность, не стала исключением и Nokia 500, в среднем она работает 2-3 дня.







Samsung
Galaxy Ace

Android-смартфон

Цена – $310

Продукт предоставлен
Samsung, samsung.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.3.4 с TouchWiz 3.0

Процессор
Qualcomm MSM7227 800 МГц

Память 278 МБ ОЗУ, 158 МБ встроенной, слот для карт microSD до 32 ГБ

Экран TFT, 3,5" (320×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
5 Мп, вспышка, запись видео (240×320)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, WAV, WMA

Батарея, автономность
Li-Ion, 1350 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome Mobile

Дополнительные возможности
GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
112,4×59,9×11,5 мм, 113 г

Это устройство – отличный пример того, каким балансом между функциональностью и стоимостью может и должен обладать Android-смартфон. На момент выхода цена Galaxy Ace составляла порядка 3000 грн, что явно выходило за рамки аппарата среднего уровня. Сейчас же, после ее падения на 500 грн найти более удачное сочетание характеристик и качества не представляется возможным.

Экран с разрешением HVGA может похвастать самой большой диагональю – 3,5". Этого уже вполне достаточно для комфортной работы в браузере и набора текста на виртуальной клавиатуре. Единственный параметр, по которому Galaxy Ace уступает LG Optimus Link, – интенсивность подсветки дисплея. Тем не менее на солнце информация остается читаемой.

В смартфоне используется фирменный интерфейс TouchWiz. Главные козыри этой модели по сравнению с соперниками – наличие собственного магазина приложений Samsung Apps, а также удобного Диспетчера задач. Кроме дисплея наибольшей диагонали в Galaxy Ace установлена камера с максимальным для данного класса устройств разрешением – 5 Мп. С ее помощью можно получать довольно неплохие снимки и записывать видео в VGA-разрешении. Традиционно для всех представителей линейки Galaxy (исключение составляет Galaxy S) тыльная сторона аппарата имеет рифление. Это придает ему более дорогой вид, а также предотвращает появление потертостей в отличие от глянцевых поверхностей.

При активной эксплуатации смартфон функционирует немногим больше суток. Поэтому советуем внимательно следить за условиями его использования и в случае его работы в GMS-сетях отключать 3G, что позволит продлить «жизнь» Galaxy Ace примерно на 20-30%.





ЗА
Размеры экрана; качество сборки; функциональность; камера

ПРОТИВ
Слабый вибровызов



Samsung


Bada-смартфон



Продукт предоставлен
Samsung, samsung.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
bada 1.2 с возможностью обновления до bada 2.0

Процессор ARM Cortex-A8 1 ГГц, графика PowerVR SGX540

Память 2 ГБ ПЗУ, слот для карт microSD до 32 ГБ

Экран Super Clear LCD, 3,7" (480×800), сенсорный, емкостный, закаленное стекло

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера 5 Мп со светодиодной вспышкой, запись HD-видео (30 кадров/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AAC+, WAV, WMA, DivX, XviD, MP4, H.263, H.264, WMV

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 3-4 суток

Интернет-браузер
Dolphin Browser

Дополнительные возможности
A-GPS, TB-выход

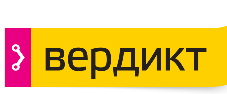
Габариты и масса
123×59,8×11,8 мм, 135 г

Компания Samsung предлагает наиболее широкий выбор операционных систем, в том числе и bada OS. О серьезности намерений Samsung относительно ее развития говорит и то количество разработчиков, которые присутствовали на прошедшем не так давно в Киеве bada Developer Day 2011.

Представленную bada 2.0 легко можно принять за TouchWiz 4.0 для Android-смартфонов. Приятно удивляет тот факт, что в ряде случаев ее возможности превосходят даже намного более популярную мобильную ОС от Google. Единственный параметр, по которому bada-устройства уступают своим «старшим собратьям», – это аппаратная начинка. Но с выходом новой редакции ОС в Samsung подтянули и этот недостаток. А вот в чем bada-модели однозначно лучше, так это в использовании более дорогих материалов корпуса, длительности работы и доступности. Именно благодаря удачному сочетанию характеристик и стоимости смартфон Samsung Wave II в свое время получил знак «Лучшее качество».

Модель оснащена Super Clear LCD-экраном диагональю 3,7" с WVGA-разрешением. По основным показателям дисплей Wave II кладет на лопатки всех остальных участников теста. После обновления ОС bada до версии 2.0 (которое произойдет в декабре) этот аппарат будет уступать топовым устройствам на Android разве что разрешением камеры и размером диагонали экрана.

Из дополнительных фишек хотелось бы отметить возможность просмотра неконвертированного видео и его запись в HD-качестве, наличие механических клавиш приема/отбоя и камеры для видеозвонков. Все это делает Samsung S8530 лучшим предложением на рынке. Зимой, с выходом bada 2.0, в продажу поступит третье поколение смартфонов на этой ОС. Самую популярную модель, Wave 525, заменит Wave Y, а чуть более продвинутый Wave M по своим характеристикам максимально приблизится к флагману bada-устройств 2011 года – Wave II.





ЗА
Качество сборки; автономность; камера; дисплей

ПРОТИВ
Нет



Sony Ericsson
XPERIA X10 mini/X10 mini pro

Android-смартфоны

Цена – $270

Продукт предоставлен Sony Ericsson, www.sonyericsson.com/ua

Стандарты GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100 (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система Android 2.1 Eclair

Процессор Qualcomm MSM7227 600 МГц, видеоускоритель Adreno 200

Память 256 МБ ОЗУ/ПЗУ, microSD до 16 ГБ

Экран TFT, 2,6" (240×320), сенсорный, емкостный

Интерфейсы USB 2.0, Bluetooth 2.0, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера 5 Мп, запись VGA-видео (30 кадров/с)

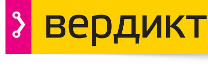
Поддерживаемые форматы MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A

Батарея, автономность Li-Ion, 950 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер Chrome Mobile

Дополнительные возможности A-GPS, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса 83×50×16/90×52×17 мм, 88/120 г





ЗА
Компактные размеры; интерфейс; наличие полноценной клавиатуры (X10 mini pro)

ПРОТИВ
Маленький экран; устаревшее железо

Эти две модели присутствуют на рынке уже достаточно давно, но, как и с Acer Liquid E, вызвать к себе интерес смогли только сейчас, когда их стоимость стала ниже $300.

Внешне оба смартфона напоминают пирожки, маленькие и толстые. Казалось бы, это должно повлечь за собой негативные последствия, но устройства хорошо ложатся как в женскую, так и мужскую руку. В случае с X10 mini pro такая толщина оправдана наличием выдвижной QWERTY-клавиатуры, что встречается довольно редко, а вот габариты X10 mini объяснить сложнее. Видимо, производитель старался сделать аппараты максимально похожими друг на друга, что на фоне засилья рынка однотипными моделями очень кстати. Дизайн крохотных X10 mini/mini pro весьма интересен и необычен. Но внешность – далеко не единственная отличительная черта этих устройств. Из-за габаритов пришлось переработать интерфейс, ведь привычные для Android иконки в нижней части экрана не вмещаются на дисплее диагональю 2,6" и QVGA-разрешением. Этот принцип построения рабочего пространства получил название «четырех углов». Каждый угол смартфона представляет собой интерактивную зону, нажатие которой вызывает появление всплывающего окна с ярлыками. Таким хитрым методом Sony Ericsson удалось не просто избежать негативных отзывов пользователей, но и сделать что-то действительно уникальное. Спустя год аналогичное решение нашло применение и в аппаратах с большей диагональю.

Кроме внешнего вида и интерфейса, на стороне X10 mini pro еще одно преимущество – удобная полноценная клавиатура. Ее наличие свидетельствует о том, что в первую очередь эту модель предпочтут любители активного общения. В итоге устройства можно рекомендовать пользователям, готовым пожертвовать функциональностью ради компактных размеров.

Итоги

Тест девяти смартфонов до $350 показал, насколько могут разниться устройства одного ценового диапазона. Это касается не только технических характеристик, но и операционных систем. Как и раньше, на рынке доминируют Android-аппараты. Выбор между ними, по сути, сводится к определению бренда и стоимости. Основная борьба за покупателя ведется между тремя производителями – HTC, LG и Samsung.

Хорошей альтернативой продуктам ведущих компаний стала прошлогодняя модель Acer Liquid E. Снижение стоимости положительным образом сказалось на ее привлекательности, но, увы, устаревшая версия Android не позволила Liquid E получить звание лучшей покупки. Мы знаем, что для этого смартфона уже давно существуют более свежие редакции ОС, но они не являются официальными. Если данный нюанс вас не останавливает, определенно стоит присмотреться к аппарату Acer.

Некогда сильный игрок начального и среднего ценового диапазона компания LG Electronics стала сдавать позиции. Причиной послужили моральное устаревание LG Optimus One, найти который можно за 1800 грн, и появление более дорого наследника в лице LG Optimus Hub. Последний проигрывает как по качеству материалов корпуса, так и доступности, демонстрируя единственное улучшение в виде возросшей до 3,5" диагонали экрана. Поэтому мы предпочли ему аналог подешевле – LG Optimus Link. Как выяснилось, его преимущество перед Optimus One исключительно в несколько более быстром процессоре, а этого явно недостаточно для привлечения к себе внимания.

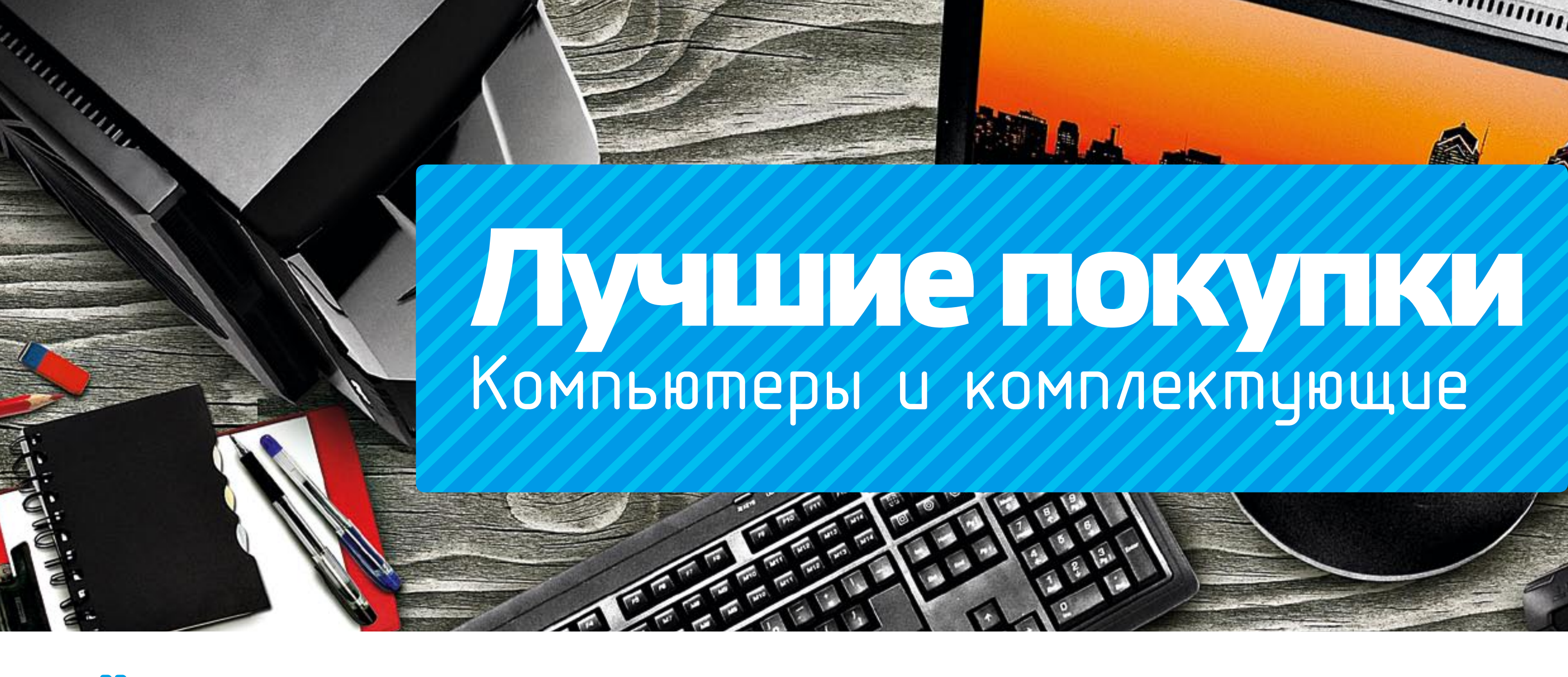
Похожая ситуация сложилась вокруг смартфонов Sony Ericsson. У компании нет достойных игроков стоимостью менее $350, поэтому наш взор пал на прошлогодние модели Sony Ericsson X10 mini и mini pro. Их особенности – компактные габариты и интерфейс четырех углов, а также наличие полноценной клавиатуры в модели mini pro.

Удивил нас и немецкий производитель, выпускающий модели под маркой MAGIC. По-нашему мнению, главная фишка W650i не в поддержке двух SIM-карт, а наличии аналогового ТВ-тюнера. С его помощью можно найти около 20 телевизионных каналов.

Самыми интересными устройствами оказались **Samsung Galaxy Ace** и **Wave II**. Их производитель старается постоянно выпускать обновления для существующей линейки. К тому же эти модели обладают лучшим соотношением цена/функциональность, за что и получили звание **«Лучшая покупка»** и **«Лучшее качество»**, а уже в следующем номере мы расскажем об изменениях в bada 2.0 на примере смартфона Samsung Wave III.







Лучшие покупки
Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium G620 (2,6 ГГц, 3 МБ L2) AMD Athlon II X3 450 (3,2 ГГц, 3×512 КБ L2)	$70 $75	Интегрированное аудио 5.1	-
Чипсет Intel H61 Express AMD 770 (AM3+)	$70 $70	Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Память 2×2 ГБ DDR3-1333	$30	Клавиатура, USB	$10
Видеокарта GeForce GTX 550 Ti 1 ГБ Radeon HD 6770 1 ГБ	$130 $130	Мышь оптическая, USB	$15
Накопитель HDD 500 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$60	Кулер, аксессуары	$25
LCD-монитор 22", TN, DVI	$150	Акустика 2.0 или наушники	$25
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$20		

Суммы для ПК на платформах

Intel – $660 AMD – $665

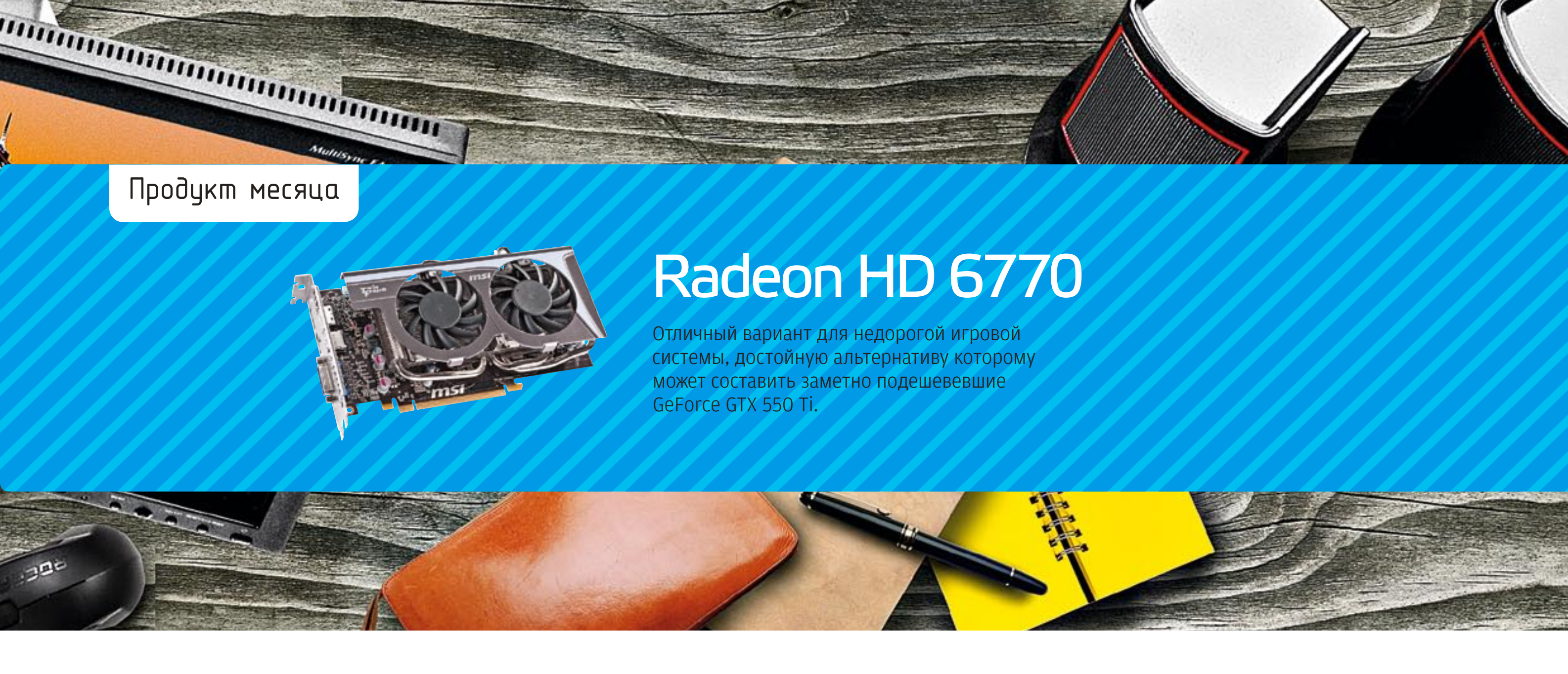
«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/производительность

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core i3-2100 (3,1 ГГц, 3 МБ L3) AMD Phenom II X4 955 (3,2 ГГц, 4×512 КБ L2)	$123 $117	Интегрированное аудио 7.1	-
Чипсет Intel Z68 (rev. B, USB 3.0) AMD 870/880G (AM3+, USB 3.0)	$125 $95	Корпус Middle Tower ATX 450 Вт	$120
Память 2×2 ГБ DDR3-1600	$35	Клавиатура, USB	$15
Видеокарта GeForce GTX 560 1 ГБ Radeon HD 6870 1 ГБ	$200 $200	Мышь лазерная, USB	$25
Накопитель HDD 1 ТБ, кеш-буфер 16 МБ	$90	Кулер, аксессуары	$35
LCD-монитор 23", TN, DVI	$190	Акустика 2.1	$75
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$20		

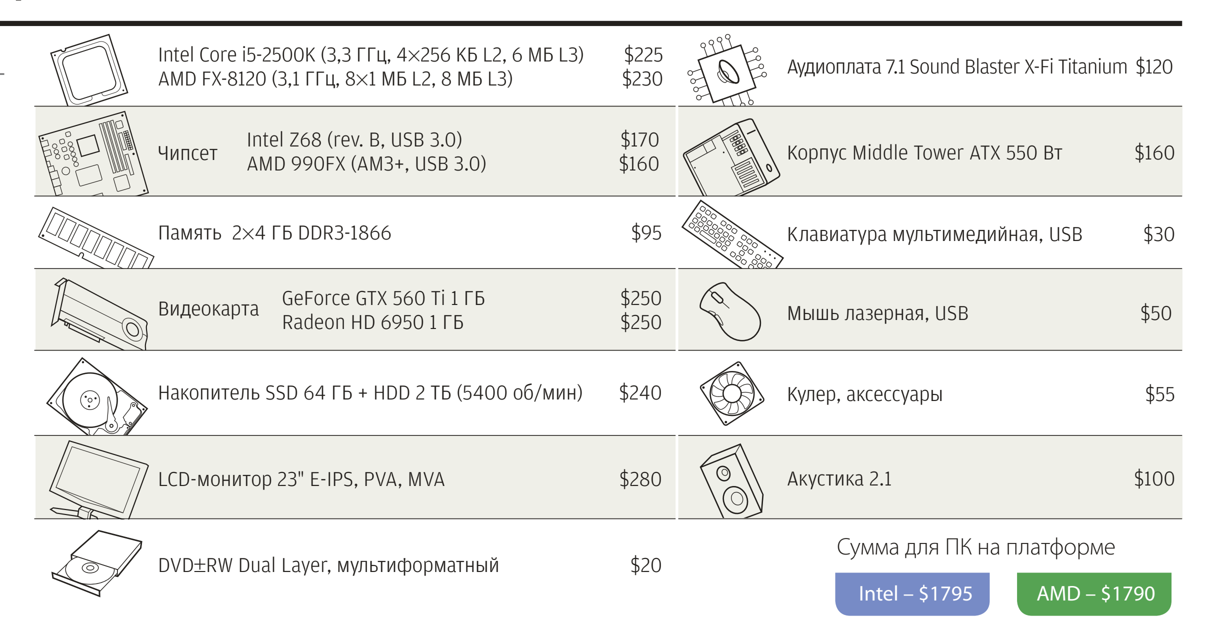
Суммы для ПК на платформах

Intel – $1053 AMD – $1017



«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.



Intel Core i5-2500K (3,3 ГГц, 4×256 КБ L2, 6 МБ L3) AMD FX-8120 (3,1 ГГц, 8×1 МБ L2, 8 МБ L3)	$225 $230	Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Titanium	$120
Чипсет Intel Z68 (rev. B, USB 3.0) AMD 990FX (AM3+, USB 3.0)	$170 $160	Корпус Middle Tower ATX 550 Вт	$160
Память 2×4 ГБ DDR3-1866	$95	Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Видеокарта GeForce GTX 560 Ti 1 ГБ Radeon HD 6950 1 ГБ	$250 $250	Мышь лазерная, USB	$50
Накопитель SSD 64 ГБ + HDD 2 ТБ (5400 об/мин)	$240	Кулер, аксессуары	$55
LCD-монитор 23" E-IPS, PVA, MVA	$280	Акустика 2.1	$100
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$20	Сумма для ПК на платформе	Intel – $1795 AMD – $1790

Наиболее значимым событием прошедшего месяца, несомненно, стал долгожданный анонс процессоров AMD с архитектурой Bulldozer. Мы уже смогли оценить возможности топовой восьмиядерной модели FX-8150, и, к сожалению, в игровых приложениях особых преимуществ перед своими предшественниками она не продемонстрировала. Да, безусловно, определенный прирост быстродействия есть, но он не кардинален в актуальных ныне проектах, которые не в состоянии параллельно загрузить такое количество вычислительных блоков. Очень хороший частотный потенциал, бесспорно, является достоинством новинки, вместе с тем отметим, что стоимость флагмана AMD сравнима с таковой для Intel Core i5-2500K. Последний также имеет разблокированный множитель и часто без проблем работает на повышенных мегагерцах, обеспечивая более высокую производительность в играх. Потому выбор платформы по-прежнему будет продиктован личными предпочтениями пользователя. Для «Прогрессивного ДПК» среди продуктов Zambezi особый интерес представляет FX-8120, которая дешевле флагмана, при этом разницу в частотах несложно компенсировать самостоятельно с помощью разгона. Потенциально в данном случае может оказаться интересной и еще более доступная шестиядерная модель – FX-6100, однако говорить о ее возможностях следует лишь после практических тестов.

Желающим приобщиться к чипам FX-серии от AMD понадобится новая материнская плата. У всех производителей данных устройств достаточно скромный перечень продуктов с разъемами AM3, которые получат поддержку CPU с архитектурой Bulldozer, и вовсе не факт, что топовая модель, приобретенная в начале года, окажется в этом списке. Да и сами компании не особенно торопятся выпускать прошивки, необходимые для чипов Zambezi.

Гарантированную совместимость имеют модели с разъемом AM3+, их визуально легко отличить по черному цвету процессорного гнезда, но и здесь не все так гладко. Для поддержки AMD FX на платах обязательно понадобится обновить BIOS. И хорошо, если в этом случае у вас под рукой окажется CPU для AM3, который необходим, чтобы запустить систему для перепрошивки. Конечно, материнские платы из свежих поставок уже изначально будут иметь обновленные версии BIOS, но для уже присутствующих на рынке устройств такую процедуру понадобится проделать самостоятельно.

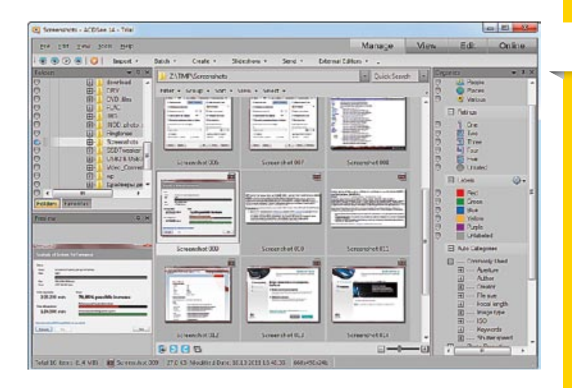
Отметим, что с AM3+ уже представлены платы различных уровней – от топовых недешевых моделей на AMD 990FX до наиболее доступных решений с чипсетами AMD 760G/770 ценой от $60. По этой причине мы рекомендуем использовать продукты с разъемом AM3+ для всех игровых конфигураций на платформах AMD.

Тех, кто собирает недорогую систему на компонентах Intel, могут заинтересовать новые процессоры Celeron. В игровых приложениях они совсем немного уступают более дорогостоящим Pentium. И если бюджет на покупку ПК довольно жестко ограничен, то выбор самого доступного двухъядерного Celeron G530 будет вполне оправдан. Потери производительности незначительны, а экономия в $20 – ощутима. В данной ситуации для недорогой платформы оптимальными станут две связки CPU + GPU, и обе хорошие. Первая – комбинация Celeron G530 и Radeon HD 6750 или GeForce GTS 450, вторая – Pentium G620 с более скоростной Radeon HD 6770.

СофтWare

Больше софта на dpk.com.ua

Алексей Фингерут



ACDSee Photo Manager 14.0/ ACDSee Pro Photo Manager 5.0

Shareware, $80/240

Разработчик ACD Systems
Сайт acdsee.com
Размер 72/68 МБ
Адрес загрузки acdsee.com/en/products/acdsee-14/thank-you

смотри на диске

Обновления знаменитого пакета для просмотра и управления фотоколлекцией, а также его варианта для профессиональных фотографов. В обеих программах появились цветные метки, новые инструменты рисования, «быстрые» эффекты. В ACDSee 14 добавлена карта с поддержкой геотегов и панель фильтрации метаданных. В ACDSee Pro 5 доработан ряд инструментов (включая управление насыщенностью и усиление резкости), улучшена процедура экспорта, появилась возможность удаления метаданных. Веб-сервис ACDSee Online стал бесплатным.



Avira Free Antivirus 2012

Freeware

Разработчик Avira
Сайт free-av.com
Размер 80 МБ
Адрес загрузки avira.com/en/avira-free-antivirus

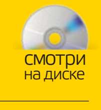
смотри на диске

Бесплатный антивирус немецкого производства, славящийся скоростью работы и качеством защиты, но время от времени показывающий окно с рекламой. В двенадцатой версии переработан интерфейс, ускорены загрузка и сканирование, повышена эффективность защиты, упрощена процедура установки, добавлены схемы решения проблем «в один клик», в коммерческих вариантах также усовершенствован файрвол (поддержка IPv6). Система именования всей линейки продуктов стала более понятной, бесплатная версия Avira AntiVir Personal теперь называется Avira Free Antivirus, максимальная Avira AntiVir Premium Security Suite превратилась в Avira Internet Security.

КРАТКО

NetWorx 5.1.7

Freeware



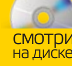
смотри на диске

Разработчик SoftPerfect Research
Сайт www.softperfect.com/products/networx
Размер 3 МБ

Лучшая бесплатная утилита для мониторинга скоростей передачи данных через Интернет и локальную сеть, учета трафика и отображения статистики. Версия 5.2 стала полностью 64-разрядной, теперь график в панели задач (модуль Desk Band) доступен и для Windows x64.

UltraISO 9.5

Shareware, $30



смотри на диске

Разработчик EZB Systems
Сайт ezbsystems.com/ultraiso
Размер 4 МБ

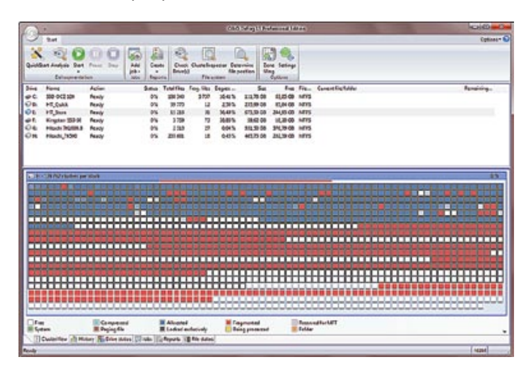
Мощнейшее средство для работы с образами CD/DVD-дисков. В UltraISO 9.5 внесены различные улучшения для работы с USB-накопителями, повышена скорость записи на них.

Dr.Web 7.0

Shareware, 240 грн (годовая лицензия)

Разработчик «Доктор Веб»
Сайт drweb.com
Размер 100 МБ
Адрес загрузки download.drweb.com

Седьмая версия антивируса Dr.Web получила давно ожидаемые усовершенствования. Переработаны интерфейс и настройки сканера, за счет поддержки многоядерных процессоров увеличено быстродействие. Обновлены сетевой драйвер и файрвол, внедрена проверка SSL-соединений, реализовано автоматическое восстановление компонентов при повреждении вирусами, добавлены модули Anti-rootkit Service (для лечения сложных угроз) и «Антивирусная сеть» (только в Dr.Web Security Space) для удаленного управления антивирусами в локальной сети без установки Центра управления Dr.Web. Оба варианта антивируса теперь распространяются лишь в версии Pro, с файрволом. Дистрибутивы для 32- и 64-разрядных ОС стали едины.



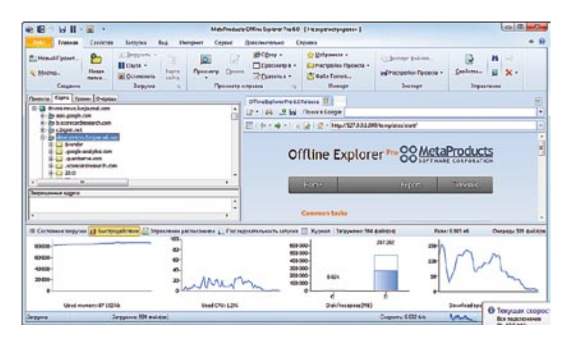
O&O Defrag Professional Edition 15.0

Shareware, $29

смотри на диске

Разработчик O&O Software
Сайт oo-software.com/en/products/oodefrag
Размер 21 МБ
Адрес загрузки oo-software.com/en/download

O&O Defrag является единственной в своем классе программой, способной рассортировать файлы по трем зонам на жестком диске в зависимости от желаемого уровня быстродействия. В остальном один из ведущих коммерческих дефрагментаторов характеризуется неплохой функциональностью, сравнительно скромной ценой, наличием нескольких механизмов оптимизации (от предельно быстрой до особо тщательной), возможностью активации команды TRIM твердотельных дисков в Windows XP/Vista. В O&O Defrag 15 повышена скорость работы и добавлено обслуживание нескольких накопителей сразу; при запуске теперь проводится анализ всех дисков, улучшены отчеты.



Offline Explorer Pro 6.0

Shareware, 670 грн

Разработчик MetaProducts

Сайт metaproducts.com

Размер 12 МБ

Адрес загрузки metaproducts.com/mp/mpProducts_Downloads_Current.asp

смотри на диске

Отличный офлайн-браузер – программа для закачки веб-сайтов целиком или по частям с целью дальнейшего просмотра в автономном режиме. Сочетает богатую функциональность с простотой использования, отдельно имеется вариант для переносных накопителей Portable Offline Browser. В версию 6.0 внесено огромное число доработок, среди которых ключевые – новый интерфейс, наглядные инструменты мониторинга, повышенная производительность за счет поддержки многопоточности и лучшего кеширования в ОЗУ, усовершенствованные механизмы загрузки, фильтрации, экспорта. С момента выхода версии 5.0 три года назад линейка Offline Explorer подорожала вдвое, что даже с учетом 50%-ной скидки для стран СНГ существенно повысило стоимость программы.

VMware Player 4.0

Freeware

Разработчик VMware

Сайт vmware.com/products/player

Размер 116 МБ

Адрес загрузки vmware.com/go/downloadplayer

смотри на диске

Бесплатный вариант мощной виртуальной машины VMware Workstation. Умеет запускать готовые и создавать новые виртуальные машины, но не позволяет делать снимки состояния системы. VMware Player 4.0 стал лучше поддерживать несколько мониторов, научился выделять до 64 ГБ памяти, обзавелся адаптером HD Audio для Windows Vista/7 (виртуальный восьмиканальный Realtek ALC888), может подключать Bluetooth-устройства, поддерживает USB 3.0 в новых версиях Linux. Выросли системные требования, теперь необходим 64-разрядный процессор с поддержкой аппаратной виртуализации.

КРАТКО

FastStone Capture 7.0

Shareware, $20



смотри на диске

Разработчик FastStone Soft

Сайт faststone.org/FSCaptureDetail.htm

Размер 1,8 МБ

Удобная утилита для захвата снимков экрана. Версия 7.0, несмотря на красивый номер, является лишь эволюционным развитием. Усовершенствованы инструменты рисования, добавлен ряд эффектов, доработан интерфейс, реализованы новые настройки, улучшена процедура получения снимков со сканера. В качестве альтернативы FastStone Capture можно посоветовать очень похожую программу PicPick (picpick.org), которая, будучи бесплатной, обладает даже более широкими возможностями.

Skype 5.5

Freeware

Разработчик Skype

Сайт skype.com

Размер 24 МБ

В Skype после покупки Microsoft добавлены очередные «улучшения». Теперь бесплатная версия при звонках будет показывать рекламу. От баннера можно избавиться, положив любую сумму на счет, который время от времени придется пополнять или тратить, иначе срок использования средств истечет. С другой стороны, в компактном режиме отключено назойливое окно Facebook.

Windows 8

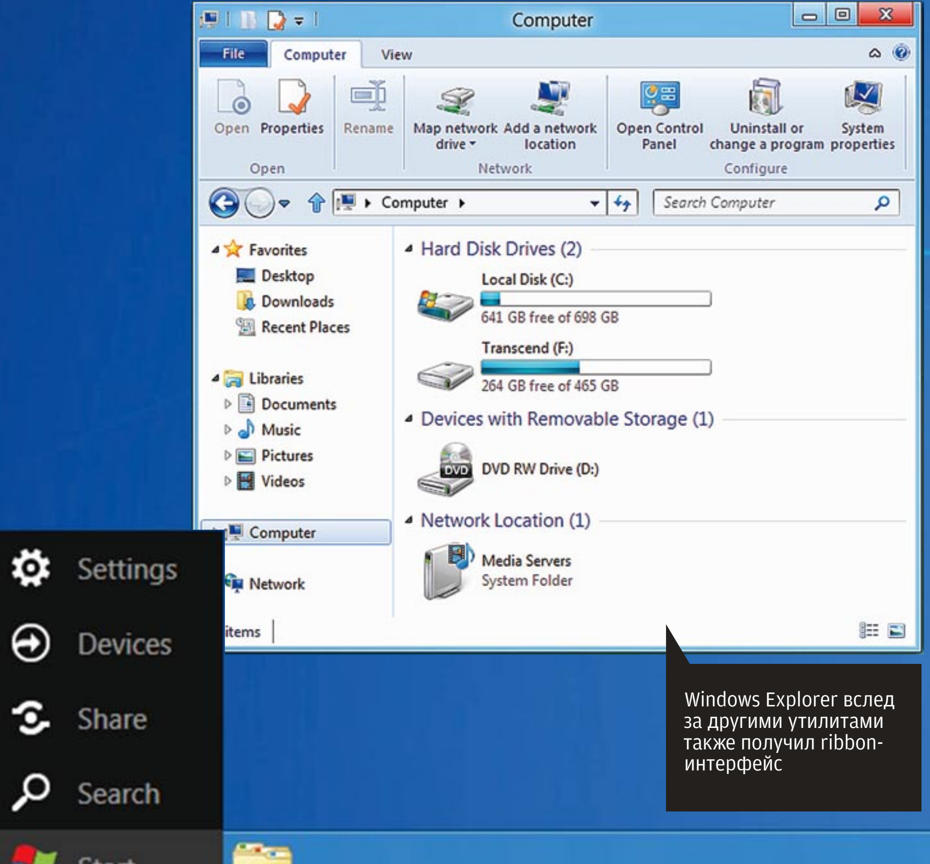
Первое знакомство с новой ОС

Сергей Светличный

Вышедшая в конце 2009 г. новая операционная система от Microsoft Windows 7 хоть и выглядела поначалу как простое обновление и оптимизация прохладно воспринятой Windows Vista, на самом деле стала качественным шагом вперед и вернула компании доверие пользователей. С тех пор прошло два года, и Microsoft выпускает preview-версию своей следующей ОС – Windows 8. Как и в прошлый раз, на первый взгляд кажется, что это лишь «доведенная до ума» предыдущая система, своеобразная работа над ошибками (пусть и крайне немногочисленными), о чем говорит хотя бы преемственность в названии. Судя по всему, в данном случае подобное мнение настолько же ошибочно, как и два года назад, и Windows 8 вполне в состоянии повторить успех Windows 7.

Честно говоря, полноценное впечатление о том, как же будет в итоге выглядеть новая ОС, пока составить нельзя – в настоящее время широкой публике представлена так называемая Developer Preview Version, которая в первую очередь предназначена для ознакомления разработчиков ПО с новым стилем интерфейса – Metro, а также с тем, в каком направлении будет двигаться Windows дальше. Имеющаяся в Developer Preview функциональность далеко не полная, многое наверняка поменяется, не исключено, что и кардинально. Так, текущая интеграция интерфейса, основанного на дизайнерском языке Metro, вызывает массу вопросов и, скорее всего, будет пересмотрена, и т. д. С другой стороны, это первый реальный шанс «пощупать» новую ОС своими руками, и проигнорировать его было невозможно.

ОБНОВЛЕННЫЙ ВНЕШНИЙ ВИД





Windows Explorer вслед за другими утилитами также получил ribbon-интерфейс

Windows Explorer

В Проводнике появился уже традиционный ribbon-интерфейс. К нему до сих пор отношение у пользователей довольно неоднозначное, поэтому увеличение числа оснащенных им программ также вызывает смешанную реакцию. По умолчанию мы видим 3 общие вкладки: Home с базовыми операциями над файлами, Share с функциями отправки по почте, архивации, печати и т. д. и View с настройками интерфейса Проводника. Кроме того, при выборе определенных типов файлов появляются и новые вкладки – например Play для видеофайлов, Manage для изображений или Actions для ISO-образов. Да, Windows 8 получила нативную поддержку этого формата, и теперь такие файлы можно не только записывать на диск, но и подключать в качестве виртуального накопителя безо всякого дополнительного ПО.

Также стоит упомянуть панель быстрого доступа в левом верхнем углу, в которую можно добавлять кнопки для наиболее востребованных операций.

Internet Explorer 10

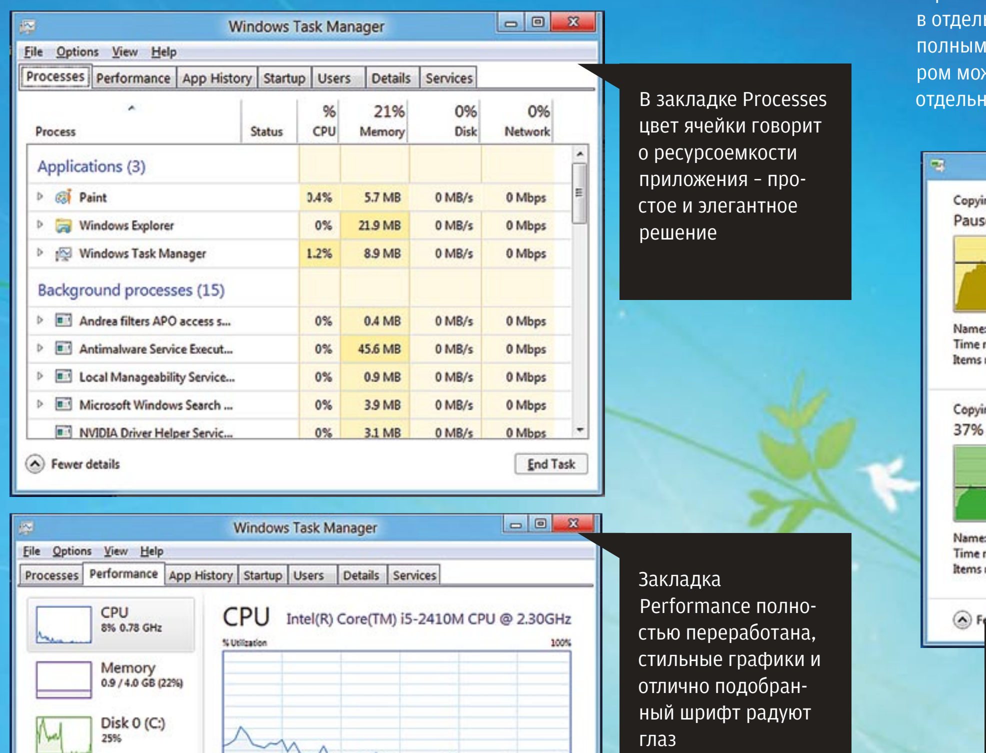
Новая версия браузера от Microsoft пока ничем особо от IE9 не отличается, не считая улучшенной поддержки HTML5 и аппаратного ускорения. Точнее, это утверждение справедливо лишь наполовину – в отношении десктопной версии IE10, поскольку в Windows 8 имеется и его вариация в Metro-стиле. Запускается он, как и все такие приложения, в полноэкранном режиме и идеально подойдет для использования на планшете – минимум крупных кнопок, новая закладка с кирпичиками-ссылками на «пришпиленные» и наиболее часто посещаемые страницы и т. д. Список открытых ресурсов с предпросмотром отображается в выезжающей сверху панели – всего в ряд помещается 5 страниц, максимум может быть 2 ряда; если продолжать открывать новые сайты, они будут заменять собой предыдущие.

Task Manager

Менеджер задач был значительно переработан. Так, в нем появилось разделение на упрощенный и расширенный варианты интерфейса – в первом показывается лишь список запущенных программ и кнопка End Task, чего вполне достаточно в случае, когда нужно просто снять зависший процесс. Во втором же отображается более привычное окно Task Manager, однако с целым рядом улучшений. Например, приложения и процессы объединены в одной закладке, добавились пункты Startup (программы в автозагрузке) и App History (полная статистика потребления системных ресурсов всеми Metro-приложениями). В зависимости от потребления ресурсов меняется цвет фона показателя, что облегчает поиск самых прожорливых процессов. Также значительно облагорожено окно Performance: большие наглядные графики, детальная информация, удобное переключение между различной информацией (CPU, Memory, Disk и т. д.) – наконец-то Task Manager начал выглядеть современно.

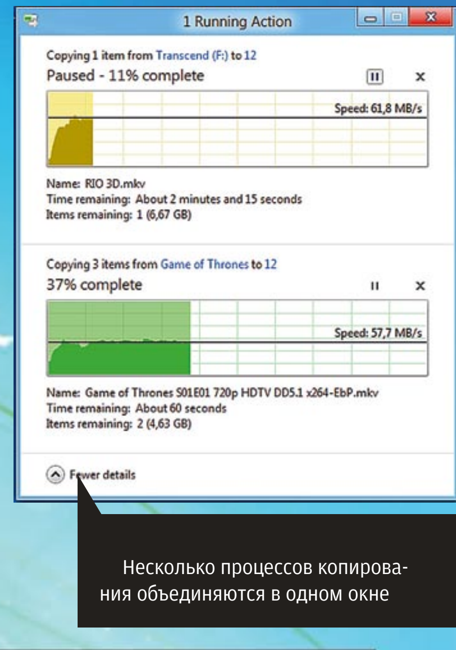
Копирование файлов

Внимание к мелочам значит многое. Кто бы мог подумать, что уже в ранней версии Windows 8 найдется место таким нюансам, как улучшенное окно копирования файлов? Однако это так – теперь в расширенном варианте в режиме реального времени рисуется график скорости, который оказывается гораздо нагляднее традиционного индикатора. А если запустить несколько процессов копирования одновременно, все они отобразятся в одном окне, друг под другом. А при попытке скопировать файлы в папку, где уже есть файлы с таким названием, вместо надоедливой серии окон для каждой конфликтной ситуации в отдельности выводится одно общее окно с полным списком дублирующихся имен, в котором можно сделать выбор для каждого файла в отдельности.



В закладке Processes цвет ячейки говорит о ресурсоемкости приложения – простое и элегантное решение

Закладка Performance полностью переработана, стильные графики и отлично подобранный шрифт радуют глаз



Несколько процессов копирования объединяются в одном окне

ЧТО НОВОГО

Metro

Самым заметным и интересным элементом системы является использование двух типов интерфейсов – привычного по Windows Vista/7 Aero и нового Metro. Правда, новым он является только для десктопной ОС, поскольку представлен уже довольно давно – несколько лет назад он впервые появился в обновленном плеере Zune, затем перекочевал в мобильную ОС Windows Phone 7. Сразу же следует оговориться, что это не просто графическая надстройка, а целая платформа, основанная на новой программной модели WinRT (Windows Runtime).

Будучи ориентированным на системы с сенсорным вводом, на традиционных ПК он сейчас выглядит довольно странно – мышь явно не оптимальный вариант для управления, и именно поэтому становится ясно, что вид его интеграции с привычным Рабочим столом, наблюдаемый нами в Windows 8 Developer Preview, точно не окончательный и скорее всего служит лишь для демонстрации его возможностей. Не исключено, что в финальном релизе при инсталляции будет выбор из нескольких вариантов в зависимости от особенностей системы, на которую устанавливается ОС (планшет, обычный ПК с клавиатурой и мышью, система all-in-one с сенсорным экраном и т. д.).

В пользу последнего предположения говорит и тот факт, что по своей идеологии интерфейс Metro и ПО для него являются скорее «планшетно-смартфонными», чем десктопными – они выполняются только в полноэкранном режиме и не имеют явной возможности завершения, а сам интерфейс обладает весьма урезанной многозадачностью – при переключении в другое приложение активность первого приостанавливается.







Приложение погоды для наших реалий в данном билде не адаптировано – переключиться на градусы Цельсия нельзя

Hybrid Boot

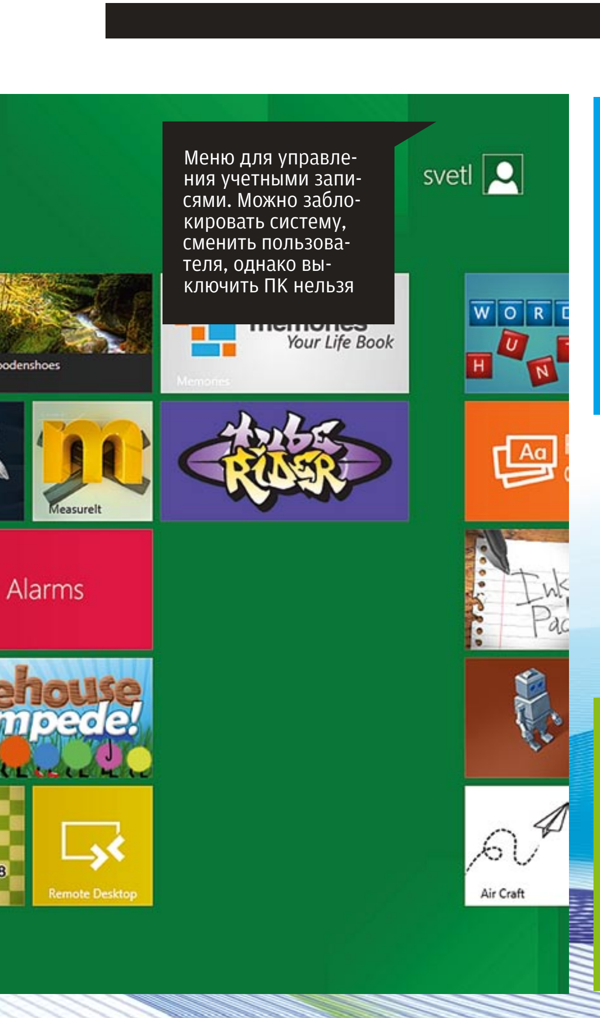
В Windows 8 реализован ускоренный запуск системы – так называемый Hybrid Boot. В превью-версии эта опция уже доступна и включена по умолчанию (для отключения необходимо в панели управления выбрать пункт Power Options→Choose what the power buttons do→Change settings that are currently unavailable и снять галочку с пункта Enable Hybrid Boot). Такое название он получил потому, что является своеобразным гибридом между полной загрузкой («холодным стартом») и восстановлением после гибернации – при его применении при выключении ПК закрывается лишь пользовательская сессия, в то время как базовая отправляется в «спячку». Соответственно, при включении компьютера нет необходимости полностью инициализировать всю систему, что значительно сокращает время загрузки (по заявлению разработчиков, выигрыш составляет порядка 30–70% в зависимости от конфигурации ПК). Кроме того, Windows 8 будет использовать многоядерные системы для распараллеливания процессов чтения из файла гибернации и распаковки контента.

Microsoft Hyper-V

Любопытным решением является включение в состав клиентской ОС данной системы виртуализации на основе гипервизора. Ранее она была доступна лишь в составе Windows Server 2008 либо как отдельное бесплатное приложение под названием Microsoft Hyper-V Server 2008. Конечным пользователям это позволит запускать старые программы, испытывающие проблемы в новой ОС (в Windows 7 для аналогичных целей служил Windows XP Mode).

ARM

Microsoft расширяет список поддерживаемых платформ – Windows 8 будет функционировать не только на традиционных x86/x64, но и на ARM, что значительно увеличит количество совместимых устройств, в первую очередь мобильных. Так, еще в январе 2011 г. в рамках выставки CES 2011 была продемонстрирована работа Windows 8 на различных ARM-процессорах производства Qualcomm, Texas Instruments и NVIDIA. К сожалению, пока оценить эту поддержку не представляется возможным, поскольку доступные для свободной загрузки версии Developer Preview функционируют только на x86/x64. Известно лишь, что существующее ПО, написанное для платформы x86, будет несовместимо с ARM – от разработчиков потребуется портирование на новую архитектуру. В то же время приложения, написанные для Metro, смогут запускаться на обеих платформах.



Меню для управления учетными записями. Можно заблокировать систему, сменить пользователя, однако выключить ПК нельзя

Windows Store

Вместе с выпуском Windows 8 Microsoft планирует открыть собственный онлайновый магазин – Windows Store, в котором разработчики смогут размещать приложения для Metro (сообщается, что купленное таким образом ПО может впоследствии устанавливаться на 5 различных ПК). Традиционные программы Win32 там также могут быть представлены, но лишь в виде ссылок на официальные веб-сайты. Таким образом Microsoft собирается взять под контроль распространение Metro-приложений и обезопасить пользователей от вредоносного ПО. Система лицензирования и правила размещения в Windows Store пока что неизвестны.

USB 3.0

Набирающий популярность стандарт USB 3.0 получит в Windows 8 родную поддержку. Многие материнские платы среднего и верхнего ценового диапазона оснащены соответствующими контроллерами, кроме того, у AMD уже есть чипсеты со встроенной поддержкой, у Intel подобное решение появится уже в начале следующего года, но до сих пор в Windows отсутствует его поддержка – пользователям приходится устанавливать специальные драйверы. Разработчики отмечают, что им пришлось создать новый программный стек для USB 3.0, сохранив прежний для старых контроллеров и не потеряв таким образом совместимости с USB 2.0.

Refresh и Reset

Эти две функции предлагают более удобный и простой вариант восстановления системы после какого-либо сбоя. Обе «обнуляют» Windows до значений по умолчанию, однако отличаются по степени отката. Refresh сохраняет пользовательские настройки, данные и приложения, купленные в Windows Store, – все остальное удаляется (включая и ПО, установленное иным путем). «Обновление» происходит быстро, буквально за несколько минут. Reset же действует глобально, удаляя всю информацию и инсталлируя ОС с нуля – пользователь получает свежую систему, которую нужно заново активировать и выполнять первичную настройку.

Windows Live ID

Одной из новых функций в Windows 8 станет интеграция с Windows Live ID. В Developer Preview она также присутствует, позволяя использовать в качестве входа в учетную запись данные своего почтового аккаунта в Live. Благодаря этому вы можете привязывать к своей учетной записи настройки Windows, установленные Metro-приложения и их параметры, и получать к ним доступ, залогинившись на любом ПК с Windows 8. Впрочем, это не будет обязательным условием, и вы вольны выбрать обычный локальный аккаунт, аналогичный имеющемуся в Windows 7. При этом, если впоследствии передумаете, можно без проблем привязать такую учетную запись к Windows Live ID.

Protogon

Судя по всему, в Windows 8 появится новая файловая система, известная под кодовым названием Protogon. В Developer Preview можно обнаружить ее элементы и даже отформатировать диск через командную строку. На данный момент видно, что она находится на ранней стадии разработки и по некоторым возможностям схожа с NTFS, хотя и не повторяет полностью ее функциональность (например, отсутствуют альтернативные файловые потоки). Будем надеяться, что Protogon не постигнет участь WinFS (Windows Future Storage), которая разрабатывалась в рамках проекта Longhorn, однако так и не появилась в Windows Vista.

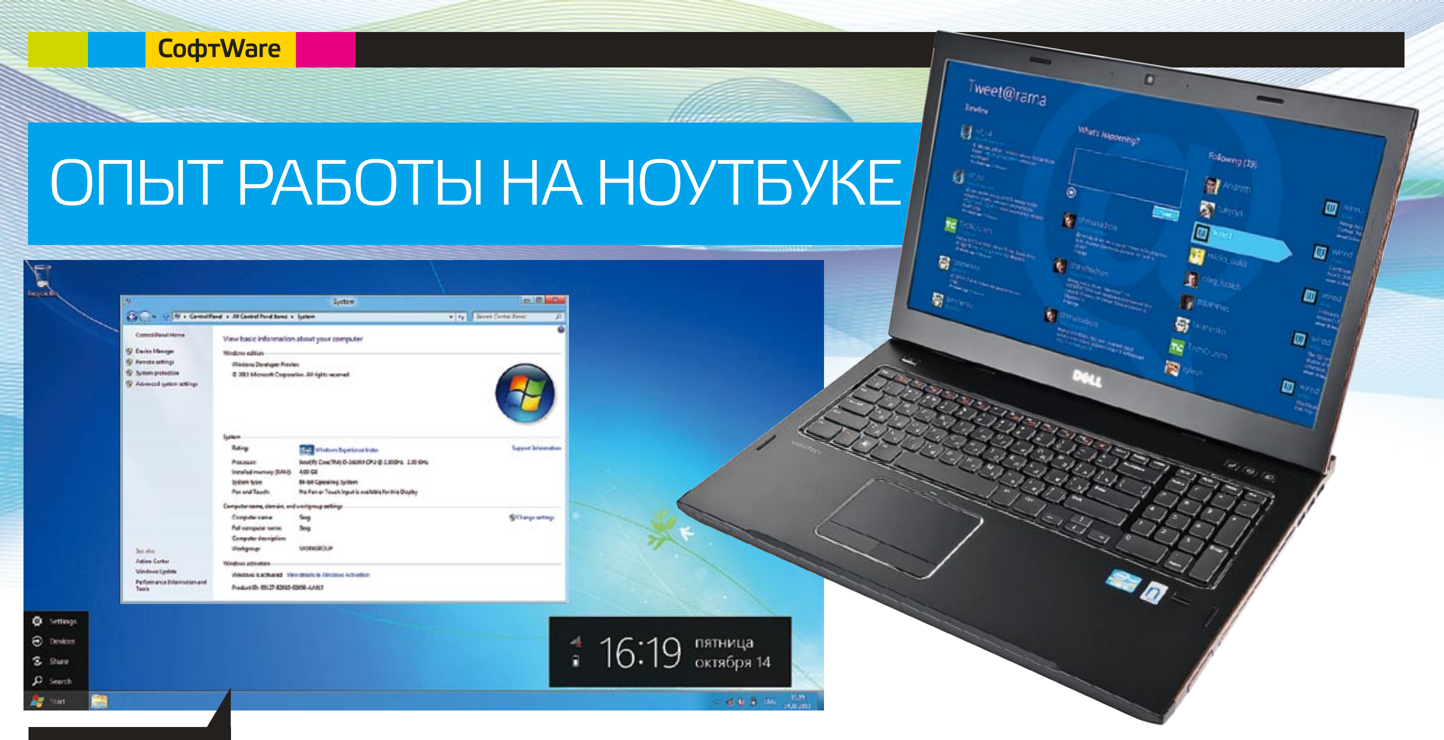
Windows To Go

Данная функция позволяет устанавливать и запускать portable-систему с подключенных по USB накопителей. В ранних утекших билдах Windows 8 она присутствовала в виде утилиты Portable Workspace Creator, а на конференции BUILD была объявлена официально, вместе с новым названием (и даже представлена в виде предустановленных на флешке объемом 32 ГБ сэмплов). Microsoft рекомендует использовать USB 3.0 как самое скоростное решение, но система способна работать и на более медленных накопителях USB 2.0. Такая портативная Windows 8 полностью самодостаточна, не вносит никаких изменений в имеющийся системный диск и может получать обновления обычным путем. Любопытно поведение Windows To Go при отсоединении флешдрайва – состояние системы будет «заморожено» на одну минуту, и если в течение этого времени флешку снова подключить к ПК, она продолжит функционировать как ни в чем не бывало; в противном случае произойдет завершение работы. Пока что известно, что эта функция появится в Windows 8 Enterprise Edition и будет предназначена для использования системными администраторами – получат ли аналогичную возможность конечные пользователи, на данный момент не ясно.

Безопасная загрузка

Использование UEFI (современный аналог BIOS) обеспечит более быстрый и безопасный запуск Windows 8. Среди прочего это также станет блокировать неизвестные загрузчики ОС, что негативно восприняли сторонники Linux, поскольку это может создать проблемы для мультизагрузочных систем с ОС, применяющих собственный загрузчик. Основной вопрос в данной ситуации к OEM-производителям, которые будут вольны разрешать конечному пользователю отключать опцию безопасной загрузки.

ОПЫТ РАБОТЫ НА НОУТБУКЕ



Любопытный нюанс – нигде в текущем билде нет упоминания о Windows 8. Это просто «Windows»

Для начала мы установили Windows 8 Developer Preview на традиционный ноутбук Dell Vostro 3750. Откровенно говоря, без сенсорного ввода Windows 8 воспринимается несколько странно – невооруженным глазом видно, что нововведения в стиле Metro предназначаются не для этого типа устройств.

Запускается новая ОС очень быстро, в 2–3 раза оперативнее Windows 7 – эффект от применения Hybrid Boot налицо. Кстати, если его отключить, загрузка окажется примерно такой же по времени, как и в предыдущей Windows.

Сразу после этого появляется экран блокировки, отображающий время, дату, подключение по Wi-Fi и прочую информацию. На ПК его можно убрать, либо зажав левую кнопку мыши и потащив ее вверх, либо двойным кликом, либо нажав любую клавишу на клавиатуре. После этого вы увидите стартовый экран в интерфейсе Metro, на котором в виде фирменных плиток представлен набор предустановленных Metro-приложений, а также вызов ряда функций – например, переключение на традиционный Рабочий стол. В плитках могут показываться не просто пиктограмма и название программы, но и разнообразная информация – такая как текущий прогноз погоды, котировки акций, слайд-шоу из фото с Flickr и т. д. На одном экране они не помещаются, для скроллинга используется как полоса прокрутки, так и колесико мыши – последнее выглядит немного нелогично, поскольку обычно оно отвечает за вертикальный скроллинг, тогда как в этом меню он горизонтальный. Классическое сочетание Alt-Tab вызывает привычную полоску с запущенными программами, причем в ней представлены как десктопные, так и Metro-приложения. Все устанавливаемое ПО добавляется в конец списка, откуда его можно перетащить в любое место по своему усмотрению. Правый клик по Metro-программе вызывает меню, позволяющее уменьшить или увеличить размер кирпичика, а также проделать некоторые другие операции.

При переключении на Рабочий стол поначалу сильно сбивает с толку отсутствие классической кнопки «Пуск» – вместо нее в этом месте размещен вызов стартового экрана в стиле Metro. Аналогичным образом, кстати, функционирует и соответствующая кнопка на клавиатуре (если же вы уже находитесь в стартовом экране, ее нажатие переключает вас между ним и последним запущенным Metro-приложением). Ликвидацию меню «Пуск» разработчики объясняют тем, что с годами его значимость постоянно снижалась, и в последнее время пользователи предпочитают запускать программы с помощью пришпиленных иконок на Панели задач. Следующий сюрприз ожидает при попытке выключения ПК – вызов соответствующего меню в данной версии Windows 8 совершенно неочевидный. Так, для этого надо подвести курсор в левый нижний угол Рабочего стола, после чего в появившемся меню выбрать пункт Settings – это вызовет панель в стиле Metro в правой части экрана, где и находится кнопка Power, открывающая требуемое меню. Необходимость гонять курсор из конца в конец Рабочего стола для выполнения такой простой и достаточно востребованной операции, откровенно говоря, обескураживает – судя по всему, это еще одно доказательство того, что текущее представление симбиоза традиционного десктопа и Metro является весьма условным.

Точно так же смущает вызов списка программ – в том же меню, открывающемся при подведении курсора к нижнему левому углу, следует выбрать пункт Search, а в появившейся справа панели – Apps. После этого в стиле Metro отображается полноэкранный перечень всего проинсталлированного ПО, который даже на свежеустановленной системе не вмещается в один экран, поэтому единственным более-менее удобным способом обнаружить требуемое приложение станет использование функции поиска.

Не самой тривиальной задачей является и вызов Панели управления. Для этого нужно переключиться в интерфейс Metro, в нем кликнуть по соответствующей плитке – откроется упрощенная Metro-версия Панели, в ней выбрать последний пункт More Settings, который и вызовет традиционную Панель управления. Более быстрым вариантом запуска необходимой утилиты станет применение поиска по категории Settings – но для этого, разумеется, надо помнить ее название. Наверняка многие подобные «шероховатости» будут исправлены к релизу – так, Microsoft уже объявила о ряде улучшений в интерфейсе Metro, которые появятся в первой бета-версии новой Windows. Пока же самым удобным способом доступа к Панели управления является вызов окна Run сочетанием Win+R и запуск команды Control Panel.

В остальном десктопная часть Windows 8 пока что выглядит как слегка доработанная и отшлифованная Windows 7 – более наглядное окно копирования файлов, ribbon-интерфейс в Проводнике и пр. Например, теперь ОС лучше поддерживает многомониторные системы – Windows 8 умеет отображать Панель задач на всех подключенных мониторах, стартовый экран может вызываться на любой из имеющихся дисплеев и т. д.

ОПЫТ РАБОТЫ НА ПЛАНШЕТЕ

Для проверки работоспособности новой ОС на устройствах с сенсорным вводом мы выбрали отечественный планшет Impression ImPad 0211, базирующийся на Intel Atom Z670. Установка Windows 8 никаких затруднений не вызвала – с помощью фирменной утилиты Windows 7 USB/DVD download tool был создан инсталляционный флеш-драйв, с которого система без проблем запустилась и установилась (для этой процедуры даже не понадобилась физическая клавиатура). Часть устройств подхватилась автоматически, для других (например, видеоадаптера) подошли драйверы для Windows 7 с прилагающегося к планшету диска. Единственный нюанс – родное разрешение экрана у ImPad 0211 составляет 1024×600 точек, в то время как для запуска Metro-приложений требуется минимум 1024×768. Впрочем, в настройках системы удалось переключиться в более высокое разрешение и, невзирая на ухудшившееся качество картинки, проверить работоспособность Metro.

Несмотря на сравнительно слабое по сравнению с начинкой ноутбука «железо», скорость загрузки Windows 8 на планшете из состояния полного выключения составила те же 18 с – более чем впечатляющий результат. Разумеется, работа с системой в режиме Metro оказалась гораздо удобнее по сравнению с ноутбуком. Для мгновенного вызова традиционного Рабочего стола можно использовать аппаратную кнопку Home, движением пальца из-под правого края экрана «вытягивается» меню с доступом к стартовому Metro-меню, списку программ и настройкам (с выключением планшета), аналогичный жест с противоположной стороны служит для быстрого переключения между запущенными приложениями.

Также стоит отметить более высокую отзывчивость традиционного десктопного интерфейса по сравнению с Windows 7 – промахов и ложных срабатываний при работе в Windows 8 было на порядок меньше.

В целом «планшетная часть» Windows 8 производит впечатление более самодостаточной системы на планшете, чем десктопная – на десктопе. Не считая незначительных мелочей (например, расширенную информацию о состоянии аккумулятора можно получить только на десктопе, в стиле Metro отображается лишь неинтерактивная иконка с условным уровнем заряда), пользователь вполне может обращаться с планшетом, не выходя за пределы стиля Metro.

Пользоваться боковым меню на планшете оказывается очень удобно

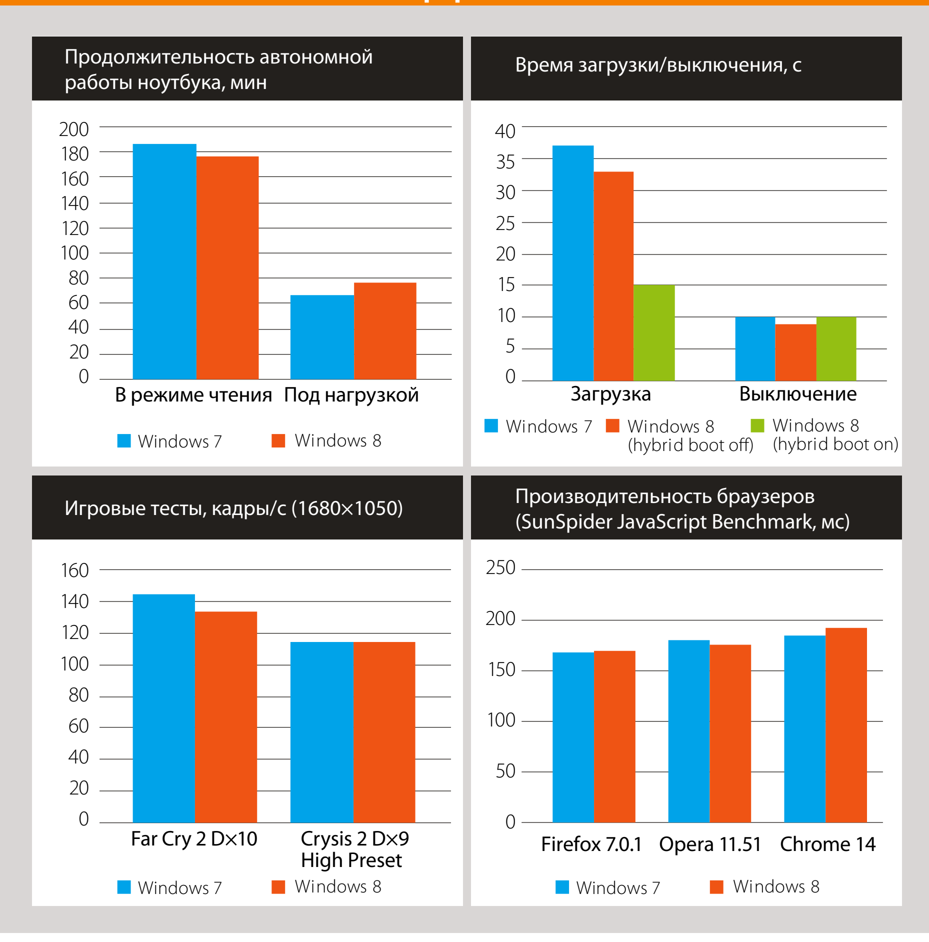
Windows 8 в цифрах

Конечно, проводить полноценное тестирование новой ОС еще, мягко говоря, рановато, но совсем обойти вниманием эту сторону Windows 8 тоже не хотелось. Тесты производительности выполнялись на компьютере следующей конфигурации: Intel Core i5-2500K, 4 ГБ RAM, GeForce GTX 560 Ti. Замеры скорости включения/выключения и времени автономной работы – на ноутбуке Dell Vostro 3750 (Intel Core i5-2410M, 4 ГБ RAM, GeForce GT 525M). Для сравнения была взята система Windows 7 SP1 x64.

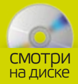
Как видим, в плане производительности текущий билд Windows 8 практически ничем не отличается от Windows 7: разница в показаниях бенчмарка для браузеров SunSpider находится в пределах статистической погрешности. В игровых тестах ситуация зависела от конкретного бенчмарка – результаты либо идентичны, либо незначительно колеблются в ту или иную сторону.

Время автономной работы ноутбука с Windows 8 оказалось на 9 мин меньше в режиме чтения и на 9 мин больше – под нагрузкой, что также нельзя назвать особо заметной разницей.

А вот тест на скорость загрузки стал весьма показательным – если с выключенным режимом Hybrid Boot новая ОС стартовала почти столько же, сколько и Windows 7, то с его активацией время сократилось более чем вдвое.



PixBuilder Studio 2.0.1



Фоторедактор

Freeware



Разработчик WnSoft
Сайт www.wnsoft.com
Размер 3 МБ
Адрес загрузки www.wnsoft.com/pixbuilder







ЗА
Бесплатность; удобный и понятный интерфейс; низкие системные требования; высокая скорость

ПРОТИВ
Не обнаружено

Дмитрий Горчаков

Редактирование и создание изображений является одной из самых распространенных задач, решаемых с помощью персонального компьютера. Причем далеко не всегда нам необходимы сложные профессиональные графические пакеты. Гораздо чаще требуется всего лишь обрезать края, изменить размер, произвести корректировку фото или наложить простые эффекты. Сделать все эти, а также множество других операций поможет PixBuilder Studio.

Работа с ним не вызовет никаких вопросов у любого человека, хоть раз пользовавшегося графическими редакторами. В центре окна программы расположена область редактирования, слева находится панель инструментов, а справа пристыкованы панели свойств выбранного инструмента, обзора, истории, слоев и цветовых каналов. На панели инструментов мы видим все необходимое для несложного редактирования графики – карандаш, кисть, ластик, штамп, заливку, замену цвета, лечащую кисть, выделение и т. д. Каждую функцию можно настроить под свои потребности и сохранить пресеты для последующего применения.

Фотолюбителей, несомненно, заинтересуют возможности PixBuilder Studio по исправлению самых распространенных дефектов на снимках. К их услугам программа предоставляет хороший набор опций по коррекции



яркости/контраста, цветового баланса и температуры, экспозиции, насыщенности и других характеристик. Кроме того, вы сможете применить такие специальные эффекты, как дизеринг, гауссово размытие, резкость, рельеф и др.

Фоторедактор обладает простым и понятным интерфейсом, отлично локализован, поддерживает все популярные графические форматы и абсолютно бесплатен. Несмотря на очень скромный размер и низкие системные требования, PixBuilder Studio предлагает пользователям полный набор функций, необходимых для повседневного домашнего применения.

Kingsoft Office 2012

Офисный пакет

Freeware



Разработчик Kingsoft Software
Сайт www.kingsoftstore.com
Размер 68 МБ
Адрес загрузки www.kingsoftstore.com/download/index.html



ЗА
Бесплатность; минимально необходимая функциональность; совместимость с MS Office; поддержка табов

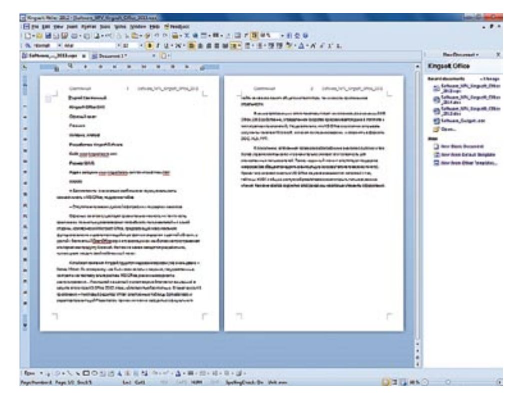
ПРОТИВ
Отсутствие проверки русской орфографии и поддержки макросов

Сергей Светличный

Офисных пакетов существует сравнительно немного, но те, что есть, практически полностью удовлетворяют потребности пользователей. С одной стороны, это коммерческий Microsoft Office, предлагающий максимальную функциональность и давно являющийся де-факто стандартом в данной области, с другой – бесплатный OpenOffice.org и его вариации как наиболее распространенная альтернатива продукту Microsoft. Но, тем не менее, находятся разработчики, пытающиеся создать собственный пакет.

Китайская компания Kingsoft трудится над своим офисом уже очень давно – более 20 лет. За это время у нее были свои взлеты и падения, государственные контракты на поставку альтернативы MS Office, различные варианты распространения... Последней на данный момент версией является вышедший в августе этого года KS Office 2012, ставший полностью бесплатным. В пакет входят 3 приложения – текстовый редактор Writer, электронные таблицы Spreadsheets и программа презентаций Presentation, причем их можно загрузить с официального сайта как в виде одного общего инсталлятора, так и каждое в отдельности.

Внешне программы из KS Office 2012 выглядят как слегка видоизмененный MS Office 2003 (собственно, определенное сходство прослеживается даже в их логотипе и пиктограммах). Неудивительно, что пакет в состоянии от-



крывать документы продукта от Microsoft, включая последнюю версию, и сохранять в форматах DOC, XLS, PPT.

К сожалению, встроенная проверка орфографии не знакома с русским и тем более украинским языком, что значительно снижает полезность этого ПО для отечественных пользователей. Также на данный момент отсутствует поддержка макросов (ее обещают внедрить в выходящую вскоре shareware-версию пакета). Кроме того, совместимость с MS Office на деле оказывается неполной – так, таблицы XLSX с общим доступом Spreadsheets может открыть только в режиме чтения; а еще не всегда корректно отображаются некоторые элементы оформления.

ESET Smart Security 5



Пакет комплексной защиты ПК

Сергей Светличный

Популярный пакет обеспечения комплексной защиты ПК ESET Smart Security не обновлялся уже довольно давно – четвертая версия вышла два с половиной года назад, что в данном классе продуктов несколько необычно, ведь большинство других антивирусных решений подвергаются апдейту, как правило, раз в год. Тем сильнее хочется надеяться, что изменение порядкового номера является не просто маркетинговым шагом, а действительно подразумевает серьезное обновление программы. Так это или нет, мы и попробуем разобраться.

Как это ни странно, но интерфейс ESET Smart Security 5 остался практически неизменным со времен четвертой версии. Внесены косметические правки (исчезло меню в верхней части окна, убрано разделение стилей на базовый и расширенный), но в целом главное окно пакета выглядит точно так же: система вертикальных закладок в левой части, открывающих те или иные пункты в основном блоке справа. Ключевые же улучшения скрываются «под капотом».

Так, разработчик внедрил в свою линейку продуктов облачную систему защиты ESET Live Grid, с помощью которой лаборатория ESET в режиме реального времени получает сведения о новых угрозах и обновляет алгоритмы их выявления. Пользователю же это, в частности, позволяет проверять репутацию файлов и запущенных процессов как из самой программы, так и в любом файловом менеджере путем выбора соответствующего пункта в контекстном меню. Разработчик заявляет, что собранная данной системой информация будет служить исключительно для борьбы с угрозами, но если пользователь по каким-либо причинам хочет сохранить полную конфиденциальность, отключить ESET Live Grid можно одним кликом мыши, отметив нужную опцию в настройках пакета.

Кроме антивируса, в Smart Security 5 входят антиспам-модуль (получивший улучшенные алгоритмы), персональный файрвол, модули антишпион и антируткит, монитор сетевой активности.

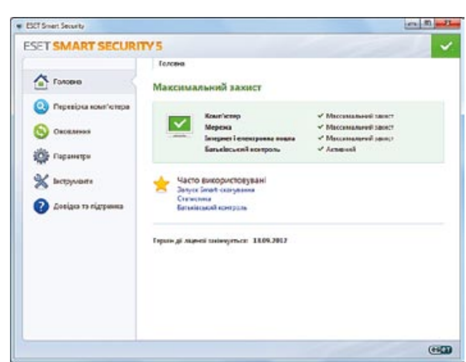
Новинкой в пятой версии является система родительского контроля. Она позволяет создавать раздельные профили для различных пользователей ПК, выбирать заранее подготовленные варианты (родители, ребенок, подросток) и вручную ограничивать доступ как по целым категориям сайтов (покупки, социальные сети, криминал), так и по отдельным адресам.

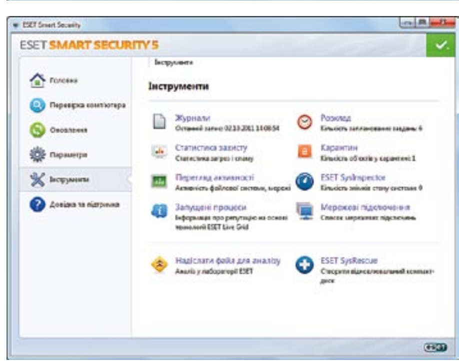
Для заядлых геймеров станет полезным еще одно нововведение – игровой режим. Он может включаться как вручную, так и автоматически, при запуске полноэкранного приложения – при этом все всплывающие окна, обновление вирусных баз и прочая активность антивируса будут приостановлены.

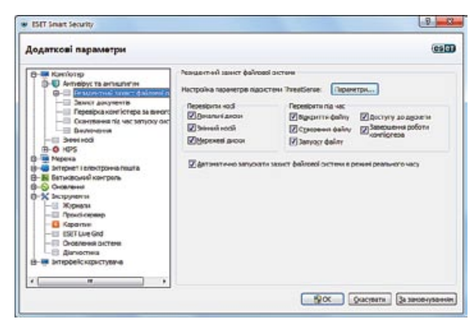
Усовершенствована и система предотвращения вторжений – теперь пользователю доступна более детальная ручная настройка поведения с помощью системы правил для активных процессов, вносимых изменений в реестр; есть интерактивный режим для обучения и т. д.

Улучшен контроль сменных носителей – кроме стандартной автоматической проверки всех подключаемых дисков в ESET Smart Security 5 имеется возможность блокировки накопителей по типу хранящейся на них информации, производителю, объему и т. д.

Владельцев ноутбуков должна порадовать система безопасности Wi-Fi – при беспроводном подключении Smart Security предлагает более высокий уровень защиты, осуществляя мониторинг сетевого трафика и предохраняя от удаленного несанкционированного доступа к компьютеру.







ESET Smart Security 5 в обычном режиме применения не оказывает никакого заметного влияния на производительность системы и в целом характеризуется весьма низким потреблением ресурсов. К тому же для более быстрого старта Windows пакет использует отложенное сканирование – это позволяет начать работу с ПК быстрее, чем при обычном запуске антивируса с проверкой системных файлов после загрузки.

Коммерческий продукт, лицензия на 1 год – 430 грн



Разработчик ESET
Сайт eset.ua
Размер 60 МБ
Адрес загрузки eset.ua/download/registered





ЗА
Облачная защита; игровой режим; родительский контроль; низкое потребление системных ресурсов

ПРОТИВ
Не выявлено

Ubuntu 11.10: обновления в свежем релизе

Операционная система

Дмитрий Горчаков

» В середине октября компания Canonical объявила о выходе финального релиза операционной системы Ubuntu, получившей индекс 11.10 и кодовое название Oneiric Ocelot. Напомним, что в предыдущей версии разработчики пошли на революционные изменения интерфейса, внедрив новую пользовательскую оболочку Unity. Посмотрим, чем нас удивят на этот раз.

Интерфейс Unity и Unity 2D

В Ubuntu 11.10 разработчики окончательно отказались от классического Gnome и даже не стали включать эту оболочку в стандартную поставку (впрочем, никто не мешает установить ее самостоятельно). По умолчанию же нам предлагают интерфейс Unity или его облегченную версию Unity 2D для компьютеров со слабыми видеокартами.

Пользовательский интерфейс системы не претерпел особых изменений, однако видна серьезная работа дизайнеров и программистов по совершенствованию и шлифовке внешнего вида. Кнопка главного меню переехала на панель Launcher. Системные индикаторы, отображаемые в правом углу, обзавелись новыми командами и настройками, что ускоряет доступ ко многим функциям ОС. Большое количество новшеств наблюдается в главном меню Dash – в значительной степени изменен его вид, а также добавлены дополнительные опции. Теперь это настоящий командный пункт, обеспечивающий быстрый доступ ко всем вашим приложениям, файлам, папкам, документам и даже сообщениям электронной почты и IM-клиентов. Отличная работа поисковой строки дополняется мощной системой фильтров, что позволяет прямо в Dash отсеять все ненужное, причем для каждой категории существует свой набор фильтров. Например, при поиске музыкальных треков мы сможем отсортировать результаты по жанрам, альбомам и годам выпуска.

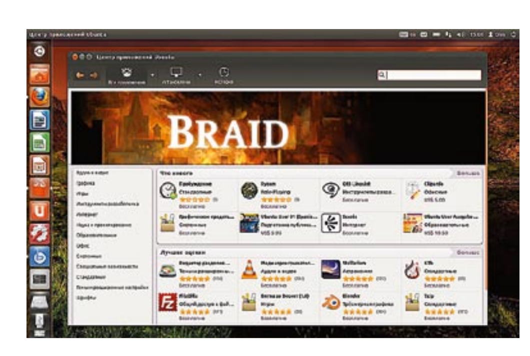
Переключение между программами по Alt+Tab получило более наглядный вид в виде крупных иконок приложений и новое сочетание клавиш Alt+~, благодаря которому можно выбирать разные окна одной программы.

Приложения

Традиционно новая Ubuntu содержит самые последние версии программного обеспечения. Мы не будем утомлять вас сухим перечислением нумераций сборок ядра, графической системы и прочих компонентов, которые находятся под капотом ОС, а сосредоточимся на более видимых для глаза изменениях.

Неустанно совершенствуется Центр приложений Ubuntu. Теперь он полностью отвечает за управление ПО, так что менеджер пакетов Synaptic решили вообще удалить за ненадобностью. В этой версии Центра приложений появился новый раздел самых популярных программ, их сравнение по оценкам пользователей и возможность синхронизации ПО между всеми вашими Ubuntu-системами.

Среди остальных преобразований можно выделить замену Evolution на почтовый клиент Thunderbird, поддержка которого реализована в лончере и меню Unity, и новый компонент системы под названием Deja Dup, отвечающий за резервное копирование и восстановление ОС. Эта программа позволяет сохранять бекапы на локальной системе, копировать их на удаленный сервер или держать в облачных сервисах. Полностью переписан клиент микроблогинга Gwibber, ставший гораздо быстрее и красивее.







Впечатления и выводы

В Ubuntu 11.10 разработчики продолжают следовать курсом, выбранным ими еще в предыдущей версии с вводом оболочки Unity. Сейчас первые шероховатости и ошибки устранены, и перед нами предстало очень красивое и удобное рабочее окружение, которое наконец-то придает Ubuntu свое собственное неповторимое лицо, совершенно отличное от того, что мы привыкли видеть в других ОС. Такая самобытность имеет и обратную сторону – многие пользователи Windows, попав в новую среду, станут поначалу чувствовать себя не совсем уютно. Впрочем, это быстро проходит благодаря дружелюбию и простоте Ubuntu.

Кстати, пресловутая «дружелюбность» системы, похоже, понимается в Canonical несколько своеобразно и выливается во все более глубокое запрятывание от шаловливых ручек пользователей ее тонких настроек. Поэтому будьте готовы к трудностям и колдовству над командной строкой в том случае, если вам захочется выйти за рамки имеющихся возможностей по кастомизации ОС.

Windows Phone 7 Mango: что нового?

Мобильная операционная система

Тарас Мищенко

В октябре 2010-го Microsoft впервые показала свою новую мобильную операционную систему, получившую название Windows Phone 7, а год спустя вышло ее первое серьезное обновление с довольно необычным названием – Mango.

Преобразования в интерфейсе Windows Phone Mango носят скорее косметический характер. Найти отличия с первой версией платформы довольно сложно. Внутренняя логика системы тоже никак не изменилась. Меню настройки Windows Phone 7 сведено к основным пунктам, отвечающим за определенные функции. Запутаться в них тяжело. Подобный минимализм и простота просматриваются во всей системе и выделяет ее на фоне конкурентов.

Телефонная книга в Windows Phone 7 называется People (хаб «Люди») и включает в себя как сами контакты, так и их сообщения в различных социальных сетях. Система сама умеет находить и подвязывать данные к контактам из их профилей в Facebook, Twitter или Windows Live. Само собой, вы можете просто пользоваться телефонной книгой, не добавляя в нее социальную информацию, на функциональности это никак не скажется. Чтобы найти нужный номер, можно пролистать список либо прибегнуть к поиску.

Несмотря на то что улучшить SMS сложно, разработчики Windows Phone 7 Mango все-таки попытались это сделать. Теперь, подключив свои учетные записи Facebook или Windows Live Messenger, пользователь может переписываться с друзьями через эти сервисы, а когда те находятся в офлайне, просто отправлять SMS. При этом вся переписка собирается в одну ленту независимо от того, каким способом передано сообщение. Электронная почта в обновленной ОС также была усовершенствована, корреспонденция теперь группируется по темам. Кроме того, можно быстро просмотреть только все непрочитанные, отмеченные или важные письма. Отправлять вложения из почтовой программы по-прежнему нельзя, но это легко сделать из соответствующего приложения, к примеру, галереи или офисного пакета.

К слову, в Windows Phone 7 присутствует адаптированный пакет Microsoft Office, с помощью которого пользователь может создавать и открывать документы Word, таблицы Excel, презентации Power Point, а также заметки One Note. Мобильный Office в большинстве случаев справляется даже со сложным форматированием документов. Календарь Windows Phone 7 имеет стандартный набор возможностей, позволяющий создавать встречи и события как посредством функции быстрой записи, так и с расширенными настройками.

За воспроизведение музыки и видео отвечает приложение Zune, известное по одноименной линейке портативных плееров Microsoft. По сути, это целый сервис, включающий в себя магазин музыки и видео, каталог подкастов и десктопную программу, с которой можно синхронизировать смартфон.

В Windows Phone 7 Mango дебютировал новый мобильний браузер Microsoft – Internet Explorer 10. Во время его разработки компания обещала улучшить поддержку стандартов и скорость загрузки. Слово свое она сдержала, хотя до идеала еще далеко, в тесте html5test.com IE10 Mobile набирает 141 балл из 450.

По умолчанию в WP7 используются карты Bing, но, к сожалению, для нашей страны они пока носят скорее декоративный характер. Названия улиц отображаются в английской транслитерации, при этом не работает поиск, так что найти нужный адрес и проложить к нему маршрут не получится.

В отличие от первой версии системы Mango поддерживает многозадачность. Нажатием центральной кнопки с логотипом Windows приложение теперь не закрывается, а сворачивается, причем если нажать и удерживать кнопку «Назад», можно просмотреть все открытые программы. Здесь реализована не полная многозадачность – в фоне приложения замораживаются, а работать продолжают только некоторые их функции.

Обновление Mango является хорошим эволюционным развитием платформы Windows Phone 7, которое несет в себе много важных нововведений. С этим релизом Microsoft удалось побороть большинство ее «детских» болезней, особенно отсутствие локализации. Уже в этом году на рынок поступят смартфоны с русскими интерфейсом Windows Phone и клавиатурой, при этом перевод системы на украинский язык почти завершен и скоро будет выпущен.



Рабочий стол Windows Phone 7 заполнен «плитками» с разнообразной информацией, которая обновляется автоматически





Приложение электронной почты научилось группировать сообщения по темам





Меню многозадачности позволяет просмотреть все открытые приложения с отображением их содержимого в режиме реального времени

Сообщения в Windows Phone 7 группируются по контактам, при этом переписываться можно через SMS, MMS, Facebook и Windows Live Messenger




iOS 5: серьезное обновление

Тарас Мищенко

» Сегодня в мире насчитывается около 250 млн устройств, работающих под управлением операционной системы Apple iOS. Это и планшеты iPad, и смартфоны iPhone, и медиаплееры iPod. В отличие от конкурентов Apple старается сохранять монолитность своей платформы, а потому большинство из данных продуктов получили в середине октября долгожданное обновление ОС, в котором реализованы несколько весьма важных функций.

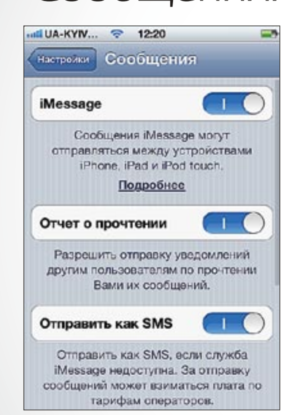
Всего же, по заявлению самой Apple, в iOS 5 внесено более 200 нововведений, повышающих скорость, стабильность и удобство использования системы. Компания не конкретизирует каждое улучшение, акцентируя внимание только на самых значимых. Тем не менее даже при беглом взгляде на новые функции сегодня iOS 5 можно назвать одной из самых совершенных мобильных платформ.

Центр оповещений/ Notification Centre

Система оповещений в предыдущих версиях iOS была малофункциональной, а иногда и просто раздражающей. Новое сообщение или событие выскакивало прямо по центру экрана, требуя от пользователя немедленной реакции. Особо это досаждало во время игр или просмотра видео. С Notification Centre данная проблема должна быть решена. Всего теперь доступно три типа уведомлений: всплывающее окно, баннер в верхней части экрана и наклейка на иконке программы. Составной частью Notification Centre является «вытягиваемая» в любом приложении из-за верхнего края дисплея панель, напоминающая таковую в Android. Она вбирает в себя все поступившие оповещения, а также демонстрирует виджет погоды и котировок акций. Придумать более удобную систему сложно, поэтому неудивительно, что Apple позаимствовала ее у Google.

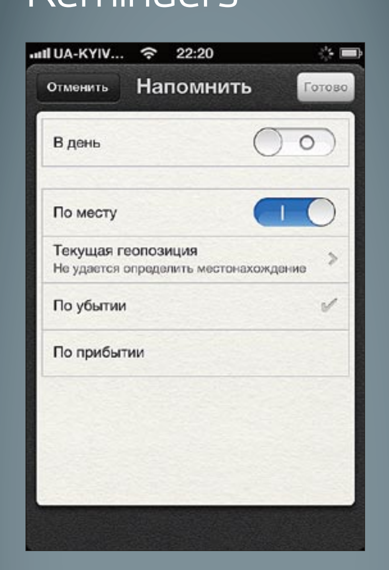


Сообщения/iMessage



Новый IM-сервис, позволяющий теперь обмениться также фото и видео, интегрирован прямо в приложение «Сообщения», с помощью которого пользователи iPhone ранее могли отправлять только SMS и MMS. Самое интересное, что никакой дополнительной регистрации для этого не требуется. Необходимо лишь отметить в адресной книге номер телефона владельца iPhone или его электронный адрес, указанный при создании аккаунта в iCloud. Далее все сообщения будут передаваться через iMessage, но только в онлайне, в противном случае задействуются традиционные SMS и MMS. С выходом iOS 5 приложение «Сообщения» также появилось на iPad и iPod touch, так что использовать iMessage можно и на них. Единственное, для этого потребуется учетная запись iCloud, которую теперь можно бесплатно завести с любого устройства на iOS 5.

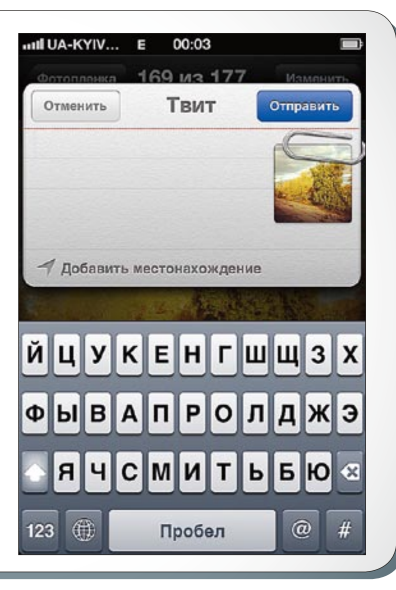
Напоминания/ Reminders



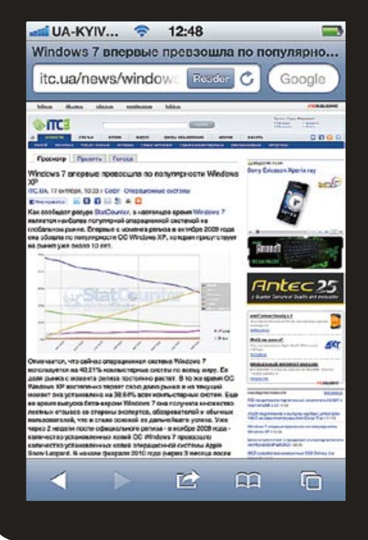
В iOS дебютировало новое приложение «Напоминания», которое призвано помочь пользователю систематизировать свои задачи. По сути, это список дел с рядом дополнительных функций. К примеру, новую задачу можно привязать к определенному месту или адресу, и уведомление о ней появится тогда, когда вы окажетесь поблизости (работает на iPhone и iPad с 3G-модулем). Присутствует и стандартный способ оповещения посредством звукового сигнала. «Напоминания» можно синхронизировать с Outlook, iCal и iCloud, в результате все списки дел будут автоматически обновляться на разных устройствах. Приложение хорошо дополняет встроенный в iOS календарь и удобно в использовании.

Twitter

Интеграция с социальными сетями присутствует во всех современных мобильных ОС, так что шаг в этом направлении решила сделать и Apple. В iOS 5 впервые появилась связь с Twitter, что позволяет делиться с друзьями короткими постами (до 140 символов) и фото. Теперь отправлять снимки в этот сервис можно прямо из галереи в iPhone, iPod и iPad. Кроме этого, адресная книга может подтягивать фотографию из учетной записи контакта на Twitter. Это первый, к тому же весьма удачный шаг Apple на пути социализации своей операционной системы, учитывая, что компания не навязывает пользователю данную функциональность.



Браузер Safari

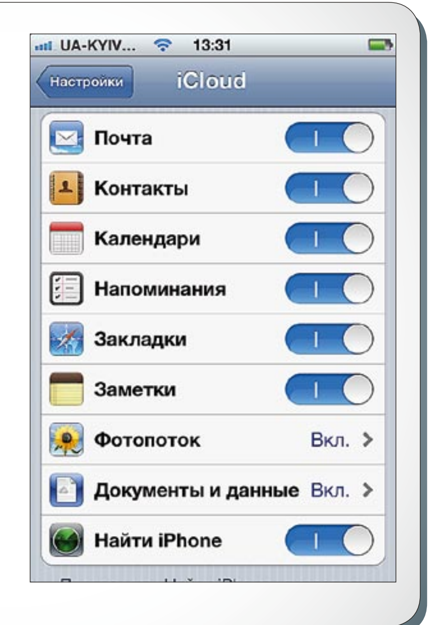


Кроме повышения скорости работы и стабильности мобильная версия Safari в iOS 5 получила ряд дополнительных функций. Одна из них – поддержка «Списка чтения», нового сервиса, имеющегося и в десктопной версии Safari. Он позволяет сохранять ссылки на интересные материалы с разных сайтов для отложенного прочтения. Благодаря поддержке iCloud «Список чтения» синхронизируется между iPhone, iPad, iPod touch и компьютерами Apple с Mac OS X Lion. Еще одна новая функция Safari в iOS 5 носит название Reader, с ее помощью любую страницу любого сайта можно превратить в облегченный от лишней информации и рекламы, удобный для чтения текст с фото.

iCloud

В отличие от MobileMe прошлой версии облачного сервиса Apple iCloud доступен всем пользователям устройств с iOS 5 бесплатно, при этом выделяется квота в 5 ГБ для хранения данных, причем ее можно увеличить за дополнительную плату.

При покупке музыки в iTunes на компьютере она может автоматически появляться на iPhone, iPad или iPod touch пользователя, то же самое касается приложений, книг и журналов. Кроме этого, в iCloud бесплатно доступны сервис электронной почты, онлайн-календарь и адресная книга. Частью iCloud также является функция «Фотопоток», которая автоматически сохраняет на сервере последние 1000 фотографий с iPhone, iPad или iPod touch в течение 30 дней и синхронизирует их между разными устройствами Apple.



«Камера» и «Фото»

В iOS 5 слегка расширена и функциональность «Камеры». Теперь получать снимки можно с помощью кнопки регулировки громкости, которая в iPhone 4/4S как раз хорошо ложится под указательный палец и может выполнять функцию «спуска затвора». Еще одно нововведение – быстрый запуск камеры прямо с экрана блокировки: если нажать механическую кнопку iPhone два раза подряд, возле ползунка снятия блокировки отобразится иконка запуска камеры. В приложении «Фото» появился простой редактор фотографий, позволяющий убрать со снимков «эффект красных глаз», обрезать их или улучшить путем нажатия одной кнопки.



Свобода от компьютера



Пользователи мобильной техники Apple прекрасно знают, насколько сильно были привязаны iPhone, iPad и iPod touch к компьютерам с iTunes. Сразу после покупки устройства его следовало подключать к ПК для активации, а синхронизировать фото, музыку и видео можно было исключительно по кабелю. Точно так же приходилось поступать при создании резервных копий и обновлении прошивок. С релизом iOS 5 привязка к ПК должна остаться в прошлом. Для активации мобильных устройств Apple теперь понадобится только доступ в Интернет, а синхронизировать музыку, фото и видео с ПК можно и через Wi-Fi-соединение. Резервные копии iPhone, iPad и iPod touch разрешается хранить прямо в iCloud, это касается, естественно, и пользовательских данных. Обновление прошивок стало доставляться прямо на устройства, и их не нужно подключать к компьютеру.

Выбираем карты для Android

Андрей Белокриницкий

» Любой современный смартфон не только с успехом заменяет обычную карту, но и вполне может поспорить со специализированными GPS-устройствами. Пользователю остается лишь выбрать подходящие для него программы, поскольку одной, скорее всего, ограничиться не выйдет – в зависимости от требований желательно иметь на телефоне хотя бы 2–3 карты.

«Яндекс.Карты»

market.android.com/details?id=ru.yandex.yandexmaps



В других рассмотренных программах в качестве источника иногда можно выбирать сервис «Яндекса», и карты при этом будут вполне нормально работать, а в случае с RMaps даже можно использовать «Яндекс. Пробки». Тем не менее это не значит, что родное приложение «Яндекса» уже не нужно на смартфоне. В нем есть еще много функций, недоступных в сторонних клиентах.

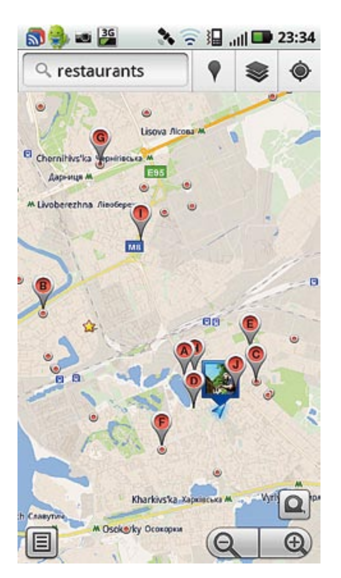
Карта имеет 3 слоя: «Схема», «Спутник» и «Народная». Первые два хорошо всем знакомы, а последний больше всего напоминает карты Open Street Map. На нем нанесены и выделены разными цветами некоторые типы зданий – магазины, школы, рынки, автостоянки, поликлиники и т. д.

Главным отличием и одновременно преимуществом карт «Яндекса» перед другими участниками обзора можно считать поддержку панорам. Они есть и в Google Maps, но не для Украины. Вызвав контекстное меню в любом месте карты и кликнув на фотографии, вы перейдете в панорамный режим просмотра улиц крупных городов – так сориентироваться на местности будет гораздо проще, чем в спутниковом режиме. Абонентам «Мегафона», «Билайна» и «Киевстара» даже не придется беспокоиться о мобильном трафике, поскольку использование этих карт здесь не тарифицируется.

Отдельно стоит отметить и качественный поиск, оптимизированный для наших реалий. Можно производить его как по адресу, так и искать конкретные заведения (аптеки, кафе, заправки, кинотеатры и т. д.). Программа учитывает местоположение пользователя и показывает в списке расстояние до ближайшего пункта, а также отмечает их на карте. При клике по значку отобразится экран с точным адресом, телефоном и сайтом. Там же можно проложить маршрут к зданию (общественный транспорт пока не поддерживается, только личное авто), добавить его в «Избранное» или отправить ссылку (координаты) по SMS, почте и т. д. Функция прокладывания маршрута может вызываться и отдельно. Пользователю понадобится отметить две точки на карте, при этом в качестве начальной по умолчанию подставлены текущие координаты, полученные по GPS, а конечной – выбрать любое место в «Избранном» либо непосредственно указать ее на карте.

Google Maps

market.android.com/details?id=com.google.android.apps.maps



Google Maps во многом напоминает карты «Яндекса», но менее оптимизирован для Украины, поэтому в некоторых случаях последние будут предпочтительнее.

Среди первых отличий отметим предустановленные категории заведений, где можно выбрать рестораны, кафе, банки, заправки. Список можно расширить, вписав новый поисковый запрос.

Любую точку на карте можно перенести в «Избранное», посмотреть фотографии, узнать адрес, телефон (и сразу же позвонить), средний рейтинг, а также отправить координаты другому пользователю, отметиться в Latitude, проложить маршрут, добавить фото, поставить рейтинг.

Функция precache позволяет кешировать область вокруг любой точки, при этом квадрат будет иметь сторону длиной около 22 км. Кеш всегда можно очистить в настройках как полностью, так и индивидуально для каждой области.

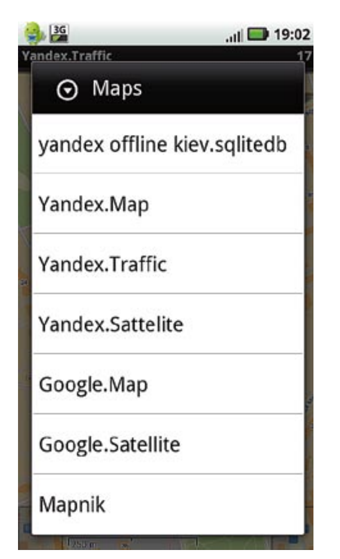
В Google Maps присутствует и прокладывание маршрута, но работает оно лишь для личного транспорта и перемещения пешком. Для начальной и конечной точки выбираются из списка текущие координаты, данные из «Избранного», расположение друзей в Latitude, места, недавно просмотренные на карте, и т. д.

Поиск в Google Maps в целом уступает «Яндексу»: в последнем ключевое слово для категории обычно появляется через 3 символа, а в Google Maps при поиске, например, аптек сначала будут предлагаться конкретные точки, и лишь после ввода слова «аптеки» появится сама категория. Голосовой поиск на украинском и русском не работает. На ключевые слова вроде hotel или parking «отзываются» лишь с десяток гостиниц, рассчитанных на иностранных туристов.

Как и в «Яндексе», здесь присутствует слой с пробками, а также слой «Википедия», позволяющий читать дополнительные сведения. Latitude – уникальная функция Google Maps, благодаря которой телефон можно использовать для определения местонахождения знакомых, а также делиться с ними координатами своего пребывания. Вы вольны сами отметить в контактах тех, кому хотите предоставлять подобную информацию. Пригодится и интеграция с Google+: вы можете выбрать любую группу в этой социальной сети, после чего на карте ваше местоположение и ваших друзей будет показано аватарами. Latitude не обязательно использовать постоянно, достаточно вручную активировать передачу координат по мере необходимости.

RMaps

market.android.com/details?id=com.robert.maps



RMaps хорошо оптимизирована под работу с офлайновыми картами. Создаются они с помощью ПК-приложения Mobile Atlas Creator и гораздо удобнее в использовании, чем другие. Заранее скачанная карта представляет собой не папку с тысячами PNG-картинок (как в Maverick), которые нужно скопировать в определенную директорию на SD-карте (для чего придется искать в Google ее точное расположение), а один файл, его и следует закинуть в папку maps на карте памяти (путь и название указываются в настройках RMaps). При этом файлы могут иметь произвольное имя, что позволяет указывать область или город, тип карты (спутник или обычная), количество слоев и т. д., чтобы в будущем проще ориентироваться при выборе карты в самой программе.

Если в Maverick офлайн-карты, по сути, представляют собой обычные онлайновые, заранее положенные в кеш, то в RMaps офлайн и онлайн четко разграничены, и работать можно отдельно как с интернет-картами, так и с локальными (выбирая нужный файл) при полностью отключенном доступе к Сети.

В отличие от большинства других программ, компас в RMaps реализован таким образом, что вместе с поворотом смартфона вращается и карта, поэтому пользователю не придется решать в уме пространственные задачи и думать, в какую сторону пойти, если ближайшее здание на карте находится от него по левую руку.

В главном окне программы выводится минимальное количество органов управления и меток. Это компас, функция автослежения, кнопки приближения/отдаления и линейка масштаба. При этом все элементы, а также титул окна и системную панель можно спрятать, чтобы карта отображалась во весь экран и ничем не перекрывалась.

RMaps работает со всеми популярными (и не очень) картографическими сервисами. При выборе Yandex Traffic на экране даже будут отображаться пробки, как и в родном яндекс-приложении. Чтобы пользователю было проще ориентироваться в списке карт, он может в настройках оставить галочки только напротив тех, которые ему нужны. Это справедливо и для офлайн-карт. Даже если соответствующие файлы и находятся на SD-карте, их все равно можно спрятать в меню выбора.

RMaps умеет добавлять на карту точки интереса (любые места, которые хочется описать) и записывать треки. Поддерживается экспорт последних в форматы GPX и KML, однако они сохраняются лишь на карту памяти, причем без возможности выбора папки, и переносить на компьютер их придется вручную. Поскольку RMaps полностью бесплатна (без дополнительной премиум-версии), ограничения по функциональности у нее отсутствуют.



Большим достоинством RMaps по сравнению с Maverick является и наличие поиска, позволяющее задать запрос типа «Одесса жд вокзал», после чего программа автоматически покажет центральный вокзал в этом городе вне зависимости от типа используемых карт.

Maverick

market.android.com/details?id=com.codesector.maverick.lite



Одна из самых сбалансированных программ, поддерживающая сразу несколько картографических сервисов (Google, Bing, Yandex, Open Street, Wikimapia и еще десяток других). Пользователь может сам выбрать из них наиболее понравившийся и работать с теми картами, которые лучше всего подходят к текущей местности.

В Maverick есть электронный компас, экран с точными показаниями GPS (ширина, долгота, высота, время, когда от спутника были последний раз получены координаты, текущая скорость) и страница для работы с треками (траекториями перемещений). Переключаться между экранами удобно, поскольку в Maverick реализованы жесты перелистывания (мелочь, но в других программах для этого придется обращаться к меню).

Все карты в Maverick (помимо Google Maps с недавнего времени) кешируются, т. е. приложение можно будет использовать в офлайне, если карты ранее уже открывались в этих местах. Кеш также создается и вручную с помощью Mobile Atlas Creator и затем копируется в Sdcard/maverick/tiles/mapnik/ (для карт Open Street Map, но поддерживается и множество других картографических сервисов).

Для записи треков на главном экране присутствует горячая кнопка Rec; после ее нажатия координаты смартфона будут периодически сохраняться, и на карте начнут демонстрироваться траектория перемещения, общая дистанция и средняя скорость.

Рядом находится кнопка включения/отключения GPS для экономии батареи и более быстрого доступа к функции. На индикаторе GPS также отображаются число «пойманных» спутников и уровень сигнала. Сохраненные треки можно загружать на сервис GPSies.com и просматривать оттуда в браузере. Если маршруты сделать публичными, то в любой момент ссылку на них можно отправить и другим пользователям как из веб-обозревателя, так и через сам Maverick. Треки экспортируются в десятки различных форматов для просмотра и импорта в других программах и GPS-устройствах. Они также остаются в памяти телефона, откуда их можно отправить на почту, в Dropbox или любой другой установленный на смартфоне сервис, поддерживающий передачу файлов.

Помимо треков на карте можно сохранять waypoints, т. е. описания любых точек. К ним можно прикрепить фотографию, и вся информация будет храниться в формате KML, а это значит, что waypoints также подлежат экспорту и просмотру в других программах, например Google Earth.

Свои координаты, waypoints или местоположение любой точки на карте можно высылать через любой интегрированный в систему сервис (SMS, Gmail, Facebook, Google+ и т. д.) другим пользователям, чтобы они могли на своем устройстве с картами увидеть местонахождение отправителя или указанного объекта и добраться к нему с помощью встроенной навигации. К сообщению можно прикрепить точные GPS-координаты, адрес (определяемый автоматически, вплоть до номера дома), изображение карты и даже веб-ссылку для открытия выбранного местоположения прямо в браузере. Современные смартфоны распознают GPS-координаты даже в SMS, и при клике на них показывают размещение точки в любой установленной на телефоне карте или предлагают воспользоваться онлайн-сервисами.

Lite-версия программы имеет определенные ограничения, главное из которых – невозможность создания более 5 треков и 10 waypoints, но поскольку первые позволяется загружать на сайт и удалять из памяти, то это некритично.

OruxMaps

market.android.com/details?id=com.orux.oruxmaps



Эта программа выделяется более продуманным и симпатичным дизайном по сравнению с остальными участниками. Все кнопки имеют большие размеры, на них легко нажимать пальцами, поскольку находятся они всегда под рукой.

Внизу экрана всегда отображается номер слоя (1 – как правило, наиболее удаленный вид, а 16–18 – самый приближенный). При создании офлайновых карт это помогает ориентироваться в том, какие именно слои нужны пользователю, поскольку выделение всех даже для небольшого города приведет к тому, что карта займет несколько гигабайтов (в растровом формате).

Офлайн-карты можно скачать из любых доступных ресурсов, с которыми программа умеет работать в онлайне, и в OruxMaps их, пожалуй, наибольшее количество. Если отбросить малоизвестные или неактуальные для наших реалий сервисы, то в списке останутся Google Earth, Google Maps, Microsoft Earth/Maps, OpenStreetMap, Yandex. В каждом случае, как правило, имеются и спутниковые, и обычные варианты карт. Как и в Locus Free, здесь показывается суммарный размер файла (с учетом выделенных слоев масштаба), который получится в результате создания офлайн-карты.

Как и Maverick, OruxMaps поддерживает интеграцию с GPSies.com, что позволяет сразу загружать треки на сайт. Еще интереснее выглядят ресурсы Everytrail.com и MapMyTracks.com, в них можно добавлять на карту все интересные точки, прикреплять к ним фотографии, а также вести что-то наподобие блога, описывая все путешествие и конкретные waypoints. Поддерживается и импорт старых треков, если нужно пройти по одному из ранее преодоленных маршрутов. Если отойти от записанной в устройстве траектории, то программа подаст сигнал и покажет, как вернуться назад.

Автор позаботился о том, чтобы при создании треков пользователи не потеряли данных о своем маршруте (а такое может случиться в ряде программ, если начать новую запись, не сохранив предыдущую). Для этого в настройках следует выбрать автоматическое сохранение в формат KML или GPX, указать его период в минутах и интервал в днях, через который программа будет делать резервную копию всех данных.

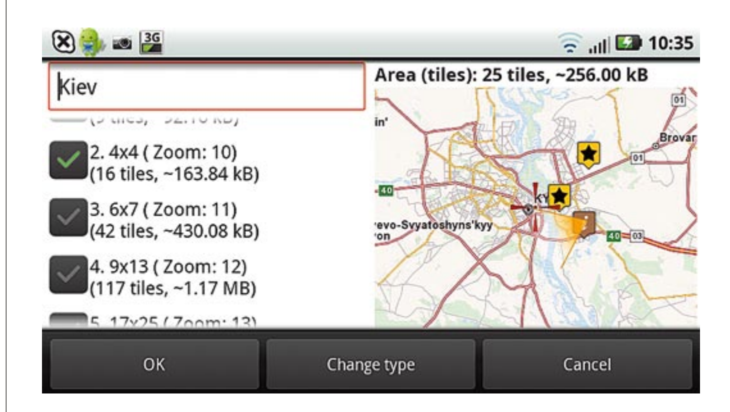
Хорошо реализовано и добавление waypoints. В меню можно сразу выбрать опцию «вейпойнт + фото» и создать снимок местности, а также видео или аудиозапись, и они будут автоматически прикреплены к текущим координатам на карте.

В программе еще масса функций, например геокешинг или быстрый выбор режима работы GPS, в зависимости от чего модуль станет использоваться реже, но повысится автономность смартфона, и т. д. Если учесть количество поддерживаемых картографических сервисов, отсутствие рекламы, удобный и достаточно простой интерфейс, отличные возможности для создания офлайн-карт, то именно OruxMaps, с нашей точки зрения, является наилучшим приложением для путешествий и хорошо подходит для ориентирования в городе, хотя и не содержит в себе дополнительных функций вроде поиска заведений (поиск по адресу присутствует). Чего ему не хватает и что можно было бы легко реализовать, так это передачу координат по SMS или через Интернет.

Поскольку программа полностью бесплатна, она не имеет функциональных ограничений.

Locus Free

market.android.com/details?id=menion.android.locus



Ошибиться с основным предназначением этой программы невозможно. Все доступные функции указывают на то, что она разрабатывалась в первую очередь не для перемещения по городу (хотя и для этих целей тоже подойдет), а для путешествий, походов и загородных прогулок.

Сразу стоит отметить, что по возможностям кеширования Locus превосходит большинство остальных участников обзора. Нужную область можно выделить вручную, выбрать фрагмент, отображаемый непосредственно сейчас на экране, или указать целую страну (есть и несколько других способов, но они доступны только в платной версии либо избыточны). Далее следует отметить необходимые слои масштаба – возле каждого отображен его размер в МБ, что позволяет оценить трафик, а также требуемое количество свободного места в памяти. Сбоку на уменьшенной карте можно увидеть детализацию при любом уровне приближения, чтобы не брать ненужные масштабы и не тратить место и трафик. OSM-карта Украины со всеми слоями занимает свыше одного терабайта, но чтобы видеть лишь населенные пункты, будет достаточно всего пары первых слоев, и конечный файл в этом случае займет буквально десятки мегабайтов.

При создании офлайн-карт изображение можно сохранять не в отдельные файлы, а в тот же кеш, с которым работают онлайн-сервисы, в SQL-файл либо добавлять в уже существующую базу.

Экономии трафика способствует не только режим работы в офлайне. Если вам нужен Интернет для других целей, а не для карты, то посредством блокировки зума можно запретить загрузку новых слоев, а масштабирование карты будет происходить за счет уменьшения/увеличения уже имеющихся тайлов.

Предусмотрена и экономия батареи. Для этого в настройках нужно включить функцию автоматической активации GPS при запуске программы и деактивацию при закрытии.

Это единственный участник обзора с двумя режимами работы компаса: ориентация телефона показывается стрелкой на карте или же последняя вращается вместе с устройством. Есть также интересная возможность определения времени рассвета/заката. На экране отображаются Земля, перпендикулярная плоскость к точке, где находится пользователь, и Солнце. Когда оно размещено под плоскостью, на улице ночь, и наоборот. Таким образом довольно просто выяснить, сколько осталось времени до его восхода/захода.

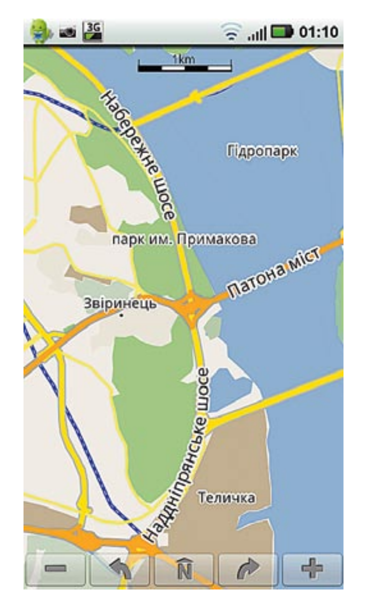
Программа поддерживает запись/экспорт/импорт треков и точек интереса в различные форматы, а также позволяет отправлять их через почту, Dropbox и прочие сервисы. Передавать координаты (ссылку на Google Maps) можно также всеми доступными способами.

Из популярных онлайн-карт в Locus присутствует только Open Street, однако они мало чем уступают тем же Google Maps, поэтому записывать это в минусы программы не стоит.

Обилие функций (многие из которых не были рассмотрены) заметно перегружает интерфейс, и обычному пользователю, скорее всего, будет сложно в них разобраться. Также стоит отметить, что Locus Free – единственное из представленных приложений, показывающее баннеры, съедающие небольшую часть экрана.

MapDroyd

market.android.com/details?id=com.osa.android.mapdroyd



При первом запуске приложение сообщает о том, что в памяти нет ни одной карты, и предлагает загрузить на выбор любую. Вся планета разбита по континентам, а рядом указывается объем данных. При желании можно закачать хоть весь мир или выбрать и более конкретные области. Европа, например, разделена на северную, южную, восточную и западную части, причем каждая занимает от 300 МБ до 2 ГБ. Карта Украины «весит» всего 37 МБ (преимущество векторного формата). После выбора нужных территорий программа предлагает провести загрузку прямо на смартфоне или через ПК (для этого на SD-карте сгенерируется HTML-документ со ссылкой на нужный файл).

Интересной функцией MapDroyd является возможность поворота карты по и против часовой стрелки с шагом 45 градусов. Это позволяет расположить карту таким образом, чтобы по ней было удобно ориентироваться независимо от того, в какую сторону света смотрит пользователь. Центральная кнопка ориентирует карту на относительный север, которым считается направление смартфона. Компас в углу позволяет повернуть телефон и на реальный север, чтобы расположение улиц на карте совпадало с имеющимся в действительности.

MapDroyd поддерживает базовую работу с GPS – отображает местоположение пользователя и отслеживает его перемещение, но дополнительных функций вроде передачи координат здесь не предусмотрено.

Элементы управления достаточно большие и правильно размещены с точки зрения удобства применения – нажимая на + промахнуться и уменьшить масштаб не получится.

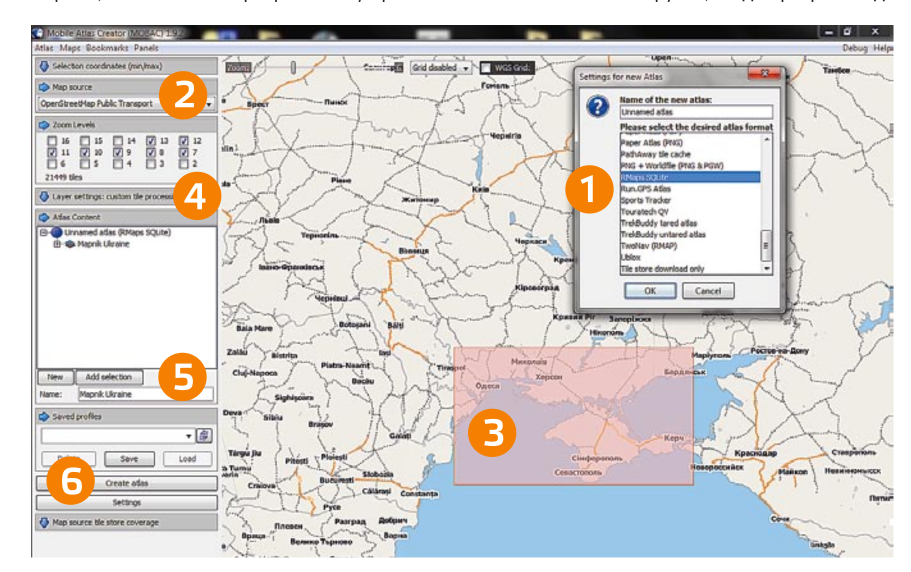
Если прежде нам несколько раз приходилось отмечать, что в программе остались еще неупомянутые функции, для описания которых просто не хватило места, то в случае с MapDroyd можно констатировать, что все особенности приложения фактически перечислены. При этом сказать, что в нем сильно урезана функциональность, нельзя. Оно хорошо справляется со многими задачами и идеально подходит для первого знакомства с мобильными картами. При этом в большинстве случаев с MapDroyd можно будет работать и в дальнейшем без мыслей о переходе на другую программу. MapDroyd также окажется незаменимой при необходимости быстро получить карту любой страны, если под рукой ничего нет, кроме телефона. Экономия трафика и места на флешке за счет использования векторных карт также является большим плюсом приложения.

Создание офлайн-карт

Программа Mobile Atlas Creator, ранее известная как TrekBuddy, позволяет создать на ПК (Windows/Mac/Linux) офлайновые базы для многих картографических приложений. Из рассмотренных в обзоре Android-клиентов поддерживаются Maverick, OruxMaps и RMaps. Новая версия утилиты с недавних пор разучилась кешировать Google Maps и «Яндекс. Карты», после того как разработчику пришли письма из соответствующих компаний. Тем не менее в Интернете еще присутствуют более старые версии программы (до MOBAC 1.9 beta 2), где этих ограничений нет.

При составлении карты нужно обязательно проверить, чтобы она не получилась слишком большой, иначе закачка всех тайлов способна занять несколько дней. Узнать время можно после начала загрузки, когда программа делает приблизительный подсчет, принимая во внимание среднюю скорость скачивания и количество необходимых тайлов. В настройках желательно указать скачивание в 6 потоков (по умолчанию стоит 2), чтобы фрагменты карты загружались быстрее.

Для более точного выделения нужной области рекомендуется вместо прямоугольного режима (Rectangle) выбрать полигональный (Polygon).



1. В меню указываем New Atlas и формат файла (в нашем случае RMaps SQLite).
2. Выбираем MapSource (OpenStreetMap Mapnik).
3. Отмечаем на карте нужную область.
4. Указываем необходимые слои масштаба.
5. Даем имя офлайн-карте и нажимаем Add Selection.
6. Нажимаем Create Atlas.

Другие приложения

Еще для одной Android-программы OsmAnd (не вошедшей в обзор) есть ПК-приложение OsmAnd Map Creator, позволяющее работать с Yandex, Google, Microsoft, Wikimapia и многими другими картами.

«SAS.Планета» – самое продвинутое из приложений для создания офлайн-карт. Поддерживает множество источников: помимо самых популярных это «Космоснимки», Yahoo!, «Генштаб» и прочие. Умеет накладывать сверху слои из Wikimapia, Google, Yandex, Panoramio и других сервисов. Скачанные тайлы можно экспортировать в формат, поддерживаемый картами «Яндекса» и еще рядом программ.

Напомним, что без специального ПО непосредственно в мобильном приложении кеш можно создать в Google Maps, OruxMaps, Locus Free и MapDroyd.

Чем заменить «звонилку»:

обзор альтернативных dialers для Android

Арсений Финберг

Несмотря на то что многие компоненты Android улучшаются с каждым новым релизом этой ОС, есть один элемент, встроенный практически во все смартфоны на Android, который почти не обновлялся с первой версии. Что самое удивительное, им пользуется каждый владелец аппарата. Как вы, наверное, догадались, речь идет об интерфейсе «номеронабирателя», или «звонилки». К счастью, в Android Market можно без труда найти более функциональные альтернативы.

Dialer One

Freeware
bit.ly/fntnbb

Функциональность	★★★★★
Дизайн	★★★★★
Удобство	★★★★★

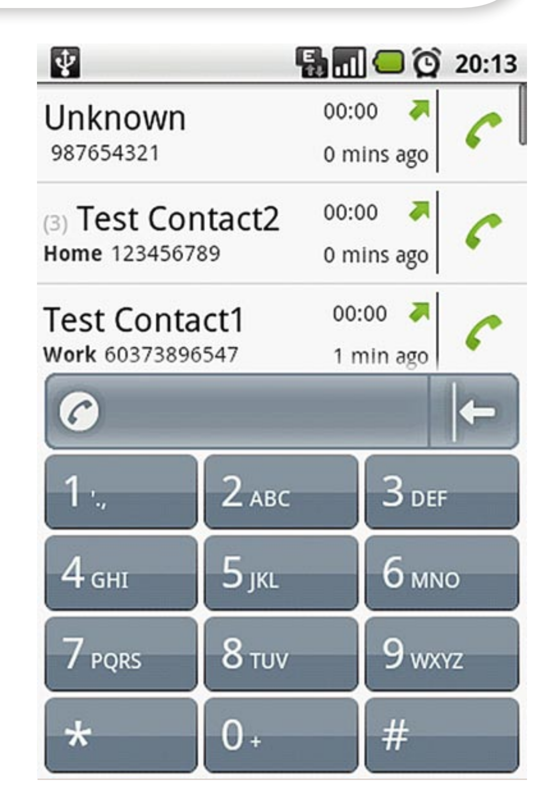
В программе предустановлено несколько вариантов оформления на выбор, кроме того, можно окрасить ее под цвет Рабочего стола.

Пожалуй, это самое функциональное приложение на сегодняшний день, о чем красноречиво говорит количество его установок из Android Market – около миллиона. Кроме стандартных опций – номеронабиратель, история, адресная книга — стоит отметить полностью настраиваемый T9 в выборе контактов (несколько языков, поиск по именам, номерам, условия сортировки и т. д.), а также быстрый набор (вызов заданных абонентов при долгом нажатии каждой цифры, присутствовавший во всех старых телефонах и почему-то исчезнувший в современных смартфонах). Очень удобно и специальное меню, которое открывается при долгом нажатии на контакт.

Особо выделим богатую функциональность по работе с номерами – вы можете пересылать их по email, SMS или через любое другое приложение (например, создавать из них QR-код), копировать в буфер, редактировать перед вызовом, добавлять в «Быстрый набор» или создавать с ними события в календаре.

В самой программе настраивается абсолютно все – для этого есть целых 7 подменю. Из интересных функций доступны:

- расширенный поиск – приложение будет искать по дополнительным критериям (например, по полю «организация»), если по имени/номеру ничего не найдено;
- форматирование номера, позволяющее настроить удобное для вас отображение (например, XXX-XXXXXXX или XXX-XXX-XX-XX);
- диалог «Создать контакт» – программа сама предложит добавить контакт в адресную книгу при входящем звонке с неизвестного номера телефона;



- добавление события в календарь – сразу после разговора можно автоматически запланировать встречу с данным абонентом;
- вставка префикса при длительном нажатии на контакт (например, если у вас есть дешевый способ звонков за рубеж с применением специального кода).

В последней версии Dialer One для пользователей из стран СНГ появилась интеграция с сервисом «Яндекс.Карты» – теперь, если что-то не найдено в вашей адресной книге, можно переадресовать поиск туда.

В итоге в лице Dialer One мы имеем самую функциональную на данный момент программу, которая уступает другим разве что по дизайну и отсутствию поддержки тем.

GO Contacts EX



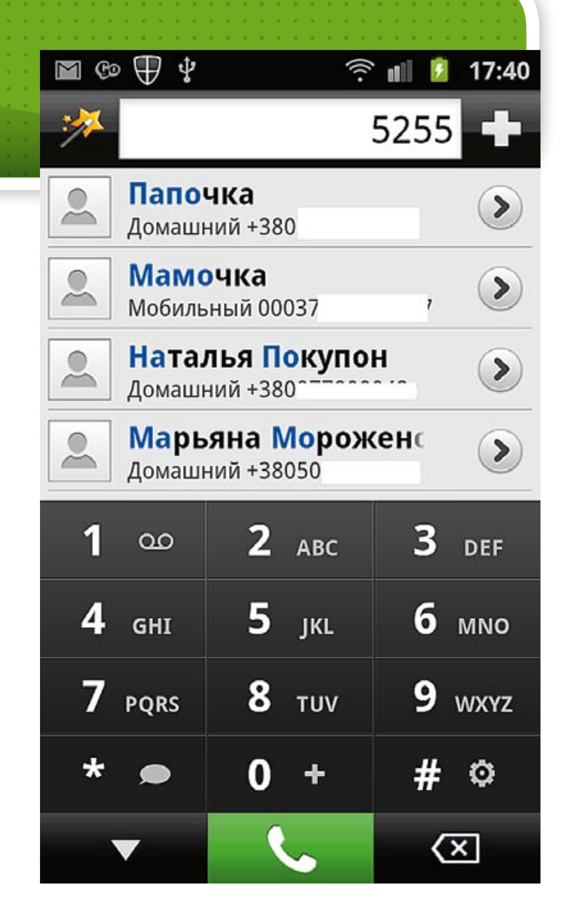
Freeware
bit.ly/nnVPYe

Функциональность ★★★★★
Дизайн ★★★★★
Удобство ★★★★★

Несмотря на то что эта программа появилась намного позже Dialer One, по популярности она уже ухитрилась ее обогнать. Давайте попробуем разобраться, что же стало причиной. Прежде всего, GO Contacts EX выгодно отличается поддержкой сменных тем, и не только. Если говорить о стандартном виде номеронабирателя, в глаза сразу бросается более аккуратный и мелкий шрифт в контактах (благодаря чему на экране помещается больше символов плюс указание источника {Facebook, Google}). Имеется быстрый вызов. Приложение полностью русифицировано, но видно, что это инициатива энтузиастов – то и дело натыкаешься на неточности перевода. Так, один из пунктов меню называется «Удалить», но что конкретно нужно удалять, при этом не уточняется. Также в отличие от Dialer One прослеживается легкая несуразность меню и настроек – к примеру, тот же «Быстрый набор» присутствует сразу в двух пунктах меню. Стоит отметить удобный интерфейс для работы с группами и симпатичное отображение «Избранного». А вот меню действий с контактом гораздо беднее аналогичного в Dialer One.

Подытоживая, можно сделать следующий вывод. Хоть в данной программе и довольно мало настроек, а в плане функциональности она заметно уступает Dialer One, благодаря более симпатичному дизайну и поддержке тем GO Contacts EX на данный момент №1 по популярности – видимо, привлекательный внешний вид для большинства пользователей важнее избытка опций и логичной организации меню.

TouchPal Dialer



Freeware
bit.ly/eXdfaS

Функциональность ★★★★★
Дизайн ★★★★★
Удобство ★★★★★

Еще одно популярное приложение для звонков. Минимум настроек, максимум удобства, привлекательный дизайн. Программа даже успешно ищет по русским контактам, правда, при этом кириллицу на клавиатуру поставить нельзя. Также интересна функция проверки номера, позволяющая узнать, какой стране принадлежит тот или иной телефон. Симпатично оформлено отображение окна контактов, в котором их легко отнести в различные группы и назначить мелодии. Отсюда же можно заблокировать все звонки того или иного абонента. Вторая вкладка в меню покажет всю историю звонков, их направление и длительность. На служебные клавиши (* и #) вынесены опции быстрого вызова SMS-приложения и настроек. Очень необычная функциональность позволяет убрать те или иные настройки программы, если вдруг они показались вам лишними: скажем, отключить доступ к списку заблокированных абонентов или истории звонков. При наборе номеров и записи их в адресную книгу можно вставить паузу – например, для набора автоматических служб, в которых сначала нужно прослушать приветствие. Еще одна удобная деталь: если у вас в записной книге все телефоны в национальном формате (например, 050 или 067), программа сама добавит префикс страны (+38), когда вы находитесь в роуминге. Для оформления можно выбрать одну из двух тем – Sparkling Black (блестящая черная) и Pearl White (жемчужно-белая). Также присутствует отдельная функция для звонков через Интернет (VOIP), но, к сожалению, она актуальна лишь для Китая.

Календарь ноябрь

1 ноября 1950

В русско-грузинской семье родился Митчелл Капор, основатель Lotus Development Corporation и первый руководитель Mozilla Foundation.

mkapor.posterous.com

2 ноября 1936

Би-би-си запустила первую в мире регулярную телетрансляцию с «высоким разрешением», что в понимании тех лет означало картинку не менее чем в 200 строк.

www.bbc.co.uk/bbcone/

3 ноября 1911

Американская компания, названная в честь гонщика Луи Шевроле, выпустила свой первый автомобиль – Chevrolet 6, максимальная скорость которого достигала 105 км/ч.

www.chevrolet.com/experience/history/

4 ноября 1946

Создано ЮНЕСКО – подразделение ООН, которое призвано содействовать международному сотрудничеству в области культуры, науки и образования.

www.unesco.org/new/ru/unesco/

5 ноября 2007

На окололунную орбиту вышел «Чанъэ-1» – спутник, названный именем китайской богини Луны. В планах КНР – даже строительство к 2025 г. лунной фабрики.

www.clep.org.cn

6 ноября 1494

Родился Сулейман (ум. 1566), турецкий султан, прозванный Великолепным, во время правления которого Османская империя достигла своего могущества.

www.vokrugsveta.ru/vs/article/1011/

10 ноября 1981



Японская компания Matsushita представила портативный компьютер под названием The Link, или Panasonic HHC (от Hand Held Computer). Новинка весила около 600 г. и размерами (23×10 см) походила скорее на большой калькулятор. На первый взгляд ПК не впечатлял характеристиками: процессор MOS Technology 6502 функционировал на частоте 1 МГц, базовый объем ОЗУ составлял от 2 до 8 КБ, а монохромный дисплей отображал в текстовом режиме лишь одну строку в 26 знаков. Однако изюминка Panasonic HHC заключалась в другом – устройство располагало тремя слотами ПЗУ, где можно было размещать ПО от сторонних разработчиков, включая Microsoft Basic, а также интерфейсом для подсоединения самой разнообразной периферии. Ее наиболее интересными представителями являлись: адаптер для подключения к цветному ТВ; мини-принтер, который печатал термальным способом на бумаге шириной 7,5 см и распространялся вместе со встроенным кассетным магнитофоном для записи программ; а также телефон с модемом. ПК предлагался за 600 долл., а автономность его работы достигала 80 часов. Благодаря столь оригинальным показателям The Link стал довольно популярен, особенно среди американских коммивояжеров и страховых агентов.

oldcomputers.net/Panasonic_HHC.html

15 ноября 1971



Профессиональный еженедельник Electronic News опубликовал рекламное объявление, возвестившее миру о выпуске первого коммерческого микропроцессора, в котором на одном кристалле были реализованы все функции компьютерного чипа, – Intel 4004. За два года до этого японская компания Business Computer Corporation (Busicom) обратилась в Intel, чтобы наладить производство набора микросхем для своего калькулятора со встроенным принтером. Первоначальный проект оказался сложным и нестандартным, поэтому инженер и менеджер Тэд Хофф подал идею разработать новый дизайн с одним CPU, что и было осуществлено под руководством итальянского физика Федерико Фаджина при помощи инженера из Busicom Масатоси Сима. Первый вариант процессора функционировал на частоте 108 КГц. Впоследствии этот показатель был увеличен до 500 и далее до 740 КГц. Intel 4004 использовал 4-битную шину, мог адресоваться к 4 КБ памяти данных, включал в себя около 2300 транзисторов и выполнял в среднем 60 тыс. инструкций в секунду. Выпускался чип в обычном керамическом корпусе DIP с 16 контактами. Стоимость составляла $200, однако 4004 практически не предназначался для широкого применения помимо калькуляторов Busicom.

www.antiquetech.com/chips/4004.htm

7 ноября 1931

В годовщину Октябрьской революции провозглашена Китайская Советская Республика – никем не признанное образование, просуществовавшее до 1934 г.

www.btxx.cn.net/stamps/tu/s09.htm



8 ноября 1961

В прямой эфир вышла первая передача «Клуб веселых и находчивых» (КВН). Игра в новом жанре «интеллектуального футбола» была построена на импровизации.

www.amik.ru/page/8.html

9 ноября 1911

Петербургский актер и изобретатель Глеб Котельников произвел первое успешное испытание парашюта, который укладывался в металлический ранец.

www.aerodriving.ru/iz

11 ноября 2011

Ожидается выход пятой части ролевого сериала The Elder Scrolls. Последующие недели поклонники CRPG планируют провести на заснеженном Скайриме.

fullrest.ru

12 ноября 1916

Умер Персиваль Ловелл, американский бизнесмен и астроном-любитель, создатель крупнейшей частной обсерватории, а также теории о существовании жизни на Марсе.

www.lowell.edu

13 ноября 1805

Франкфуртский мясник Иоганн Ланер открыл в Вене магазин, где продавались первые сосиски – колбаски, сделанные из смеси говяжьего и свиного фарша.

shkolazhizni.ru/archive/0/n-20669/

22 ноября 1995

Pixar совместно со студией Диснея выпустила «Историю игрушек» – первый полнометражный мультфильм, полностью созданный с помощью компьютерной графики.

www.disney.ru/toystory/

23 ноября 2001

В Будапеште была принята Конвенция по киберпреступности. Составленный в ЕС договор к 2011 г. ратифицировало уже 30 государств, включая США и Японию.

www.coe.int/cybercrime

24 ноября 1941

В индийском городе Мадрас родился Пит Бест, британский музыкант, в 1960–1962 гг. выступавший как первый барабанщик в составе группы The Beatles.

www.petebest.com

14 ноября 2007

Consolidated Edison отключила в Нью-Йорке последних потребителей постоянного тока: завершилось вековое противостояние систем Эдисона и Теслы.

staff.fcps.net/rroyster/war.htm

17 ноября 1939

Студенческая демонстрация в оккупированной Праге была разгромлена немецкими войсками. В память о погибших отмечается Международный день студентов.

redday.ru/autumn/11/17.asp

18 ноября 1787

Родился Луи Жак Манде Дагерр (ум. 1851), французский художник и химик, один из создателей первого метода фотографии, названного его именем.

photo.far-for.net/content.php?r=2&p=5

19 ноября 1711

На свет появился Михаил Васильевич Ломоносов, русский ученый-энциклопедист мирового масштаба, а также поэт, художник и общественный деятель.

lomonosovo.ru

20 ноября 2001

Российский тандем «1С: Maddox Games» выпустил авиасимулятор «Ил-2 Штурмовик», отличающийся исторической точностью и реализмом.

il-2portal.ru

21 ноября 1783

Жан Пилатр де Розье и маркиз д'Арланд стали первыми воздухоплавателями, поднявшись на монгольфьере над Парижем и пролетев около 9 км за 22 мин.

bellestar.org/BalloonHistory.aspx

16 ноября 1998

Американская компания Iomega, основанная в 1980 г., представила публике накопитель на гибких магнитных дисках Zip drive 250. Iomega специализировалась на выпуске устройств хранения данных для ПК, наиболее распространенными среди которых стали дебютировавшие в 1994 году дисководы серии Zip drive, напоминавшие привычные 3,5-дюймовые НГМД, но значительно превосходившие их по объему. Модель Zip-250 работала и со старыми картриджами в 100 МБ, и с новыми на 250 МБ. Дисковод выпускался как во внутреннем, так и внешнем исполнении, с подключением по самым разнообразным интерфейсам – IDE, SCSI, LPT, USB и даже FireWire. Поскольку перезаписываемые CD и объемные жесткие диски были тогда еще дорогостоящими, Zip-250 при цене 199 долл. выглядел неплохим дополнением к дискетам на 1,44 МБ. Картриджи, правда, стоили около $17 за штуку; их заявленная максимальная скорость составляла 1,7 МБ/с, но в реальности могла падать до 50 КБ/с. И хотя такие крупные производители, как Dell и Apple, включали внутренние модели Zip drive в свои компьютеры, дисководы от Iomega так и не получили повсеместного распространения и вскоре уступили место CD-R- и USB-накопителям.

www.iomega.com/25years/index.html



28 ноября 1983

На компьютерной выставке COMDEX американская компания Radio Shack продемонстрировала новую модель в своем популярном семействе домашних ПК TRS-80 – Tandy 2000. Первый в ряду компьютеров, которые работали на собственной версии MS-DOS, но при этом не были 100-процентно совместимыми с IBM PC, Tandy 2000 рекламировался как превосходящий ПК от IBM по всем статьям. Сердцем машины являлся новый процессор Intel 80186 с частотой 8 МГц, что позволяло ей обходить не только представленный в марте того же года IBM PC XT с его CPU 8088, функционирующим на 4,7 МГц, но даже и будущий PC AT выпуска 1984 г., который основывался на менее мощном Intel 80286 (6 МГц). Базовая модель оснащалась 128 КБ памяти, двумя нестандартными 5-дюймовыми НГМД по 720 КБ и стоила 2750 долларов. Серийный и параллельный порты были проприетарными, так же как и опциональный видеоадаптер (750$ плюс 800$ за сам монитор), позволявший отображать 16-цветную графику с опять-таки нестандартным разрешением 640×400. В результате, хотя по многим показателям Tandy 2000 опережал всех своих конкурентов, он не встретил энтузиазма ни среди пользователей, ни среди разработчиков ПО из-за несовместимости с моделями IBM PC и их многочисленными клонами.

www.8bit-micro.com/tandy2000.htm

25 ноября 1956

Умер Александр Петрович Довженко, украинский кинорежиссер, создавший, кроме прочего, фильм «Земля», вошедший в число 10 лучших кинолент всех времен.

greatest.com.ua/d/dovzhenko_olexandr

26 ноября 1976

В штате Нью-Мексико зарегистрирована торговая марка Microsoft. До этого придуманное Полом Алленом название компании писалось через дефис.

channel9.msdn.com/Series/History



27 ноября 511

Скончался Хлодвиг I, основатель и первый король Франкского государства на территории Галлии, обративший свой народ в ортодоксальное христианство.

clovis1er.free.fr

29 ноября 2010

Скончался Морис Уилкс, британский ученый, создавший в 1949 г. первый компьютер с хранимой в памяти программой, а также один из языков ассемблера.

chernykh.net/content/view/450/662/

30 ноября 1876

Павел Николаевич Яблочков получил патент на изобретенный им трансформатор – электромагнит с разомкнутым сердечником и плоской обмоткой.

alexfrolov.narod.ru/apple.htm

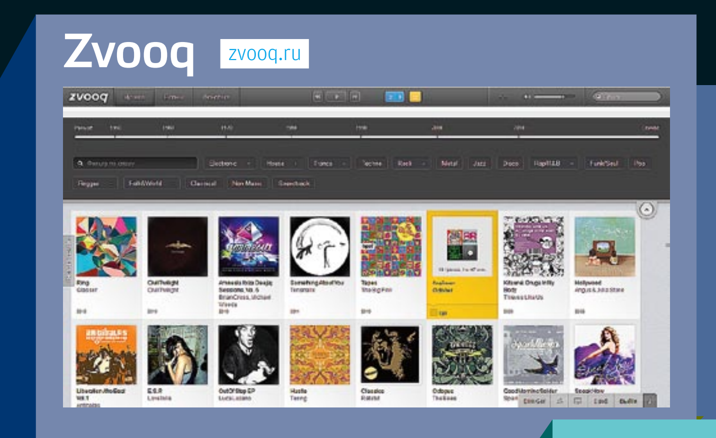
С песней по жизни

Обзор онлайновых музыкальных плееров

Информационные технологии меняют нашу жизнь во всех областях, но наиболее явно и остро это ощущается в музыкальной индустрии. Давно ушли в прошлое виниловые грампластинки, вслед за ними последовали CD, а теперь, похоже, сама идея приобретения и хранения музыки теряет актуальность. Достаточно лишь знать адрес одного из описанных в этом обзоре ресурсов, и все музыкальные богатства мира станут доступны для вас.

Дмитрий Горчаков

Zvooq
zvooq.ru

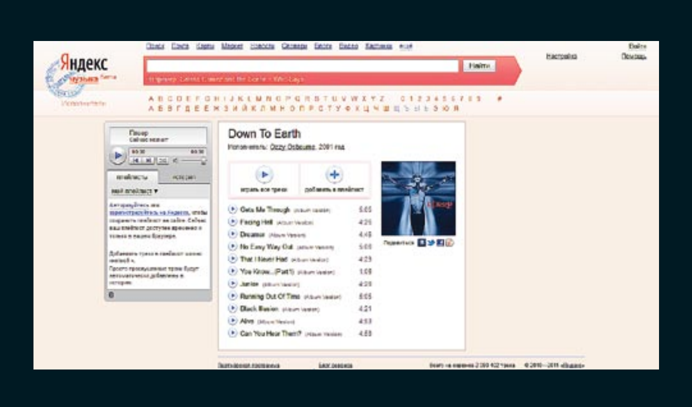


Это относительно новый музыкальный сервис, который пока находится в стадии бета-тестирования. Основной его задачей является предоставление доступа к музыке самых разных стилей и направлений. Для этого Zvooq заключил соглашения со множеством лейблов, в том числе и такими грандами, как EMI, Universal и Warner. Интерфейс представляет собой музыкальный проигрыватель с возможностью воспроизведения любого из десятков тысяч альбомов. Для выбора композиций используется строка поиска или развитая система фильтров. Понравившиеся альбомы можно отложить в свою фонотеку для последующего прослушивания.

SVOY
digital.svyaznoy.ru/music

SVOY – это мультимедийный развлекательный портал, созданный компанией «Связной». На сегодняшний день музыкальный отдел сайта содержит более миллиона треков, которые доступны для легального бесплатного прослушивания. В каталоге ресурса присутствуют как иностранные, так и русскоязычные исполнители, причем репертуар очень оперативно обновляется самыми последними релизами. Для поиска нужной композиции можно воспользоваться фильтрами, алфавитным указателем, каталогом жанров. Имеется раздел тематических редакторских плей-листов и горячих новинок. Прослушивание происходит в удобном музыкальном плеере, который открывается в отдельном окне. Есть возможность создания собственных плей-листов.

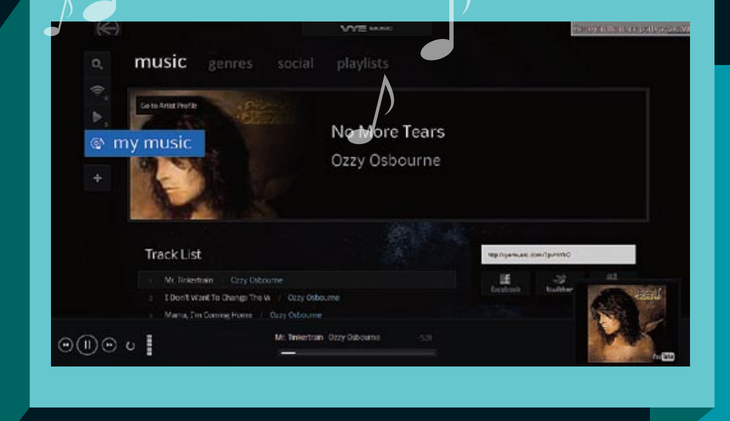
«Яндекс.Музыка»
music.yandex.ru



Бесплатный сервис для прослушивания музыки от российского поисковика может похвастаться огромным числом отдельных треков, альбомов, а также сборников композиций различных жанров. Разумеется, в базе ресурса представлено большое количество русскоязычных исполнителей, что выгодно отличает его от иностранных конкурентов. Основным способом исследования богатейшей фонотеки сервиса является поиск по имени певца или названию альбома. Имеются также алфавитный указатель и облако тегов. Найденные треки можно моментально отправить для прослушивания в плеер. Для зарегистрированных пользователей предусмотрена функция сохранения своих плей-листов и истории прослушиваний. В настоящее время музыка из каталога «Яндекса» доступна на территории России, Украины, Беларуси и Казахстана.

Vye Music vyemusic.com

Создателем этого сервиса является 17-летний юноша из Австралии, но выглядит Vye Music как вполне профессиональный продукт. Собственного хранилища ресурс не имеет, а использует архивы видеохостинга YouTube, который, как известно, содержит огромное количество музыкальных записей. Со своей стороны Vye Music предоставляет все необходимое для удобного прослушивания треков. Это поиск исполнителей и альбомов, каталог жанров, режим радио, возможность создания плей-листов и сохранения их для последующего воспроизведения. Во время прослушивания композиций можно включить и показ видеоклипов, что неудивительно, учитывая тесную интеграцию этого музыкального проигрывателя с YouTube.

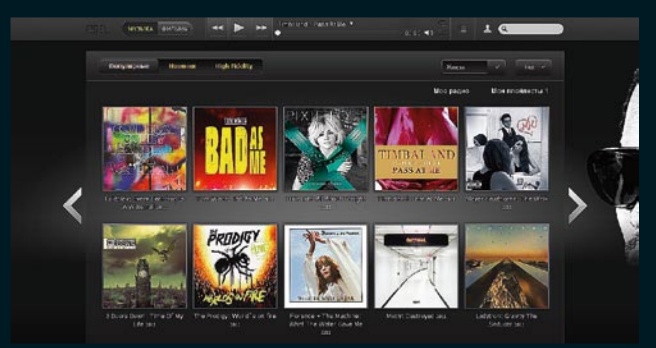


Заслушаем zaslushaem.ru



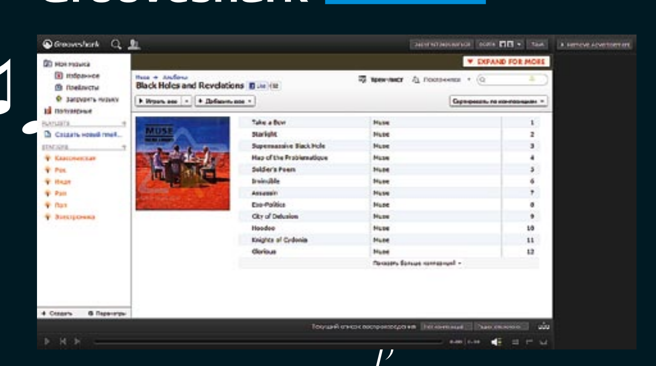
Заслушаем – гораздо больше, чем просто музыкальный плеер. Это целый портал, посвященный музыке и всему, что с ней связано. Интерактивное радио, клипы, подкасты, новости, интервью, концерты и горячие новинки – все это вы сможете найти на страницах данного сайта. Музыкальный каталог сервиса содержит тысячи альбомов популярных исполнителей, для навигации по которым удобнее всего использовать продвинутую систему поиска. Большое место в работе ресурса занимает социальная составляющая. Так, вы имеете возможность голосовать за понравившиеся песни, рекомендовать их друзьям, составлять личные хит-парады и т. д.

Musicuo www.musicuo.com



Происхождение Musicuo выдают то тут, то там попадающиеся слова на итальянском, а на бета-статус указывает отсутствие некоторых заявленных функций. Но после ближайшего знакомства с сервисом ни у кого не поднимется рука упрекать его создателей. Более того, как онлайновый музыкальный проигрыватель Musicuo достоин всяческих похвал и является одним из лучших в обзоре. Интерфейс сайта красив, удобен и практически полностью повторяет вид iTunes, так что его использование не вызовет никаких трудностей, а богатый каталог обеспечит доступ к музыкальным альбомам самых разных жанров.

Grooveshark grooveshark.com



Принцип, по которому функционирует Grooveshark, коренным образом отличается от работы других сайтов в этой статье. Всю фонотеку сервиса составляют сами пользователи, загружая музыку на серверы компании. Благодаря этому ресурс предоставляет огромное разнообразие жанров и направлений и включает в себя даже раритетные треки. Но есть у такого подхода и существенный минус – поскольку музыкальную коллекцию составляют сами меломаны, будьте готовы к возможной путанице в названиях, тегах и треках. В плане функциональности Grooveshark выше всяких похвал – здесь имеется все необходимое для комфортного прослушивания музыки.

Fidel.ru www.fidel.ru

Компания Fidel Solutions владеет правами на один из крупнейших в России каталогов музыки, который предоставляет для бесплатного прослушивания всем зарегистрированным пользователям. Интерфейс сервиса оставляет приятное впечатление своим стильным и продуманным дизайном, а наличие самых новых музыкальных релизов привлечет на сайт многих меломанов. Удобная система поиска позволяет легко отыскать нужную композицию и сразу же прослушать ее во встроенном плеере или сохранить в плей-лист. Кроме этого, в Fidel.ru присутствует отличное радио, которое с помощью системы фильтров легко настроить на нужную волну.

Драйверы видеокарт:
на что влияют их настройки

Андрей Белокриницкий

» Наверное, многих геймеров при взгляде на количество настроек драйверов видеокарты волновал вопрос о существовании некоей оптимальной комбинации, которая повысит уровень графики в играх или добавит еще несколько кадров/с. Мы решили разобраться с этим и узнать, есть ли на самом деле такое волшебное сочетание опций.

В одном из предыдущих номеров мы уже рассматривали влияние распространенных графических настроек на детализацию картинки и производительность. Определенные и довольно интересные результаты были получены, и в итоге нам удалось составить небольшой набор простых правил, позволяющих без значительного снижения быстродействия улучшить графику в играх. Сейчас мы пойдем до конца и узнаем, как на тех же самых параметрах сказываются дополнительные опции, доступные только в драйверах видеокарт.

Проверка проводилась на адаптерах NVIDIA GeForce GTX 460 и Radeon HD 5870. Это продукты одного класса, показывающие схожие результаты во многих бенчмарках, что, впрочем, не являлось необходимым условием для участия в тесте.

У каждого ускорителя имеются свои специфические настройки графики, аналоги которых не обязательно встречаются у конкурента. Так, например, у NVIDIA есть опции, отвечающие за Ambient Occlusion, а у AMD присутствуют настройки тесселяции.

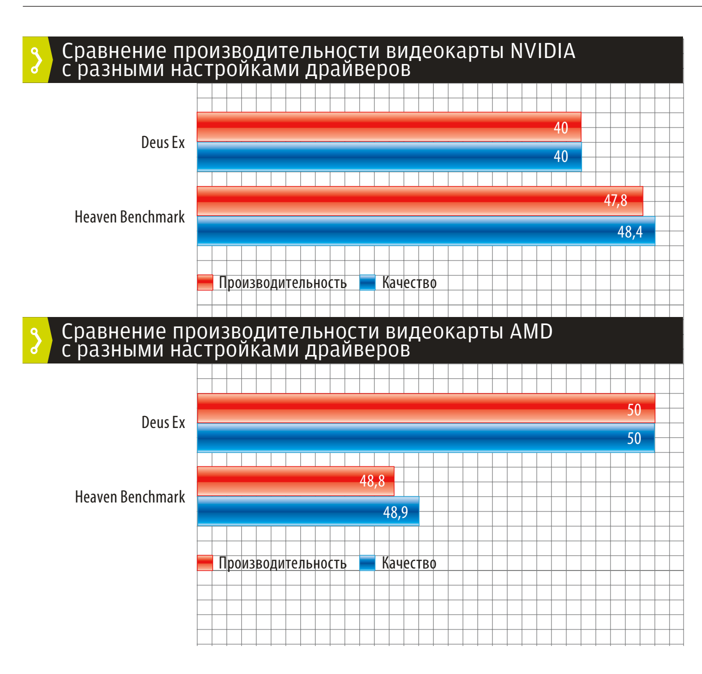
Изначально планировалось сделать объемный материал со множеством диаграмм, демонстрирующих разницу в количестве кадров для каждого отдельного параметра (например, для всех четырех значений фильтрации текстур, от High Performance до High Quality). Позже, однако, по причинам, которые станут очевидны ниже, оказалось, что такая тщательность излишня, и все сравнения мы решили провести лишь в двух режимах, названных нами «Максимальное качество» и «Максимальная производительность».

Для каждой видеокарты это свой набор опций. Для NVIDIA «Наилучшее качество» (или наименьшая производительность) должно было наблюдаться в следующем случае (в скобках указано значение для противоположного режима «Максимальная производительность» или по аналогии – наихудшее качество): Ambient Occlusion – On (Off), Maximum pre-rendered frames – 0 (8), mixed-GPU acceleration – Multiple Display (Single Display), Power management mode – Adaptive (Maximum Performance), Anisotropic Sample optimization – Off (On), Texture filtering – Hiqh Quality (High Performance), Trilinear optimization – Off (On), Threaded Optimization – Off (On).

Для Radeon аналогичные настройки выглядели так: Texture Filtering Quality – High Quality (Performance), Mipmap Detail Level – High Quality (Performance). Как сказываются на производительности и качестве картинки опции Enable Surface Format Optimization и Morphological filtering, из описания было не ясно, однако в ходе дальнейшей проверки выяснилось, что они не влияют ни на тот, ни на другой показатель. Настройка тесселяции также позже была «дисквалифицирована», к чему мы еще вернемся.

Вдаваться в описание всех параметров не позволяет размер материала, но небольшие подсказки доступны непосредственно на странице настроек драйверов. В режиме «Максимальное качество» некоторые опции не обязательно улучшали графику: в ряде случаев просто отключалась оптимизация, и, следовательно, должно было падать количество кадров в секунду (именно поэтому режим имеет второе название – «Наименьшая производительность»).

Как уже должно быть ясно, с первым пресетом мы рассчитывали получить минимальный fps, а со вторым – максимальный.



КАЧЕСТВО

Чтобы оценка качества не оказалась субъективной, пришлось подумать над методом сравнения картинки до и после. Просмотр бенчмарков, как выяснится позднее, ничего бы не дал, поэтому решено было сопоставить непосредственно изображения. Для этого использовался пакет 3DMark06, умеющий рендерить конкретный кадр 3D-сцены в графический файл. Идея практически идеальная, поскольку тестовый пакет всегда сохраняет картинку, на которой все объекты находятся в одних и тех же местах. Разница будет заметна только тогда, когда отключены кое-какие эффекты или изменены настройки качества, что и требовалось в нашем случае.

Как уже упоминалось, все сравнения проводились в двух режимах – настройки качества на максимуме и минимуме,– и результат оказался, мягко говоря, неожиданным. Из четырех пар скриншотов (по два для каждого теста в 3DMark06) минимальная разница была заметна только в первой сцене с участием космического десанта. Все отличия сводились к тому, что в нескольких местах свет на объектах отражался чуть-чуть ярче, чем в других.

Для усиления объективизма мы решили сравнить скриншоты в графическом редакторе. С этой целью полученные кадры загружались в два отдельных слоя Paint.Net (то же самое можно сделать и в других программах), после чего выбирался режим

Difference («Разница»). Там, где изображения полностью совпадали, получался черный цвет, а при небольшом отличии картинка становилась светлее. Незначительные «проблески» были столь слабо заметны, что их даже не удалось уловить на откалиброванном мониторе дизайнера, где изображение казалось полностью черным. Поскольку на этом экране все выглядит так же, как и в печати, размещать черный кадр в статье мы не стали. По словам дизайнера, вся полезная информация в изображении умещалась в 2%, поэтому не имело смысла ее вытягивать с помощью повышения контраста. На ненастроенных мониторах разница была более ощутима, но лишь при сравнении кадров, полученных на видеокарте GeForce (вероятно, проявила себя опция Ambient Occlusion). В случае с Radeon светлые области располагались в тех же местах, но казались практически неуловимы (для их обнаружения следовало находиться в комнате со слабым освещением).

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

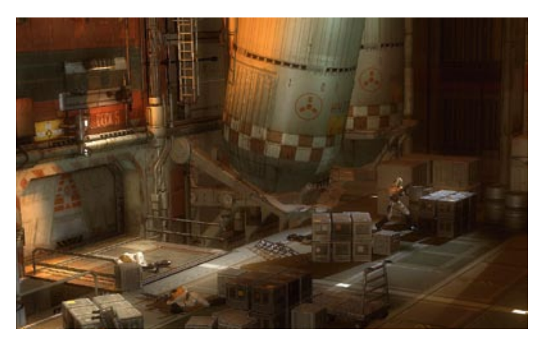
Как можно догадаться, после достаточно неожиданных показателей предыдущей проверки заметной разницы в производительности мы уже не ожидали. Для очистки совести в Heaven Benchmark мы запустили индивидуальные тесты со всеми интересующими нас комбинациями опций (около двух десятков), но после того как выяснилось, что разброс результатов практически отсутствует (минимальный балл – 1162 (46,1 кадра/с), максимальный – 1206 (47,9 кадра/с) и четкая корреляция между низкими настройками качества и высоким fps тоже, мы решили проводить все дальнейшие проверки только в режимах «Максимальное качество» и «Максимальная производительность».

Чтобы не все тесты оказались синтетическими, в обзор мы добавили Deus Ex: Human Revolution, в котором, к примеру, есть нечасто встречающаяся возможность настройки режима SSAO, и поэтому было интересно посмотреть, как на игру повлияет изменение Ambient Occlusion в настройках NVIDIA. Fps снимался с помощью FRAPS, поскольку просмотр даже нестатической сцены с большим числом объектов в кадре давал отличные повторяющиеся результаты (+/- 1 кадр).

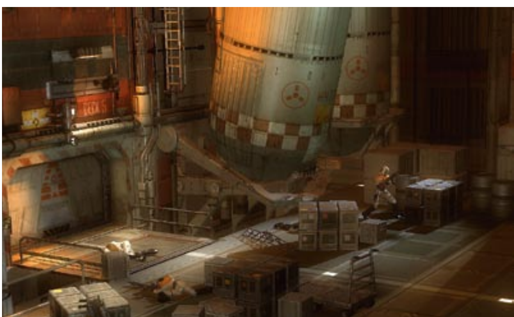
Как выяснилось, даже после таких крайних мер между двумя полюсами качества не наблюдалось практически никаких отличий. В тестах 3DMark06/11, Heaven Benchmark и Deus Ex: Human Revolution вся разница баллов укладывалась если не в сотые, то в десятые доли процента.

Некоторые параметры, например режимы тесселяции в Radeon, мы решили не изменять, поскольку они хоть и существенно влияют как на качество, так и на производительность, однако делают это не благодаря оптимизации или включению каких-то микронастроек в драйверах, а лишь за счет «грубого» вмешательства в игры. Например, в тесте Heaven Benchmark установка Tessellation Level в значение 0 попросту отключала тесселяцию, и поэтому мы ее в дальнейшем игнорировали.

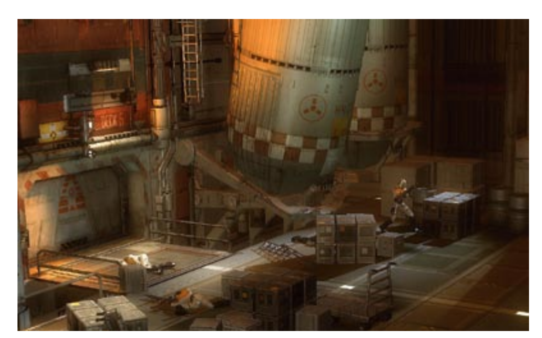
Сравнение производительности также было сделано в 3DMark06 и 3DMark11, но поскольку результаты и здесь оказались идентичными, то для экономии места диаграммы было решено не вставлять в статью.



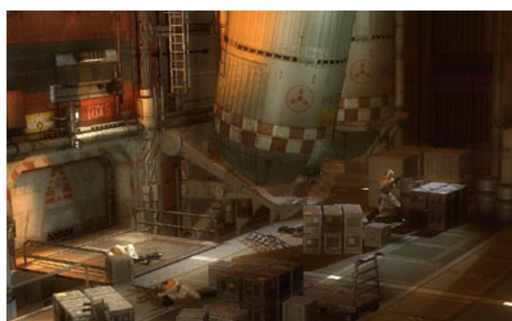
Ambient Occlusion – On,
Maximum pre-rendered frames – 0,
mixed-GPU acceleration – Multiple Display,
Power management mode – Adaptive,
Anisotropic Sample optimization – Off,
Texture filtering – Hiqh Quality,
Trilinear optimization – Off,
Threaded Optimization – Off.



Ambient Occlusion – Off,
Maximum pre-rendered frames – 8,
mixed-GPU acceleration – Single Display,
Power management mode – Maximum Performance,
Anisotropic Sample optimization – On,
Texture filtering – High Performance,
Trilinear optimization – On,
Threaded Optimization – On.



Texture Filtering Quality – High Quality,
Mipmap Detail Level – High Quality.



Texture Filtering Quality – Performance,
Mipmap Detail Level – Performance.

ВЫВОДЫ

По результатам двух материалов можно сделать следующий вывод. Рекомендуем пользователям не заморачиваться с настройками драйверов и сбросить их в значения по умолчанию, для чего как у GeForce, так и у Radeon есть соответствующая кнопка. Далее, чтобы реально улучшить качество изображения, советуем поставить анизотропную фильтрацию на максимум (16x), включить вертикальную синхронизацию и тройную буферизацию (дуэт из этих двух опций немного снизит количество кадров в секунду, но зато картинка не будет «резаться» по горизонтали). Если быстродействие компьютера позволяет проводить дальнейшие улучшения, то можно активировать и сглаживание, поставив коэффициент на 4x.

Поскольку сегодняшний материал показал, что как в качестве графики, так и в количестве fps изменения, вносимые настройками драйверов, практически отсутствуют, на наш взгляд, было бы логично, если бы производители видеокарт убрали все лишние опции из настроек, поскольку они лишь сбивают с толку и не приносят никакой реальной пользы.

Беспроводная передача файлов между ПК и Android

Андрей Белокриницкий

Любой смартфон на базе Android можно подключать к компьютеру напрямую по Wi-Fi, если настроить его должным образом. При этом вместо подсоединения USB-кабеля понадобится нажимать лишь одну кнопку – переключатель Wi-Fi в телефоне. В результате на нем автоматически заработает необходимое ПО, а на ПК появится дополнительный внешний диск.

Настройка Samba

market.android.com/details?id=com.funkyfresh.samba

Чтобы настроить сервер Samba на Android-устройстве, у пользователя уже должны быть права root. Далее необходимо установить саму утилиту Samba Filesharing на телефоне, а вот на компьютере ничего дополнительно инсталлировать не нужно, поскольку подключить накопитель можно с помощью встроенных в операционную систему средств (мы рассмотрим данный процесс на примере Windows, но в других ОС это тоже доступно).

Настройка смартфона упрощена по максимуму. После установки программы необходимо лишь указать логин, пароль и сетевое имя аппарата, после чего можно переходить к настройке ПК.

Чтобы подключить телефон как сетевой ресурс в Windows, в «Моем компьютере» следует выбрать команду «Добавить сетевой ресурс» из контекстного меню, сделать обзор всех доступных устройств, указать Android и свои логин и пароль.

Теперь каждый раз при включении на телефоне Wi-Fi сервер Samba станет стартовать автоматически, и в «Моем компьютере» можно будет увидеть папку Android. Сетевой ресурс отображается там постоянно, но без включенного Wi-Fi зайти на смартфон, естественно, не получится.

Открыв подключенную папку, пользователь попадает в корень SD-карты Android (точка подключения не изменяется в настройках) и может выполнять все привычные операции с файлами (копирование, удаление, запись) посредством Drag&Drop.

Альтернативы

Virtual Data Cable

market.android.com/details?id=ustc.lfr.ftp



Главное отличие Virtual Data Cable от Samba Filesharing заключается в использовании протокола FTP для обмена информацией между устройствами. Запустив программу на Android, можно увидеть прямой FTP-адрес аппарата, после чего в любой операционной системе, где есть браузер (или FTP-клиент), следует ввести указанный адрес и получить доступ к телефону. Virtual Data Cable также позволяет выполнять с файлами все обычные операции (удаление, копирование, перемещение).

AndSMB

market.android.com/details?id=lysesoft.andsmb

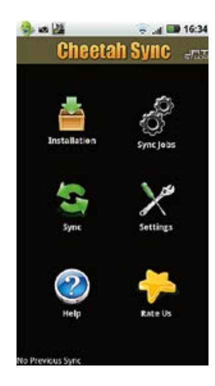


AndSMB выполняет обратную задачу по сравнению с Samba Filesharing. Вместо предоставления доступа к телефону по SMB программа, наоборот, сама умеет подключаться к сетевым ресурсам и обмениваться с ними файлами по этому протоколу. В утилите присутствует модуль синхронизации, автоматически сравнивающий содержимое директорий и на основании заданных правил производящий с ними определенные действия (это позволяет делать то же самое, что и в Samba Filesharing, но в полностью автоматическом режиме). AndSMB работает не только через Wi-Fi-соединения, но и в сотовых сетях (3G/4G).

Программы для синхронизации

Cheetah Sync

market.android.com/details?id=com.jrtstudio.SyncFolders



После установки клиента Cheetah Sync на ПК и Android можно указать папки на каждом устройстве, которые будут синхронизироваться между собой. Доступны опции двунаправленного копирования файлов, перенос с ПК на Android, и наоборот. Cheetah Sync предназначен для любых типов файлов, но лучше всего подходит для синхронизации музыки, видео, фотографий. Например, утилиту можно настроить таким образом, чтобы при включении Wi-Fi новая музыка копировалась на телефон, а фотографии и видео со смартфона автоматически попадали на ПК.

Wifi Syncr

market.android.com/details?id=com.appricoo.android.tools.wifisyncr



В отличие от Cheetah Sync Wifi Syncr не требует наличия клиента на ПК, но из этого следуют сразу два ограничения программы. Синхронизация возможна только в направлении с ПК на Android, причем папки на компьютере должны быть предварительно открыты для общего доступа по протоколу SMB.

Синхронизация работает в один клик и, применив несколько заранее настроенных профилей, пользователь может синхронизировать избранные типы данных (указанные заранее пары директорий), но в то же время ему доступна и опция одновременной синхронизации всех ресурсов.

Игротека

Больше игр на dpk.com.ua



Сергей Светличный

Игра месяца: Dead Island

Мне бы очень хотелось в качестве игры месяца указать долгожданный RAGE, но, увы.

От его прохождения не осталось никаких особых впечатлений – да, очень качественная шутерная составляющая, красивые пейзажи и т. д., однако какого-то «послевкусия» он не оставил. Зато параллельно с RAGE я играл в Dead Island, на который долгое время поглядывал с опаской, – зомби-хорроры абсолютно не в моем вкусе, но по всем остальным параметрам игра обещала быть очень интересной. И по мере знакомства с обоими проектами и их невольного сравнения между собой пришло понимание, что как минимум по одному параметру – проработке мира – детище польского разработчика оказалось явно лучше, чем творение легендарной id Software. Если постапокалиптический мир RAGE, несмотря на уникальные ландшафты и действительно отличную (на определенном удалении) картинку, получился каким-то кукольным, без малейшего ощущения реальности, то тропический курорт в развеселом зомби-трэше воспринимается на удивление цельным и достоверным. А если геймер не верит в мир, в котором действует его персонаж, то ни графика, ни какие-то отдельные элементы геймплея неспособны изменить его отношение к игре в целом.



Олег Данилов

Игра месяца: RAGE

Ну что ж это в последнее время за мода такая пошла на открытые финалы, просто напасть.

Я понимаю, авторы оставляют задел для сиквела, издатели надеются продать DLC – это бизнес. Но даже при этом можно было бы уделять больше внимания художественной, повествовательной составляющей и финалу как ее значимой части. Вот, скажем, в Mass Effect, несмотря на то что мы изначально знали о запланированных сиквеле и триквеле, окончание и первой, и второй серии получилось сильным, действительно подводящим черту под определенным фрагментом истории. Да что там, даже неожиданный жесткий финал Assassin's Creed Brotherhood, задающий больше вопросов, чем дающий ответов, воспринимается как важный этап в развитии истории Эцио Аудиторе.

В этом месяце все как-то особенно грустно. Hard Reset после короткой четырехчасовой пробежки обрывается буквально на полуслове, как будто игру разрезали на две половинки по живому. В The Cursed Crusade вас долго кормят обещаниями раскрыть вся тайны в Святой земле, но как только вы достигаете Палестины, сообщают: ответы ищите в следующей части. Честно говоря, после такого покупать сиквел не хочется. С RAGE другая история. У проекта и так достаточно проблем с железом, текстурами и сетевым кодом, так еще и бравурный скомканный эпилог портит все впечатление от неплохого в принципе шутера. Скажем так, это не тот финальный ролик, ради которого хочется потратить 15 часов своей жизни.

Так что господа авторы и сценаристы, тщательней надо. А то знаете ли...

(Продолжение следует)



Максим Капинус

Игра месяца: ARMA II: Combined Operations

Устав от бесконечных шутеров с эффектными взрывами и пальбой, я вспомнил о существовании такого замечательного и хардкорного проекта, как ARMA.

Но несмотря на это, найти место для комфортной игры было невозможно – на обычных открытых серверах творилось (и творится) нечто невообразимое, ни о каком серьезном геймплее речь не шла. Однако сейчас существует множество сообществ по всему миру, где люди собираются в определенное время и играют всерьез. А это означает разбиение по отрядам и подразделениям, использование модов ACE и ACRE (ДВ- и КВ-радиосвязь, продвинутая система медицинской помощи, отключение аркадных элементов наподобие вида от третьего лица и прицела, введение дополнительных типов вооружения, учет веса обмундирования, точная баллистика). Строгие правила, тактические схемы и разделение ролей, полноценные задания, длительные брифинги – все это может испугать новичка. Порой даже стрелять не приходится, не говоря уже о подсчете фрагов. Тем не менее адреналина такая игра приносит гораздо больше привычных Call of Duty и Battlefield. А все потому, что ценность виртуальной жизни здесь намного выше, и ранение или смерть не вызовут меню респауна с последующим появлением в заданной точке.

Сан-Франциско с высоты птичьего полета

Driver: San Francisco

Сергей Светличный

Паспорт

Жанр
arcade racing

Разработчик
Reflections

Издатель
«1С-СофтКлаб»

Сайт
driver-thegame.ubi.com/driver-san-francisco

Формула игры

Driver + sandbox + переселение душ = Driver: San Francisco

Покататься по городу можно также в

Grand Theft Auto IV
ДПК 06/2008

Mafia 2
ДПК 10/2010

У сериала Driver судьба сложилась не самым лучшим образом – цикл существует уже более десятка лет, однако однозначного успеха добилась лишь его первая часть. Аркадные автогонки с сюжетом, достойным голливудского боевика, в 1999 г. стали настоящим откровением. А если учесть, что в Driver ко всему прочему еще и очень увлекательный геймплей, то его популярность в то время вполне закономерна. На волне успеха буквально через год автор выпускает продолжение истории о приключениях детектива Джона Таннера (однако на сей раз эксклюзивно для консоли Sony PlayStation, хотя предшественник выходил и на ПК). Несмотря на целый ряд нововведений в оригинальном геймплее, сиквел был воспринят прохладнее, и разработчик взял более длительную паузу – триквел появился лишь спустя 4 года. Впрочем, на пользу ему это все равно не пошло – Driv3r оказалась провальной. Из аркадных гонок упорно пытались сделать клон GTA 3 – похоже, его фантастический успех в то время не давал покоя многим. Однако Reflections – это не Rockstar, и чуда не случилось. После такого фиаско от четвертой части, Driver: Parallel Lines, никто ничего особого и не ждал, потому и разочарований уже не было. Попытка вернуться к оригинальному игровому процессу, убрав пешие миссии и оставив лишь автомобильную составляющую, оказалась в целом удачнее предыдущей пробы пера, но звезд с неба Parallel Lines все же не хватала.

Итак, с момента выхода предшественника прошло целых пять лет, цикл окончательно вернулся к своим истокам (даже главный герой в DSF – снова детектив Таннер, про которого разработчик было «забыл» в Parallel Lines). Удалось ли вытащить «Драйвера» из той ямы, куда его загнала Reflections своими постоянными экспериментами? К счастью, да.

Мы снова играем за Джона Таннера и снова не можем выходить из машины (даже стрелять разучились). Driver: San Francisco стартует с места в карьер: пролог (являющийся скорее обучающим режимом) демонстрирует завязку голливудского масштаба, сюжет буквально не дает геймеру перевести дыхание, и тут... вступительная глава заканчивается. Таннер, преследуя сбежавшего из тюрьмы террориста, попадает в аварию и в состоянии комы лежит в больнице, в то время как его душа... улетает в форточку и получает возможность вселяться в любого водителя. После этого геймплей превращается в классическую «песочницу» – бестелесной оболочкой мы летаем над Сан-Франциско в режиме а-ля Google Earth и берем под свое управление любую машину в городе. На карте пиктограммами отмечены доступные задания, которые условно можно поделить на несколько категорий. Самые простые из побочных позволяют подзаработать специальную валюту («силу воли»); за нее вы приобретаете гаражи, машины, апгрейды и т. д. Второстепенные задания посложнее предлагают более высокую награду – например право покупки опреде-

вердикт



Неожиданно одна из лучших игр в серии

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Большой город; интересный геймплей; масса побочных заданий и лицензированных авто

минусы Управляемость машиной, как и «песочница», понравится не всем; устаревшая графика



Краткое изложение сюжета



Хитрый план такой хитрый



Какой же Фриско без Золотых ворот?

На улицах бедненько, но чистенько

В некоторых миссиях Driver напоминает Burnout

Крупные планы – не движок, а рендер

Песочница как она есть

ленных авто. Сюжетные миссии делятся на две группы – основные, в которых собственно и происходит охота за сбежавшим террористом, и дополнительные, их выполнение нужно лишь для того, чтобы открыть доступ к основным. В общем, классический sandbox, со всеми его достоинствами и недостатками. Полная свобода действий, уже давно переставшая быть selling point, неизбежно приводит к снижению накала страстей и пагубно сказывается на неразрывности повествования. Что уж говорить, если время от времени игра даже вынуждена напоминать геймеру, на каком этапе сюжета он находится, с помощью специальных вставок в духе телесериалов «ранее в Driver: San Francisco...». И даже полный отказ от побочных миссий спасает ситуацию лишь частично – вам все равно приходится выполнять второстепенные задания (никак не связанные с основным сюжетом), чтобы открыть доступ к очередной порции приключений Таннера.

Впрочем, поклонникам именно «песочного» геймплея в Driver: San Francisco будет раздолье – почти полторы сотни лицензированных моделей авто (на западных форумах даже можно встретить заявления вроде «буду играть в эту игру только потому, что в ней есть такая-то машина»), изрядное количество заданий на самый разный вкус, большая территория – в общем, разгуляться есть где. Кстати, о территории. Сан-Франциско здесь огромен – поначалу доступен лишь небольшой район, однако по мере прохождения открываются соседние локации, и в итоге в распоряжении геймера, по словам разработчика, оказываются более 300 км дорог. В целом город хоть и весьма упрощен, но очень похож на настоящий, что наверняка оценят бывавшие там игроки. Единственное, что портит общее приятное впечатление от него, – устаревшая графика. На высоких скоростях это незаметно, но стоит притормозить, и в глаза сразу бросается схематичность улиц и минимализм убранства мегаполиса.

Впрочем, если вам нравятся погони в стиле американских боевиков – с визгом тормозов, эффектными заносами, зрелищными столкновениями, воем полицейской сирены и т. п., – обязательно обратите внимание на Driver: San Francisco. Это однозначно лучшая игра в серии со времен первой части.



Темные коридоры с монстрами - визитка id Software

Местные пейзажи бывают просто невероятными

Одна из многочисленных мини-игр

Haters gonna RAGE

RAGE

Паспорт

Жанр
first person shooter
Разработчик
id Software
Издатель
«1С-СофтКлаб»
Сайт
rage.com

Формула игры

DOOM 3 + Borderlands + Fallout 3 + Bandits: Phoenix Rising = RAGE

Тема постапокалипсиса раскрыта также в

Borderlands ДПК 12/2009
Fallout 3 ДПК 12/2008

Сергей Светличный

По аналогии с кинематографом можно сказать, что легендарная id Software является «актером одной роли», став заложницей своих же успехов в прошлом. Создав невероятно популярные DOOM и Quake, она уже ни с чем другим у геймеров и не ассоциировалась – да и ее последний большой проект был опять-таки DOOM 3. Однако с момента его выхода прошло уже целых 7 лет, и все это время id Software трудилась над новым игровым IP, который потенциально выглядел крайне многообещающе, – экшен с ролевыми элементами в постапокалиптическом сеттинге, этакий Fallout с next-gen-графикой от прародителей жанра шутеров. Правда, чем ближе к релизу, тем больше скепсиса вызывали очередные трейлеры и скриншоты – со времени его анонса успели выйти Fallout 3 и Borderlands, и теперь RAGE смотрелся весьма вторично, поскольку внешне выглядел как своеобразная помесь того и другого. Но вот, наконец, спустя 4 года релиз таки состоялся. К сожалению, расставить все точки над «i» ему не удалось – вопросов в результате оказалось едва ли не больше, чем до выхода игры.

Во-первых, релиз получился, мягко говоря, сырым. Пресловутая технология «мегатекстуры», призванная создать уникальный внешний вид каждого камня, каждой стены и каждого участка земли в RAGE, вылилась в огромные проблемы у массы геймеров – при любом повороте камеры все текстуры размывались и потом довольно долго подгружались. В конце концов это, как и другие баги, удалось решить патчами и обновлениями драйверов, однако первые дни геймеры играли скорее в «запусти RAGE», чем в сам RAGE. Впрочем, размытость текстур, из-за которой все объекты вблизи выглядят, прямо скажем, не очень презентабельно, побороть невозможно – для этого разработчику пришлось бы выпустить патч объемом гигабайтов этак в 100.

Во-вторых и главных, в RAGE обнаружилась масса проблем, и их простым патчем не залатать. Сюжет здесь крайне условный – после впечатляющей завязки, в которой метеорит уничтожает все живое на Земле, мы приходим в себя в будущем, выбираемся из Ковчега (созданного в рамках проекта по сохранению человеческой цивилизации перед самой катастрофой) и… вот тут сюжет, по сути, заканчивается – через 10 метров после своего начала. То есть формально, конечно, что-то происходит – главный герой добирается до сохранившихся островков цивилизации, связывается с подпольем, сражается с правительством и т. п., – однако на самом деле это абсолютно ни на что не влияет. «Я дерусь потому, что я дерусь!» – вслед за Портосом эти слова вполне может повторить и главный герой RAGE.

Впрочем, слабый сюжет – еще не катастрофа. В конце концов, у массы хороших проектов он тоже не ахти, но им это не мешало. К сожалению, недостатки RAGE этим не исчерпываются. Окружающий мир, прекрасно смотревшийся на скриншотах и в трейлерах, на деле вызывает лишь недоумение. Да, пейзажи выглядят фантастически, однако ощущения цельного и настоящего мира не возникает – все кажется слишком игрушечным. «Далекая и

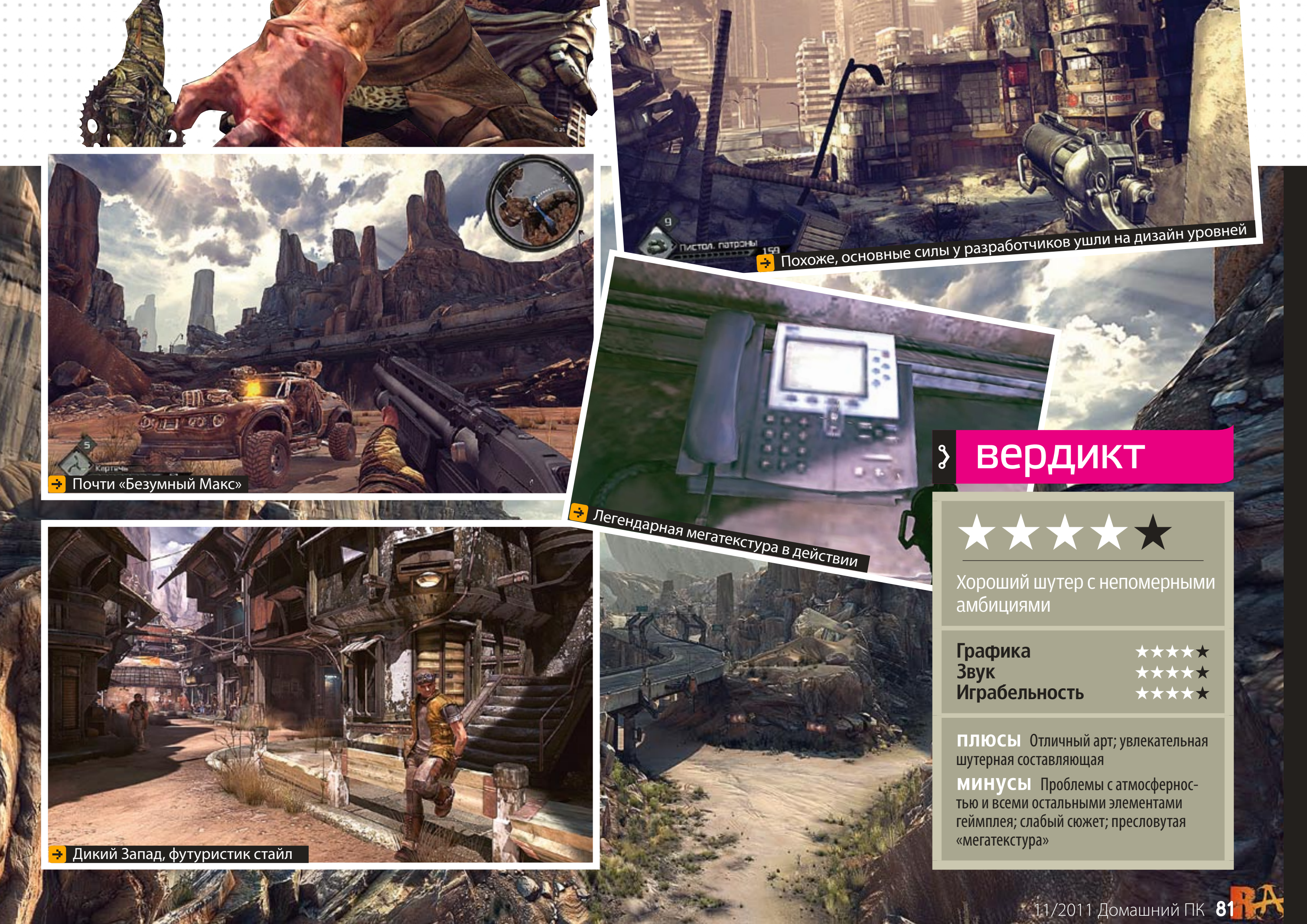
опасная поездка» в соседний город занимает секунд 15. Сам городок – 2 улицы и десяток домов. И он, по сути, единственный на всю игру (не считая еще одной базы, расположенной на станции метро и вызывающей смутные ассоциации с Metro 2033). Под стать миру и персонажи – выглядят они колоритно, но в окружающий мир вписываются с трудом, а некоторые настолько карикатурны, что кажутся выходцами из каких-то комиксов.

Далее идут пресловутые ролевые элементы. Местные жители выдают нам квесты, на заработанную валюту можно покупать оружие, боеприпасы и схемы изготовления разных полезных причиндалов, а когда это надоест – развлечься с помощью мини-игр или участвуя в гонках на вооруженном до зубов багги, который к тому же разрешается апгрейдить... Но при этом в RAGE абсолютно нет развития характеристик, даже в зачаточном состоянии. А когда единственной наградой за выполнение заданий оказывается валюта, хотя на ее недостаток геймер и так не жалуется, это быстро отбивает охоту приставать к NPC с вопросом: «У вас случайно лишний квест не завалялся?» В игре масса самых разных элементов, однако все они производят впечатление какой-то скомканности и незавершенности – будто разработчик переоценил свои силы и не смог реализовать в полной мере задуманное.

> С поставленной задачей – доказать, что id Software по-прежнему может сделать революцию в жанре – RAGE не справился.

К этому моменту возникает резонный вопрос: если тут все так плохо, за что же она получила целых 4 балла? К счастью, в RAGE плохо не все. Игра может вызывать массу вопросов, пока геймер находится на базе или колесит по пустошам, но стоит отправиться на очередное задание – и она преображается. Когда дело доходит до стрельбы, перед нами предстает совершенно иная RAGE – id Software убедительно доказала, что в чем-чем, а в шутерах она разбирается. Отличная динамика, разнообразное оружие, продуманные уровни, интересные противники – именно здесь RAGE раскрывается во всей красе. Кстати, после окончания однопользовательской кампании можно еще чуть-чуть продлить удовольствие с помощью мультиплеера – кроме десматча на машинках тут есть кооперативные миссии для двух игроков, основанные на некоторых историях, услышанных нами при прохождении сюжетной линии.

В общем, RAGE оказался просто хорошим шутером с целой пачкой недостатков, часть которых удалось исправить патчами, а с другими придется смириться ради замечательной action-составляющей. Однако с поставленной задачей – доказать, что id Software по-прежнему может сделать революцию в жанре, – он не справился. Теперь вся надежда на DOOM 4, ведь надежда, как известно, умирает последней.



Похоже, основные силы у разработчиков ушли на дизайн уровней

Почти «Безумный Макс»

Легендарная мегатекстура в действии

Дикий Запад, футуристик стайл

вердикт

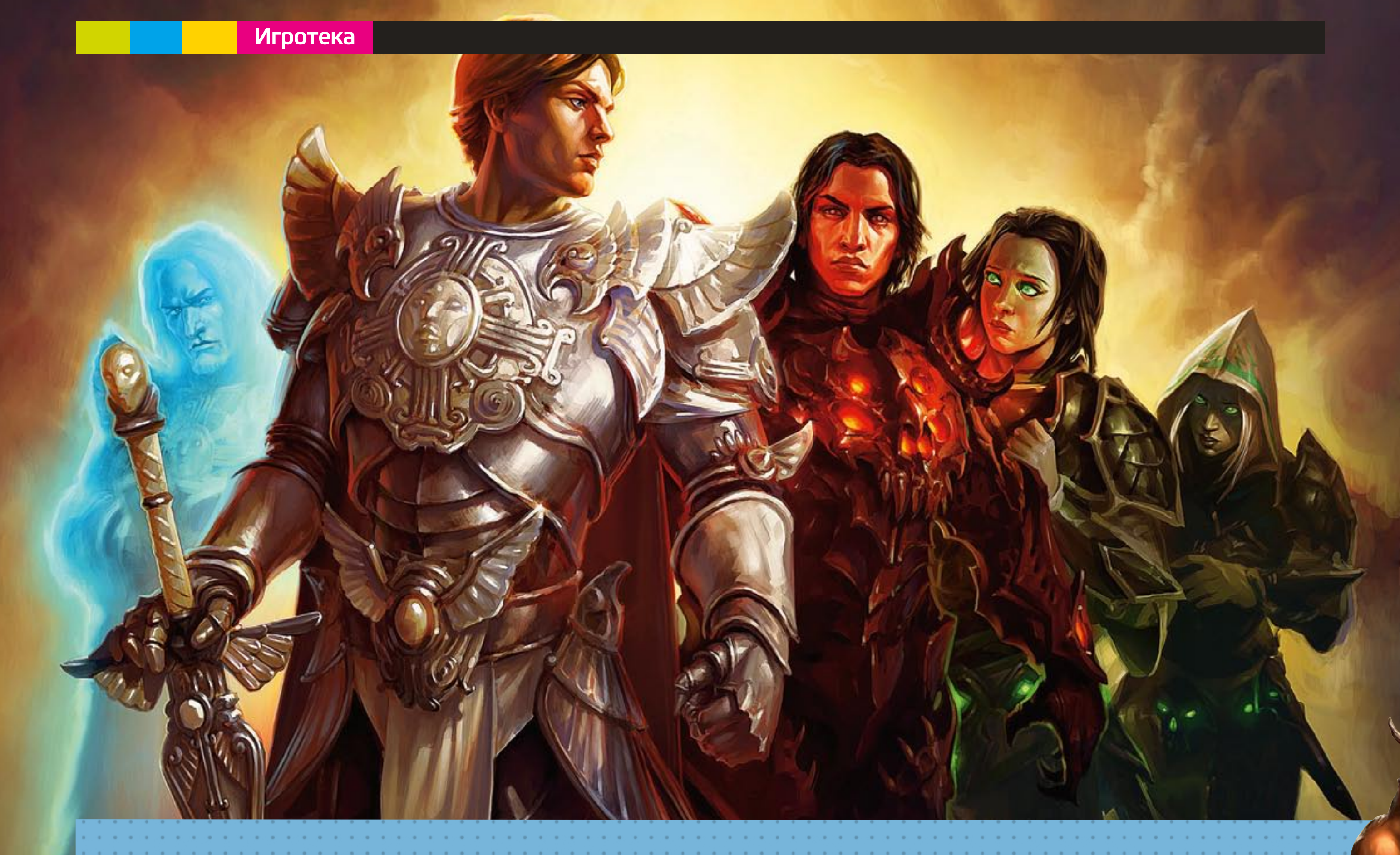
★★★★★

Хороший шутер с непомерными амбициями

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Отличный арт; увлекательная шутерная составляющая

минусы Проблемы с атмосферностью и всеми остальными элементами геймплея; слабый сюжет; пресловутая «мегатекстура»



Герои не умирают

Might & Magic Heroes VI

Паспорт

Жанр пошаговая стратегия
Разработчик Black Hole Entertainment
Издатель Ubisoft
Сайт mightandmagic.uk.ubi.com/heroes6/

Формула игры

Heroes of Might & Magic III + 20 лет эволюции = **Might & Magic Heroes VI**

Другие Герои
Might & Magic Clash of Heroes ДПК 11/2011
«Эадор: сотворение» ДПК 8/2010
«King's Bounty. Легенда о рыцаре» ДПК 6/2006
Heroes of Might and Magic V ДПК 6/2006

Дмитрий Веселов

По меркам игровых серий Heroes of Might & Magic, – динозавр. Он добрался до 2011-го, пережив многих родственников и, по большему счету, давно должен был бы превратиться в окаменелость. Первой части в этом году исполнилось шестнадцать лет. Примерно столько же времени ушло у XCOM, чтобы мутировать в шутер.

Выход шестой серии – хороший повод проверить пульс. Как там классика? Может ли старая механика по-прежнему приклеить вас к компьютеру на всю ночь? Или Ubisoft, как и герои «Уик-энда у Берни», пытаются заработать, таскаясь с напомаженным трупом?

Первые впечатления скорее намекают на «Уик-энд». После великолепно нарисованных эльфов Heroes of Might & Magic V из шестой части их по каким-то причинам убрали вообще. Целый народ как будто провалился в дырку в бюджете и, похоже, эта брешь была не одна. Красивые экраны городов, которые традиционно выступали в «Героях» как что-то среднее между картинной галереей и анимированным скринсейвером, уменьшись в несколько раз. Теперь они напоминают тесные амбразуры. Заметно, что разработчики экономили. Скажем, актеры, озвучивающие главных героев, порой звучат как случайные прохожие, взятые с улицы.

Но и черт с ним, главное тут – геймплей. Судя по всему, именно на эту составляющую Black Hole потратила большую часть времени. В старую механику игры ввинтили несколько новых шестеренок, с ними «Герои» как будто встряхнулись и ожили.

Помните, как это было в прошлых сериях? Огромная карта, десять генералов, один из которых, самый сильный, зачищает вражескую территорию, сражаясь в гексагональных битвах, а все остальные работают мальчиками на побегушках. На таких уровнях игра начинала буквально тонуть в микроменеджменте? В предыдущих проектах иногда приходилось толпами гонять множество низкоуровневых героев, существовавших исключительно для того, чтобы перемещать войска из дальних крепостей. В каждой части цикла эту проблему пытались решить по-разному. В одной придумали заклинания порталов, а в Heroes of Might & Magic IV армиям даже позволили бегать по карте без сопровождения командиров.

Black Hole разрубила гордиев узел по-своему. Теперь солдат из всех замков можно скупить в любом из них. Никаких курьерских паровозиков – достаточно зайти главным военачальником в ближайшую крепость и там, как на полочках, его будет ждать полный ассортимент королевских войск.

Заодно студия разобралась с проблемой воровства ресурсов. Вы все так же можете вторгнуться на территорию противника, как монголы в Китай, и захватить чужие лесопилки и шахты. Но как только ваш генерал шагнет за ворота предприятия, оно перейдет обратно к врагу. Карта в шестых «Героях» контролируется зонами – для того чтобы отбить все домики сразу, нужно завладеть замком в центре.

Эти простые вроде бы изменения привели к целой цепочке последствий. Самое важное, пожалуй, – второ

Удачные удары показывают вблизи

Вот так теперь выглядят города изнутри

Красиво. У пошаговых стратегий появился свой Crysis

Как обычно, каждый булыжник в игре кто-то сторожит

Штурм замка по-прежнему сводится к игре в «Проломи эту стену»

степенные персонажи превратились в линейки бесполезных портретов. С ними просто незачем таскаться, и теперь «Герои» еще больше напоминают King's Bounty. 99% задач здесь решает всего один генерал.

Чтобы носиться по уровням в одиночку не было скучно, авторы переработали ролевую систему, от количества опций которой буквально разбегаются глаза. Для прокачки каждого персонажа игра предлагает десять веток. Половину из них задумали для рыцарей, вторая содержит заклинания разных школ. Там ваш визави может стать экспертом магии тьмы и специалистом по обороне. Кроме того, как в каком-нибудь Mass Effect, учитывается мораль военачальников. Принимая соответствующие решения в ряде сюжетных развилок, можно превратить героя в сурового тирана или терпеливую монашку. Каждый путь даст определенные бонусы в бою. Из-за этого шестые «Герои» напоминают RPG больше остальных проектов цикла. Это касается и дополнительных квестов – на каждой карте вы повстречаете несколько персонажей, которые попросят вас об услуге, причем их неожиданно много. У героев есть традиционный журнал заданий, где их обычно записано от четырех до шести штук.

Так смогла ли Black Hole оживить эту окаменелость? Скорее да, чем нет. Хотя, несмотря на старания, студии не удалось до конца истребить все проблемы. Так, Heroes VI иногда бывает страшно занудной, особенно когда партия затягивается. Случайные монстры на карте постоянно размножаются, и через сотню ходов геймер может обнаружить, что врагов стало через чур много. Такие мелочи не понравятся новичкам. Но старых фанатов шестая часть наверняка обрадует.

Игра стала доступнее и одновременно глубже. Несмотря на любительскую озвучку, тут неплохой, порой почти «джордже-мартиновский» сюжет, и многие идеи Black Hole сделали «Героев» интереснее. В рейтинге сиквелов эту часть скорее всего поставят выше Heroes of Might & Magic V (хотя и ниже Heroes of Might & Magic III).

вердикт



★★★★★

Устаревшая, но очаровательная игра в большей мере для преданных фанатов, чем для новичков

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Яркая картинка; новые идеи; монстры; заклинания и ролевая система

минусы Озвучка на уровне пародии; дисбаланс; технические ошибки

Другое дело, что у нее как раз появился сильный конкурент. В сентябре Ubisoft наконец-то портировала на PC консольную Might & Magic: Clash of Heroes. Это двухмерная стратегия, и проще всего ее описать как смесь «Героев» и Bejeweled. Там тоже есть большая карта и тактические бои, иногда вполне хардкорные, несмотря на казуальный геймплей, но нет нудных зачисток территории и не нужно бегать за армией в замок. Советую посмотреть.

Кто не переобулся – я не виноват

Дождевые гонки – самые веселые

Себ еще не знает, что он - двукратный чемпион

А теперь по газам!

Сейчас начнется

Паспорт

Жанр симулятор
Разработчик Codemasters
Издатель Codemasters
Сайт www.formula1-game.com/

Формула игры

F1 2010 + Safety Car + KERS + DRS = **F1 2011**

Поиграйте еще в
F1 2010 ДПК 11/2010
F1 Challenge 99-02 ДПК 8–9/2003



Формула обновления

F1 2011

Владимир Шестаков

События чемпионата мира «Формулы-1» 2011 года в полной мере отражены в обновленном симуляторе от Codemasters. Реконструированный Сильверстоун с новым комплексом боксов и перенесенным стартовым полем, трасса в Индии, которая на момент выхода F1 2011 еще только готовится принять первую гонку, но уже присутствует в игре, отмененный из-за политического кризиса этап в Бахрейне.

Наконец-то введен в действие автомобиль безопасности, частый гость реальных заездов: после масштабных завалов на треке серебристый Mercedes SLS несколько кругов водит пилотон по трассе, пока обслуживающий персонал убирает последствия столкновений. И конечно же, главный технический хит сезона – система DRS: управляемый элемент заднего антикрыла, значительно упрощающий обгоны. Достаточно приблизиться к сопернику на расстояние секундного отрыва, и полученного преимущества в скорости на прямой должно хватить. Кроме того, в этом году вернули KERS – систему рекуперации энергии, которая тоже не будет лишней не только при обгоне, но и при обороне позиции.

По-прежнему в работе над проектом задействованы Энтони Дэвидсон – экс-пилот F1 и испытатель симулятора команды Mercedes GP, а также Дэвид Крофт – ведущий британский телекомментатор. Эти люди ответственны за максимальное соответствие виртуальной F1 реальной. И стоит отметить, что потрудились они неплохо – претензий к обновленной «Формуле» нет.

Из значимых минусов можно назвать лишь отсутствие пилотов, подменявших на отдельных этапах основных гонщиков или вышедших на замену им до окончания сезона. Досадно, что и в F1 2011 при виде из кокпита не работают зеркала заднего вида, а на светофоре на выезде из боксов всегда красный – эти мелочи слегка портят общее положительное впечатление.

Зато вместо поворота руля на 180 градусов, которые достались от предыдущих игр на движке EGO, – более близкие к реальным 240˚, что в свете появления в продаже специальных «формульных» баранок от Thrustmaster и Fanatec порадует фанатов. Не хватает только возможности вовсе убрать виртуальный руль с экрана, как это принято в других гоночных проектах.

Обновленный мультиплеер позволяет играть локально двум пилотам, появился режим кооперативного прохождения карьеры и увеличено количество слотов для гонщиков в традиционных заездах – теперь их 16 с возможностью добавить до кворума AI-оппонентов.

Жаль, что PC-версия в СНГ не издается и, естественно, не локализирована. Официально у нас в стране доступна лишь консольная F1 2011.

вердикт



Новый сезон, обновленный симулятор

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



плюсы Обновления текущего сезона: календарь, DRS, KERS; улучшенный сетевой режим

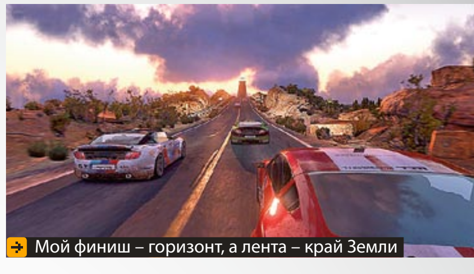
минусы Нет локализации; неприятные мелкие недоработки



Ночные гонки особо зрелищны

Осень, машины полетели

Тип местности в игре один – каньон



Мой финиш – горизонт, а лента – край Земли



Повреждения – чисто визуальные



В некоторых ракурсах игра даст фору DiRT 3

Паспорт

Жанр аркадная гонка
Разработчик Nadeo
Издатель Ubisoft
Сайт www.trackmania.com/ru/

Формула игры

TrackMania + улучшенный редактор + графика = **TrackMania 2: Canyon**

В предыдущих сезонах

TrackMania Nations Forever ДПК 6/2008
TrackMania United ДПК 2/2007
TrackMania Nations ДПК 3/2006
TrackMania Sunrise ДПК 7/2005
TrackMania Original ДПК 6/2004

Каждая секунда на счету

TrackMania 2: Canyon

Дмитрий Курятник

Французы из Nadeo впервые за восемь лет существования TrackMania использовали в названии цифру. Верилось, что это ознаменует новый виток эволюции оригинальных гонок. Увы, перед нами все та же TrackMania, пусть и с улучшенной графикой.

TrackMania 2: Canyon – не обычные аркадные покатушки со входом в повороты от отбойника и не гоночный симулятор. Это «серьезная аркадная гонка» с очень низким порогом вхождения, но крайне высокими требованиями к игроку в дальнейшем. Управлять машиной удобнее с клавиатуры, и благодаря улучшенной физике осваивается оно моментально. Но спустя заезд-другой не знакомый с серией геймер понимает, что трассу здесь нужно тщательно изучать и предельно точно выверять каждое движение, ведь ошибок игра не прощает, а к сотым долям секунды отношение тут куда серьезнее, чем в SHIFT II и DiRT 3 вместе взятых. Оказывается, TrackMania требует долгой и кропотливой работы над гоночной техникой и изнурительных тренировок.

TMC делится на много- и однопользовательскую части. В сингле все трассы в зависимости от уровня сложности разбиты на четыре группы, причем проходить их можно как в одиночку, так и загрузив из Интернета повтор заезда кого-нибудь из реальных игроков; получается этакий ассинхронный мультиплеер. Решение элегантное, ведь пытаться обойти друзей или лучших гонщиков, допустим, Украины гораздо интереснее, чем соревноваться с AI.

В многопользовательском режиме могут принимать участие до 200 человек, однако большого удовольствия от массовых заездов, особенно на неизвестных трассах, вы не получите – машины скапливаются в поворотах, перекрывая обзор (столкновений здесь нет), да и вообще, мельтешение пестрых болидов мешает сконцентрироваться на дороге. Несмотря на то что социальная составляющая в TMC сильна (все эти группы, сообщения об активности друзей и т. д.), присутствуют в игре и позабытые в наш век Интернета режимы родом из детства – hot seat и split-screen.

Главный плюс TMC, конечно же, – конструктор трасс, позволяющий создать уникальный трек и выставить его на всеобщее обозрение. Часто пользовательские трассы по сложности и интересности стоят на голову выше предлагаемых разработчиками. Различных трасс и серверов уже в избытке, как и геймеров, желающих посоревноваться с вами, так что скучать не приходится.

В итоге TrackMania 2: Canyon получилась не хуже, а во многом даже лучше предшественниц, что гарантирует ей внимание со стороны поклонников серии, а ее необычность и широкий спектр игровых режимов должны привлечь и новичков.

вердикт



Как и раньше, секрет успеха – тренировка, тренировка и еще раз тренировка



Графика
Звук
Играбельность

плюсы Это старая добрая TrackMania; улучшенная графика; доработанный редактор

минусы Маловато новшеств; один тип машин; проблемы с производительностью при большом количестве гонщиков

Такой картинки вы в игре не увидите

Здесь еще живы драконы

Каша-мала

– Ты врага видишь? – Нет. – И я нет, а он есть

Дипломатия, говорите? Ну-ну

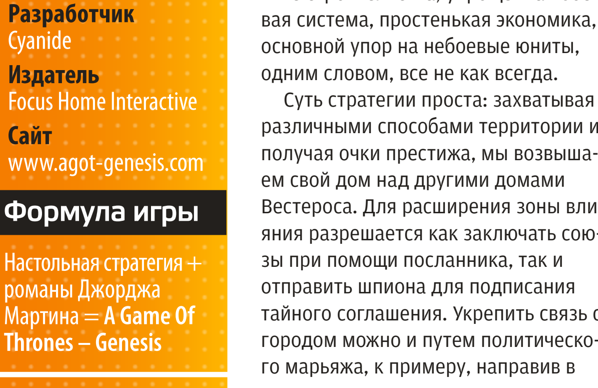
Еще парочка поцелуев, и он перейдет на нашу сторону

Какой был слон...

A Game Of Thrones – Genesis

Дмитрий Курятник

Паспорт



Жанр стратегия

Разработчик Cyanide

Издатель Focus Home Interactive

Сайт www.agot-genesis.com

Формула игры

Настольная стратегия + романы Джорджа Мартина = **A Game Of Thrones – Genesis**

Поиграйте лучше в

Might & Magic Heroes VI ДПК 11/2011

Medieval II: Total War ДПК 1/2007

В A Game Of Thrones – Genesis по мотивам «Песни Льда и Пламени» Джорджа Мартина больше от настольных стратегий, чем от компьютерных. Отсутствие строительства, упрощенная боевая система, простенькая экономика, основной упор на небоевые юниты, одним словом, все не как всегда.

Суть стратегии проста: захватывая различными способами территории и получая очки престижа, мы возвышаем свой дом над другими домами Вестероса. Для расширения зоны влияния разрешается как заключать союзы при помощи посланника, так и отправить шпиона для подписания тайного соглашения. Укрепить связь с городом можно и путем политического марьяжа, к примеру, направив в него даму из своего дома.

На первый взгляд ничего особенного, но дело в том, что вашего посланника могут по дороге соблазнить, перекупить, изгнать, банально убить, или же и вовсе выяснится, что это засланный вражеский шпион. Союз, с трудом заключенный с каким-то поселением, может оказаться фиктивным, потому что противник проявил расторопность и уже успел тайно с ними договориться. Вы отправили свою даму в какую-то дыру и думаете, что ваше влияние в той области незыблемо, но убийца отравил ее. А пока вы отвлеклись на его поиски, вражеские посланники уже переманили союзников на свою сторону, а тайный агент поднял бунт в ваших владениях. Звучит интересно, но не спешите.

Первое, что вызывает нарекания, это даже не слабая графика или неотзывчивая камера, а неудобный и неинформативный интерфейс. Игровые уровни тоже не радуют – по скупо разбавленной деревцами, холмами и речушками местности там и тут разбросаны безымянные и безликие деревушки, города и замки, между которыми туда-сюда, как муравьи, снуют купцы, убийцы, шпионы, посланники, дамы и т. д. Стоит отдалить камеру, и отличить один юнит от другого станет практически невозможно. Да что там, порой не сразу поймешь, где вражеский шпион, а где ваш.

Второе разочарование – бои. Хотя акцент в игре сделан на другом, все-таки раз уж нас заставляют время от времени воевать, то хотелось бы видеть что-то большее, чем бессмысленная и не поддающаяся нормальному управлению куча-мала.

Однопользовательская кампания – это набор обучающих миссий, подготавливающий игрока к многопользовательскому режиму. Мультиплеер поддерживает от двух до восьми геймеров. Беда в том, что играть придется чрезвычайно долго – опытные геймеры могут отбивать друг у друга города чуть ли не часами. То, что в малых дозах вызывает неподдельный интерес, в чуть большей концентрации – лишь смертельную скуку.

вердикт



★★★★★

«Песнь Льда и Пламени». Теперь со вкусом стратегии

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

плюсы Оригинальные идеи; популярный сеттинг

минусы Отвратительная реализация; неудобная камера

Высадка в Нормандии, средневековый вариант

Гореть нам всем в аду

У вас что-то в груди застряло

Это я, твоя Смерть!

Я сказал – не умирать!

Без жалости

Call of Средневековье

The Cursed Crusade

Паспорт

Жанр слешер

Разработчик Kylotonn

Издатели «1С-СофтКлаб», Snowball Studios

Сайт cursedcrusade.ru/

Формула игры

Call of Juarez: Bound in Blood + тамплиеры = The Cursed Crusade

Крестоносцы как враги

Assassin's Creed: Brotherhood ДПК 5/2011

Assassin's Creed II ДПК 4/2010

Assassin's Creed Director's Cut Edition ДПК 5/2008

Олег Данилов

Четвертый крестовый поход – позорная страница в истории европейского рыцарства. Отлично спланированное венецианскими дожами рейдерское предприятие, приведшее к падению двух серьезных противников Венеции в борьбе за средиземноморскую торговлю – Задара (Зары) и Константинополя.

Вам предстоит принять участие в событиях Проклятого похода в роли крестоносца Денца де Бейля или его спутника Эстебана Новьембре, если вы выберете этого персонажа в кооперативном режиме. Вы будете штурмовать Зару, брать Константинополь, участвовать в грабеже города, сражаясь с христианами, крестоносцами и... демонами.

Проклят не только Четвертый крестовый, прокляты и сам Денц, и Эстебан, и их противники Бодуэн Фландрский и Бонифаций Монферратский. Жнец охотится за их душами, и друзья должны время от времени оказывать Смерти вооруженное сопротивление. Крестоносцы умеют переходить в потусторонний мир, где обретают дополнительные силы и способны применять заклинания, но могут попасться под клинки Жнеца.

Эту игру стоило бы назвать Call of Templar. The Cursed Crusade напоминает Call of Duty в средневековых декорациях и Call of Juarez про крестоносцев. С первой ее роднят эпичность происходящего и попытки авторов использовать киношные ракурсы. Со второй – колоритный Эстебан и цветовая гамма.

Теоретически это мог быть идеальный слешер. Здесь фантастический выбор оружия и стилей ведения боя, масса комбосов для каждого клинка и их сочетаний. Два меча – пожалуйста, меч и булава – запросто, щит и копье – легко. Мало того, имеются блоки, парирования, эффектные финальные удары (в том числе совместные) и заклинания. Противники весьма разнообразны по вооружению, но, увы, не по поведению. Боссы иногда вынуждают вас использовать предлагаемый арсенал, но большинство врагов просто закликиваются до смерти.

Особенно досадно, что игра, несмотря на обилие локаций, получилась однообразной и предсказуемой. Коридор, арена с противниками, заграждение, которое надо отодвинуть, снова коридор, штурм замка. Зациклить и повторить. Ну и плюс унылая грязно-зеленая цветовая гамма, навевающая тоску. Кроме всего прочего здесь масса длиннющих бесед, якобы раскрывающих сюжет, но негативно влияющих на темп повествования.

Самое обидное, что The Cursed Crusade обрывается ни на чем. Вместо обещанных ответов на вопросы мы получаем открытый финал. Неужели авторы надеются выпустить продолжение?

вердикт



★★★★★

Потенциально отличный слешер, кинетически – достаточно средний

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Интересный исторический период; масса оружия и стилей боя; ролевые элементы

минусы Множество мелких ошибок; ужасная система Quick Time Events; однообразные уровни

Город, который не спит

Киберпанк-гонщики

Возвращение Командора

Лучше меня не зли-

Бум!

Руки прочь!

Электрическое скерцо | Hard Reset

Паспорт

Жанр шутер
Разработчик Flying Wild Hog
Издатели «1С-СофтКлаб», Snowball Studios
Сайт www.snowball.ru/hardreset/

Формула игры

(Painkiller + киберпанк)/2 = **Hard Reset**

Старые добрые шутеры
Painkiller ДПК 5/2004
Serious Sam ДПК 5/2001

Олег Данилов

Hard Reset возник буквально из ниоткуда. Еще вчера об этом польском шутере, разрабатываемом командой из бывших сотрудников People Can Fly, CD Projekt Red и City Interactive, никто и не слышал, а сегодня игра уже появилась в Steam.

Что могут сделать авторы Painkiller, если вдохновятся книгами Гибсона, Стефенсона и Дика, а также проникнутся духом Blade Runner? Правильно – Painkiller в декорациях киберпанка. Причем стилистику авторы выдержали точно – перед нами ночной Токио, город, который никогда не спит, где даже подворотни сверкают десятками неоновых вывесок, отражающихся в вечных лужах, и все время идет дождь. Плюс к этому на пиротехнику не поскупились – электроаппаратура искрит, предусмотрительно расставленные бочки взрываются, оружие сияет как люстра. Картинка буквально бьет по глазам. Кое-кто считает такой стиль слишком уж аляповатым, но лично мне нравится.

Hard Reset подкупает своей безоговорочной приверженностью ПК. Здесь настолько «ПК-шные» управление и меню, что аж слезы умиления наворачиваются. А еще игра при неплохой графике и сверхчетких текстурах (привет Rage) выдает стабильные 60 кадров/с на средних компьютерах.

Ну а геймплей, как вы понимаете, скопирован с Painkiller – мини-арены, толпы противников, ограниченное пространство для маневра. Есть здесь и боссы, и убивать их придется долго и упорно. В целом это классный классический шутер, который не дает игроку поблажек. Просто так перестрелять врагов не получится – их слишком много, да и количество хитпоинтов у крупных экземпляров внушает уважение. Стычки получаются жесткие, но порой сумбурные. Вы можете умереть, сами не поняв почему, зато после загрузки пройдете то же место без единой царапины. Стоит активно использовать окружение – те самые электроприборы и взрывающиеся бочки, а также апгрейдить оружие. Его здесь два вида – пулевое и энергетическое, но благодаря трансформациям вы можете получить в свое распоряжение арсенал от снайперки до гранатомета.

Сюжет подается в комиксах между уровнями. Как и положено в киберпанке, здесь имеются честный, но глупый полицейский, безумный ученый, армия роботов, мечтающая уничтожить все живое, и зловещий заговор.

Hard Reset проходится за четыре часа и обрывается на полуслове, такое впечатление, что окончание просто отрезали. Впрочем, продлись это безумие чуть дольше, нам бы наверняка надоело. Ну и, естественно, to be continued…

вердикт



★★★★★

Динамичный old skool-шутер, правда, очень короткий

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Киберпанковский сеттинг; яркий графический дизайн; классический skill-based-геймплей

минусы Игра несколько хаотичная и неожиданно короткая

Целиться неудобно, оружие слишком большое

Полиция идет в атаку. В дыму прячутся несколько сильных врагов

Десантироваться под прицелом – не самая умная идея

Гражданские полезны. Заложников можно обменять на «павших» игроков

Патрульных, как зергов

Всем лежать, это ограбление

PAYDAY: The Heist

Дмитрий Веселов

Паспорт

Жанр
кооперативный шутер

Разработчик
Overkill Software

Издатель
Sony Online Entertainment

Сайт
www.overkillsoftware.com/payday/

Формула игры

(Left 4 Dead – зомби-апокалипсис + полиция)/5 = **PAYDAY: The Heist**

Сообразим на четверых

Alien Swarm ДПК 9/2010
Left 4 Dead 2 ДПК 1/2010
Left 4 Dead ДПК 1/2009
Killing Floor 2009

Четверо посетителей в серых официальных костюмах заходят в банк. Не привлекая внимания, растекаются по залам. Один остается в фойе, второй поднимается на балкон, двое начинают заглядывать в кабинеты. Они ищут менеджера. Как только его найдут, в руках четверки появятся пистолеты. Последует короткая перестрелка с охраной. Гражданских положат на пол – некоторым, самым нервным, свяжут руки, – и грабители займутся бронированной дверью в хранилище. Им нужно действовать быстро. Через минуту-другую к зданию подтянутся полицейские машины, и начнется штурм.

Мультиплеерный шутер PAYDAY: The Heist хочется не описывать, а пересказывать. Каждая из шести миссий проходится как фильм. Игроки грабят банк, потом преследуют сбежавшего с деньгами напарника по улицам, затем нападают на логово наркодельца и освобождают заключенного из лап тюремного конвоя. Все это время им приходится отбиваться от полицейских. Совсем как зомби в Left 4 Dead, стражи закона лезут из каждой щели. Прыгают в окна, выбегают из-за углов. Иногда прилетает вертолет, и вам на головы десантируется спецназ. Порой враги начинают бросать дымовые гранаты и идут в атаку под прикрытием пелены.

Динамика великолепная. Тут несколько типов полицейских, каждый отличается оружием и броней. Сперва PAYDAY попробует закидать вас простыми постовыми в классической синей форме, потом выпустит бойцов SWAT, затем зашитых в пуленепробиваемые костюмы «танков». Уровни сравнительно небольшие – каждый проходится за двадцать-тридцать минут, но игра держит в напряжении, как Left 4 Dead в ее лучшие моменты. Задачи постоянно меняются – геймеры то обороняются, то атакуют, и редкие минуты затишья чередуются с настоящими сражениями.

К сожалению, боевик не дотягивает до качества Valve. Он слишком маленький и кое-где непроработанный. Стрелять не очень удобно – прицел на оружии скорее мешает целиться, чем помогает. Кроме того, тут типичный консольный мультиплеер – выделенных серверов нет. В любой момент вы можете вылететь из перестрелки просто потому, что у вашего хоста испортилось настроение. В PAYDAY лучше играть с друзьями.

Для сработанных команд она станет отличным развлечением на неделю-другую. Помните сцену уличной перестрелки из «Схватки»? Штурм банка из «Темного рыцаря»? Теперь эти эпизоды можно попробовать повторить с собственной четверкой грабителей – достаточно иметь доступ к Steam. Цена риска – всего десять долларов.

вердикт



Знал бы прикуп – был бы в Chelsea

Блокнот менеджера клуба

Шампанского и носилки!

Снесло порывом радости

Продам недорого Уэйна Руни

Два счетчика, шеф!

Защищайтесь, сударь!

FIFA 12

Максим Капинус

Паспорт

Жанр футбольный симулятор
Разработчик EA Canada
Издатель Electronic Arts
Сайт www.ea.com/intl/football/fifa

Формула игры

FIFA 11 + новая оборона + реализм столкновений = FIFA 12

Альтернатива нововведениям

FIFA 11 ДПК 11/2010
Pro Evolution Soccer 12 ДПК 11/2011



После нескольких лет затишья в EA Sports наконец-то обратили внимание на ПК-версию своего футбольного симулятора. В визуальном плане компьютерный вариант догнал своих консольных собратьев с прошлогодним релизом, а сейчас игрокам предложили несколько кардинальных изменений в геймплее, за счет которых проект должен стать интереснее и реалистичнее.

Разработчики основательно сфокусировались на усовершенствовании защитной линии, что в целом похвально – в предыдущей версии было немало нареканий на работу AI в защите. Это сказалось и на популярности онлайновых клубных игр, в которых предлагалось выступать за отдельного футболиста. Оставленные на попечение железного интеллекта спортсмены творили такое, что даже качественные атаки и хорошая реализация моментов не могли спасти ситуацию. В этот раз впервые за долгие годы в EA Sports отказались от привычной комбинации клавиш и триггеров геймпада, благодаря которой любой фанат футбольных симуляторов без проблем приступал к новой версии, не испытывая проблем, связанных с привыканием к управлению. Теперь защита превратилась в сложный процесс, который при должной сноровке и удаче может завершиться отбором мяча. Читерская клавиша B утратила былое значение – отныне пользоваться ею стоит лишь при минимальной дистанции до противника, а в остальное время пытаться сблизиться и не потерять его в результате резкого маневра в сторону (клавиша A). Для многих поклонников серии данное нововведение оказалось неожиданным и неприятным – сдержать усиленного «мозгами» компьютерного соперника стало настолько тяжело, что уровень сложности «Легенда» вряд ли будет под силу даже опытным игрокам. Если не знать об этом и по привычке на старте выбрать его, предвкушая легкую победу, то результатом станет разочарование в виде 0:5 или 0:6.

Еще одним странным нововведением является FIFA Ultimate Team. Смешение футсима и карточной игры с необходимостью дополнительных денежных вливаний не выглядит столь целесообразным шагом. Куда лучше было бы, наоборот, упростить меню и количество режимов. Их разнообразие, непонятная структура и система подсчета баллов опыта вызывают путаницу даже спустя долгое время. Зачем разрешать использовать виртуальный онлайн-клуб, созданный с друзьями для совместной игры, в одиночных турнирах? Почему в один и тот же режим можно попасть из двух разных подразделов меню? По-прежнему ждем, когда EA Sports сменит команду, ответственную за все эти вопросы.







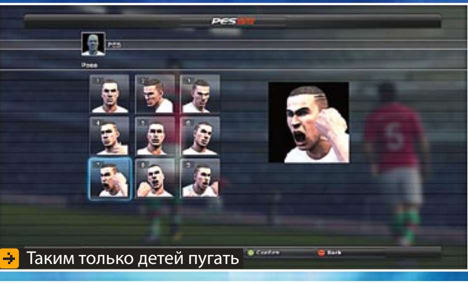
Карагунис явно не узнал Тимощука

Переходите на темную сторону

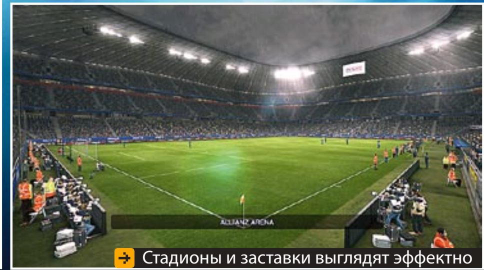
Наконец-то появилась тренировка



Повторы в PES по-прежнему лучшие



Таким только детей пугать



Стадионы и заставки выглядят эффектно

Паспорт

Жанр футбольный симулятор
Разработчик Konami
Издатель Konami
Сайт www.konami-pes2012.com

Формула игры

PES 2011 + надфиль = PES 2012

Обратите внимание

FIFA 12 ДПК 11/2011

По чуть-чуть

Pro Evolution Soccer 2012

Максим Капинус

В этом году серьезных изменений в серии не произошло, и Pro Evolution Soccer 2012 можно назвать полировкой и доработкой предыдущей версии. Мелкой обработке надфилем подверглась визуальная часть, хотя для большинства игроков это будет и незаметно. Слегка улучшили отображение футболок, однако страшные лица футболистов и их жутковатая мимика остались прежними. К основному меню, судя по всему, приложили руку не дизайнеры интерфейса, а маркетологи – по какой-то непонятной причине с пафосом добавлен новый режим Football Life, который, как оказалось, просто является очередным пунктом меню, объединяющим уже известные Become a Legend (карьера футболиста) и Master League (карьера тренера). Тем не менее появился еще один под названием Club Boss, симулирующий работу владельца клуба со всеми вытекающими. Однако изначально он недоступен и покупается за 300 очков.

Как и в EA Canada, японцы решили видоизменить управление. Теперь геймеру доступно руководство не одним спортсменом, а двумя одновременно. Хитрым нажатием на аналоговый стик нужно выбрать соседнего футболиста, после чего можно «рулить» его передвижением. Такой подход помогает как в атаке, так и обороне, поскольку игрок перестал на 100% зависеть от поведения AI, самостоятельно корректируя направление движения напарников. Никаких страшных дыр в защите, постоянная угроза воротам соперника с помощью открывающегося форварда. Единственный недостаток – управление усложняется максимально.

Параллельно с этим подвергся модернизации и искусственный интеллект. Радует, когда при атаке соратники соображают значительно быстрее и со всех ног бегут помогать, а фланговые проходы не выглядят забегом одиночки – форварды тут же несутся в штрафную, чтобы принять летящий навесом мяч.

Приятной мелочью стало появление дополнительных значений скорости игры. Ранее этот ползунок двигался только вправо от 0 до +2, что смотрелось несколько странно. Теперь же игру можно и замедлить, заставив выглядеть более реалистично. Pro Evolution Soccer всегда славилась некорректными скоростями, поэтому исправление данного недочета позволяет более точно контролировать процесс.

С лицензированием команд все осталось на том же уровне. Учитывая скорое приближение Euro 2012, как-то неприятно наблюдать кривые фамилии сборной Украины, не говоря уже о более именитых клубных командах, которые до сих пор «бегают» под странными названиями.

вердикт



★★★★★

Зато стабильно

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Новая система контроля второго игрока; переключение между футболистами на стике; улучшение AI

минусы Странные изменения главного меню; отсутствие кардинальных улучшений в визуальной части; устаревшая анимация; проблемы с лицензированием

Casual & Indie + MOBILE

Больше игр на hotline.ua/games

Олег Данилов, Юрий Мелков

Gem King

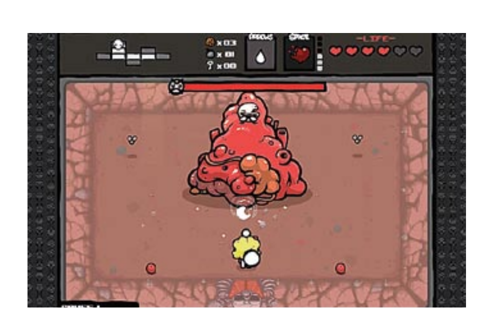


Удивительная метаморфоза произошла с Kickin Momma HD. Эта платная Peggle-подобная аркадка, выполненная, кстати, намного лучше портированного на iOS оригинала, исчезла из App Store, а ее место заняла бесплатная Gem King, причем ее персонаж сменил пол. Впрочем, новшества в геймплее оказались драматичнее. Число монстриков, которых вы пинаете на игровое поле, пытаясь сбить кристаллы, теперь не увеличивается после особо удачных ударов, их надо приобретать за внутриигровую валюту. Количество же кристаллов, необходимых для открытия новых уровней, выросло до неприличных размеров.



Жанр головоломка
Разработчик Hothead Games Inc.
iOS iPad
Адрес загрузки
bit.ly/Gem_King

The Binding Of Isaac



На самом деле «Жертвоприношение Исаака» – аркадный dungeon crawl. Все элементы – генерируемые подземелья, перманентная смерть, параметры героя, толпы монстров и разблокируемые персонажи – имеются. Вот только сюжет необычный. Мать Исаака, слушающая голоса, собирается принести сына в жертву. Он убегает он нее в подвал, который ведет в странное подземелье, где мальчик будет сражаться с собственными страхами, комплексами и овеществленными человеческими грехами. Графика здесь нарочито грубая и брутальная, но сама игра очень затягивает.



Жанр action/RPG
Разработчики Edmund McMillen, Florian Himsl
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/113200/

Demolition Inc.



Все как водится. Инопланетяне собрались строить интергалактический хайвей, а Земля находится на его пути. Значит, ее надо снести. Чем и займется инопланетянин Майк на своем НЛО. С помощью различных инструментов он будет заставлять машины врезаться в здания, взрывать коров, изменять гравитацию и т. д. и т. п., чтобы до основания сравнять городские кварталы. И хотя в целом все выглядит достаточно интересно, а каждый уровень можно проходить по-разному благодаря реалистичной симуляции физики и взрывов, специфическая графика и общая бюджетность проекта не позволяют увлечь игрока.



Жанр аркада
Разработчик Zeroscale
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/98600/

Jelly Defense



Эта необычная tower defence подкупает в первую очередь графикой. Чего стоит только смешная планета-черепаха, слушающая плеер, да и сами герои-желешки вызывают умиление. Черно-белые уровни Jelly Defense как будто вылеплены из декоративной глины. На их фоне разноцветные желейные захватчики и оборонные башни смотрятся очень впечатляюще. Башни разных расцветок могут атаковать исключительно пришельцев такого же оттенка. Набор зданий достаточно стандартный, хотя есть и оригинальные экземпляры, а сама игра не так проста, как может показаться. Кроме Jelly Defense авторы выпустили серию бесплатных мини-проектов в аналогичном оформлении.



Жанр tower defense
Разработчик Infinite Dreams
iOS iPad
Адрес загрузки bit.ly/Jelly_Defense

Worms Ultimate Mayhem



После неоднозначного возвращения к двумерной классике в Worms Reloaded команда Team17 решила вернуться к 3D-червякам. Точнее, продать нам старые проекты Worms 3D и Worms 4: Mayhem в одной упаковке, естественно, обновив ветеранов. Чуть подправили графику, хотя зачем на уровнях с такой простой геометрией и текстурами динамическое освещение, шейдерный постпроцессинг и прочие эффекты, непонятно. Наконец-то починили камеру, вызывавшую массу нареканий, и добавили режим «Картинка в картинке» для демонстрации выстрелов. Главное – подкрутили AI-противников, и они перестали совершать откровенно глупые ошибки, хотя гениями их все еще не назовешь.

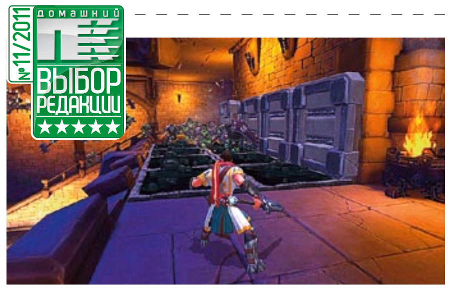
Набор уровней и испытаний нам хорошо знаком по Worms 3D и Worms 4: Mayhem, как и большинство классического червячьего оружия. Хотя несколько новых безумных пушек авторы таки добавили – не забудьте их попробовать. Естественно, вам доступны миллионы настроек, от внешнего вида и голосов команды до правил сражений, в которые теперь можно ввести массу изменений.

Беда Worms Ultimate Mayhem – отсутствие игроков в Сети. Придется, как и пятнадцать лет назад, ограничиваться hot-seat за одним ПК.



Жанр action/стратегия
Разработчик Team17 Software Ltd.
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/70600/

Orcs Must Die!



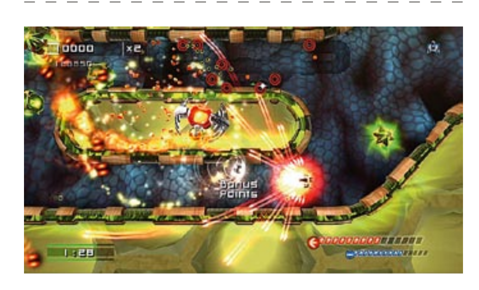
Оказывается, tower defense от первого лица (см. также Sanctum) на фэнтезийную тематику можно сделать не только динамичным и интересным, но еще и безумно веселым, достаточно назвать его Orcs Must Die! Кроме того, нужно взять толпу симпатичных зеленых орков и запустить их в коридор, наполненный разнообразными ловушками: спрятанными в полу шипами, бассейнами со смолой, секирами и арбалетами в стенах, давилками, толкалками, трамплинами и другими полезными в замковом хозяйстве механизмами. Естественно, сюрпризы захватчикам, ломящимся к магическому порталу, расставляете вы, выбирая перед началом уровня самые полезные или веселые средства уничтожения. А еще орков можно топить в кислоте и лаве, сбрасывать на них канделябры, ну и конечно, расстреливать и кромсать самостоятельно, благо ваш аватар тоже присутствует на поле боя.

Уровни не так просты, как может показаться на первый взгляд, а во второй половине игры начинается настоящий хардкор. Темп же Orcs Must Die! таков, что ее впору использовать в качестве теста на живучесть мышек, что мы, собственно, и проделали. Отличная, стильная и веселая игра – не пропустите.



Жанр tower defense
Разработчик Robot Entertainment
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/102600/

Astro Tripper

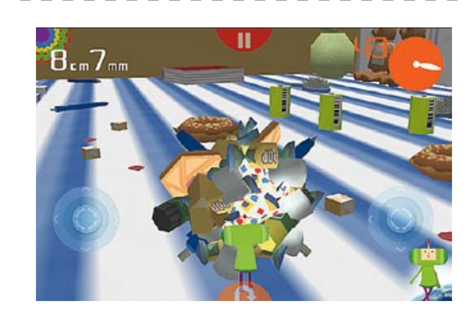


Эта игра не прощает ошибок, попадание – и все с самого начала. Для shoot 'em up это обычное дело, только мы уже отвыкли от подобной хардкорности. В Astro Tripper нас выгоняют на вытянутые замкнутые арены, в пределах которых и появляются враги, в том числе и боссы. Так что лавировать придется даже больше, чем в обычном скроллере. Проект выполнен в полном 3D и неплохо выглядит, но подойдет разве что самым фанатичным поклонникам жанра.



Жанр аркада
Разработчик PomPom
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/110600/

Katamari Amore



После получившего неплохие отзывы i Love Katamari для iPhone Namco решила выпустить сиквел Katamari Amore как универсальное приложение. Вот только за прошедшие три года графика на iOS сделала большой шаг вперед, а игра осталась на том же уровне – на экране iPad огрехи буквально лезут в глаза. Кроме того, в бесплатной версии доступно всего одно задание, остальные надо покупать. Ну и классическое двухстиковое управление с PS2 на iOS работает из рук вот плохо.



Жанр аркада
Разработчик NamcoBandai Games Inc.
iOS Universal
Адрес загрузки bit.ly/Katamari_Amore

Time Builders: Caveman's Prophecy



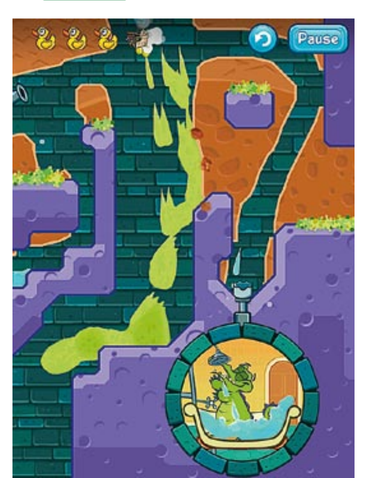
Казуальная империя Big Fish Games пополнилась строительной «кликалкой», напоминающей семейство Build-a-lot или «Именем короля», но более щедрой в плане сюжета. На этот раз речь идет о первобытном племени, в котором внезапно появляется загадочное говорящее яйцо и начинает ставить перед пещерными жителями нереальные прожекты по части архитектуры и экономики. Графическое оформление выглядит довольно симпатично, особенно вставки между заданиями. Первые восемь уровней из сорока бесплатны, для прохождения остальных нужно заплатить.



Жанр тайм-менеджер
Разработчики Big Fish Games, Wendigo Studios
iOS iPad/iPhone
Адрес загрузки bit.ly/caveman_ipad



Where's My Water?



Любите Cut the Rope? Тогда вам обязательно понравится симпатичный крокодильчик Свапи, живущий в подземке. Он помешан на чистоте, но трубопровод постоянно ломается, и Свапи не может набрать полную ванну. Вы должны помочь ему, прокапывая туннели, отводя в сторону кислоту, собирая при этом резиновых уточек. Сочетание реалистичной физики воды и действительно интересных уровней-головоломок необычайно аддиктивно – игра проходится буквально на одном дыхании. Впрочем, авторы обещают регулярно выпускать новые задания.



Жанр головоломка
Разработчик Disney
iOS Universal
Адрес загрузки bit.ly/Where_is_My_Water

Подземелья Черного замка



iOS-реинкарнация книги-игры Дмитрия Браславского, первое «бумажное» издание которой увидело свет еще в 1991 году. По внешнему виду «Подземелья Черного замка» не дотягивают до западных аналогов и могут похвастаться только черно-белыми иллюстрациями. Анимация и звук отсутствуют, броски кубика не отображаются, а ролевая система ограничивается «Листом игрока» с перечнем характеристик, заклинаний и предметов. Зато сам текст, рассказывающий о герое, который пытается спасти сказочное королевство, нареканий не вызывает. А благодаря нелинейности – развилка на каждой странице! – проект превращается в настоящую головоломку.



Жанр игровая книга
Разработчик Глеб Гадяцкий, Дмитрий Браславский
iOS iPhone
Адрес загрузки bit.ly/braslavsky

Three Kingdoms TD: Fate of Wei





Жанр tower defense
Разработчик Beijing Astepgame
iOS Universal
Адрес загрузки bit.ly/3ktd_wei

Вторая в китайской серии игр tower defense в декорациях классического эпоса «Троецарствие» – под нашим руководством вершит свои подвиги сам коварный Цао Цао и другие легендарные персонажи III века н.э. Единственный недостаток – заточенность под модную систему внутренних платежей: побеждать в битвах, не покупая за реальные деньги дополнительных героев и снаряжение, в принципе можно, но очень непросто. Рекомендуется ветеранам жанра, которых не пугает высокий уровень сложности, а также всем ценителям культуры Поднебесной.

Hard Lines



Hard Lines – это своеобразный гибрид Snake и гонок на светоциклах из Tron, со стильной неоновой графикой и очень удобным управлением жестами. В игре несколько оригинальных режимов, но в большинстве случаев ваша задача – собрать светящиеся «яблоки», заставить противников врезаться в вашу линию или самих себя и выжить. Пожалуй, это самый красивый и самый увлекательный Snake в истории. А еще у авторов отличное чувство юмора. Единственное, чего не хватает проекту, – полноценного мультиплеера.



Жанр аркада
Разработчик Spilt Milk Studios Ltd
iOS Universal
Адрес загрузки bit.ly/Hard_Lines

The Oregon Trail



Оригинальная The Oregon Trail, посвященная одной из крупнейших миграций в истории США, вышла 40 лет назад – сегодня ее ремейк появился на iOS. Ваша задача – довести свою семью до Орегона, заботясь о пропитании, сохранности фургона, здоровье родных и волов. По большому счету в Gameloft собрали все элементы, испробованные в разных вариациях проекта за прошедшее время, нарисовали новую графику и добавили мини-игры. Единственное, что раздражает – его чересчур радостный стиль.



Жанр стратегия
Разработчик Gameloft
iOS iPad/iPhone
Адрес загрузки bit.ly/The_Oregon_Trail

Worms Crazy Golf



Вот что надо было делать Team17 вместо выпуска 3D-проектов второй свежести и попыток реанимировать 2D-классику. Гольф отлично сочетается с игровой механикой «Червяков». Только вместо гранаты вам нужно будет зашвырнуть в лунку маленький мячик. А запутанные уровни лишь на пользу – труднеей, значит, интересней. Графический стиль и знакомых персонажей можно оставить – они здесь к месту.

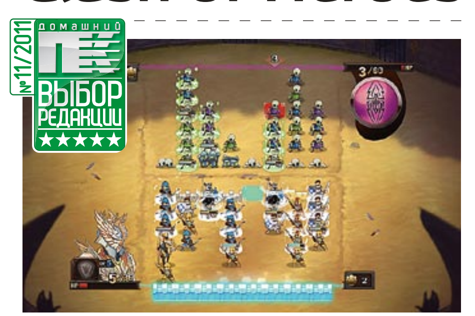
Три зубодробительных поля, каждое из 18 лунок (несправедливо, в версии для iPad полей четыре!), 15 испытаний с таблицами лидеров. Масса секретов и бонусов, позволяющих открыть предметы для кастомизации персонажа, необычные механизмы, усложняющие геймплей. У игры действительно отличная реплейабилити, ведь собрать все монетки и коробки за одно прохождение точно не удастся. Впрочем, с ходу не получится и просто пройти многие лунки за заданное число ударов – задачки здесь весьма нетривиальны. А надоест, авторы, я уверен, подкинут дополнительные поля в DLC.

В Worms Crazy Golf есть и мультиплеер, к сожалению, только Hot-seat за одним ПК, надеемся, онлайновые игры и лиги добавят с помощью патча.



Жанр аркадный гольф
Разработчик Team17
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/70620/

Might & Magic Clash of Heroes



Этот проект вышел на Nintendo DS еще в 2009 году и собрал массу наград, в том числе и «Лучшая игра года». Радует, что казуальная реинкарнация Heroes of Might & Magic теперь добралась и до ПК.

Впрочем, казуальная она только с графической точки зрения. Анимешный стиль в «Героях» смотрится вначале странно, но к нему привыкаешь. А вот по геймплею перед нами самый что ни на есть хардкор. И не дайте используемой механике «три в ряд» ввести себя в заблуждение. Хотя вы и должны выстраивать своих существ по три в горизонтальные (оборонные) и вертикальные (атакующие) позиции – все не так просто. На самом деле здесь вам придется решать настоящие тактические задачи – защита отнимает существа из общего пула, нападающим частям нужно дать время на подготовку удара, и в этот период они необычайно уязвимы, сильные комбинации сложнее собрать и они дольше «созревают», а мелкие могут и не пробить оборону врага. К тому же у мощных существ, а они хорошо знакомы фанам «Героев», есть собственные спецумения, как и у вашего героя.

История, разворачивающаяся за 40 лет до событий Heroes V, состоит из 5 отдельных глав и повествует о попытке демонов поссорить представителей разных рас.



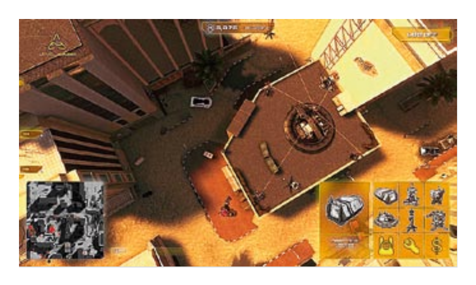
Жанр казуальная RPG
Разработчик Capybara Games
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/61700/

Nuclear Dawn

Попытки скрестить жанр RTS и FPS в мультиплеере ведутся давно. Иногда получается неплохо, как с Savage 2, иногда так себе, как с Iron Grip: Warlord. Наш сегодняшний гость Nuclear Dawn, как и многие подобные проекты, вырос из любительского мода на Source.

В принципе у него были все козыри. Постапокалиптический сеттинг, вполне неплохой движок L4D2, отточенный сетевой код. В онлайне могут сражаться до 32 человек одновременно. Кто-то берет на себя роль коммандера и в классическом RTS-виде сверху строит оборонительные башни и энергетические связи между ними. Этот аспект геймплея выглядит своеобразным tower defense наоборот. Остальная же команда, выбрав персонажа одного из трех классов, отправляется на поле боя – громить вражеские сооружения. Чисто шутерная часть показалась мне не слишком сбалансированной, с тем же Team Fortress 2 ей не сравниться. А в комплекте со стратегией у InterWave Studios получилась чуть ли не DoTA от первого лица, правда, далеко не такая веселая, как в Monday Night Combat.

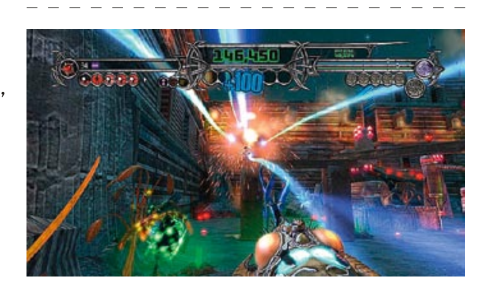
Увы, в целом Nuclear Dawn так и не вырос за пределы любительского мода. У него уж очень небольшая группа поклонников. Впрочем, найти полный сервер можно почти всегда.





Жанр командный шутер
Разработчик InterWave Studios
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/17710/

Xotic



Формально Xotic – шутер от первого лица, фактически – аркада, да еще с какими-то музыкально-платформенными корнями. Главный герой, довольно уродливый инопланетянин, вооруженный инсектоидом-симбионтом, должен расстреливать странные разноцветные семена, которые взрываются, озеленяя уровни, и уничтожать не менее уродливых противников. Причем создание цепочек взрывов увеличивает бонус и позволяет заработать больше очков. Хотя на геймплей это соревнование за место в таблице никак не влияет.

Сами уровни выглядят как готовый к наплыву покупателей перед рождественской распродажей супермаркет. Гирлянды семян на стенах и полу, шары и кубы бонусов, висящие под потолком, кристаллы, цветы, яркие взрывы. Фантасмагория. У кого-то это способно вызвать приступ эпилепсии, но есть в оформлении и своеобразная эстетика.

Персонажа и оружие-симбионта можно развивать на полученные после прохождения уровня очки. «Боевой мух» может мутировать в восемь различных стволов, но вряд ли вы будете пользоваться большинством из них. Управление несколько вялое, и вообще все здесь происходит как под водой – игре явно не хватает динамики.



Жанр шутер
Разработчик WXP Games
Steam
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/92600/

Real Steel

«Живая сталь»

Михаил Зинченко



Этот фильм – далеко не первая экранизация произведений 85-летнего американского мэтра Ричарда Мэтисона. К примеру, его роман «Я – легенда» оказывался на экранах дважды (одноименная картина 2007 года и «Последний человек на Земле» 1964 г.). На сей раз первоисточником стал рассказ «Сталь» (1956), в котором боксер в силу обстоятельств вынужден биться с роботом, замаскировавшись под его сломавшегося собрата. Эта история уже снималась однажды в далеком 1963 году как одна из новелл популярного сериала «Сумеречная зона». Однако от былого нуара в ней не осталось и следа, живые люди не страдают от рук роботов, все мигает лампочками и управляется беспроводными контроллерами.

Герой Хью Джекмана вобрал в себя практически полный набор архетипов большого подростка, прячущегося буквально в каждом из взрослых мужчин. Он непростительно азартен, увлекается всякими железязками, более-менее верен одной женщине, кучу времени проводит за рулем своего грузовика и далее по тексту. Сынишка от бывшей супруги, которого он получает на какое-то время под опеку, оказывается весь в папашу, порой даже обставляя оного по целеустремленности и умению очаровывать окружающих. Ну а дальше в дело вступают РОБОТЫ, и начинается эдакий человеколюбивый Mortal Combat, где дистанционно управляемые «буратины» весом в несколько центнеров залихватски молотят друг друга с бодростью промышленного копера.

Что интересно, в финале фильма отец остается жить на шее у своей подружки-механика, сын отправляется к богатым родственникам, а возможные переживания роботов и вовсе никого не волнуют, как и ожидалось, но есть одно важное но. После просмотра остается такое стойкое ощущение хеппи-энда, что ты еще несколько часов кряду ходишь под впечатлением. Что, согласитесь, происходит в наше прагматичное время не так уж часто. А значит, картина таки заслуживает внимания. Слава роботам!

STARS ★★★★★ (4 из 5)

INFO

Компании Touchstone Pictures, DreamWorks SKG
Режиссер Шон Леви
Сайт www.steelgetsreal.com
В ролях Хью Джекман (Чарли Кентон), Дакота Гойо (Макс Кентон), Эванджелин Лилли (Бэйли Таллет), Кевин Дюранд (Рикки), Энтони Маки (Финн)

The Three Musketeers

«Мушкетеры»

Михаил Зинченко



Как раз этой осенью исполнилось 100 лет с момента первой экранизации в США романа Александра Дюма о приключениях друзей-мушкетеров. И пусть по количеству киноинтерпретаций «Трем мушкетерам» еще далеко до приключений одного известного детектива с Бейкер-стрит, число версий уже приближается к сотне. Но даже с учетом того, что на свет появлялись такие варианты, как «Три мушкетера: Машина времени 001» (Южная Корея, 1980), «Три девушки-мушкетера» (Гонконг, 1950), «Зорро и три мушкетера» (Италия, 1963) и прочие затейливые трактовки с животными, музыкой и космическими кораблями, лента от Пола (тот, который муж Миллы) Андерсона все равно претендует на звание одной из самых безумных.

С одной стороны, общие рамки сюжета соблюдены хотя бы в пределах адаптированной книжной версии для младших классов. На месте все три с половиной мушкетера, кардинал Ришелье, полагающиеся монархи, подвески и прочие атрибуты развлекательной прозы XIX века. С другой – здесь по небу летают корабли, Арамис пытается сыграть Эцио Аудиторе да Фиренце, Орландо Блум представлен в роли злодея, а Миледи пусть и с несколько неуклюжим изяществом совмещает в себе черты Клерика Джона Престона и Нео. Получается винегрет, однако не лишенный очарования.

А вот что действительно печалит, так это непрерывное самоцитирование режиссера, – некоторые моменты из разных частей «Обители зла» разве что ракурсами отличаются от творящегося на экране. А еще исключительно талантливый Кристоф Вальц почти весь фильм просто ходит с грустными глазами, а шутки про платную парковку лошадей в Париже XVII века – не очередная вольность локализаторов, а часть изначального сценария. Зато все зрелищно и с огнеметами!

В общем, пожелаем Полу У. С. Андерсону поскорее вернуться к работе над «Обителью зла 5: Возмездие», которая наверняка получится намного удачнее.


STARS ★★★★★ (3 из 5)

INFO

Компании Constantin Film, Entertainment One, Summit Entertainment
Режиссер Пол У. С. Андерсон
Сайт www.threemusketeers-movie.com
В ролях Логан Лерман (Д'Артаньян), Мэтью Макфейден (Атос), Рэй Стивенсон (Портос), Люк Эванс (Арамис), Кристоф Вальц (Кардинал Ришелье), Орландо Блум (герцог Бекингем), Милла Йовович (Миледи Де Винтер)

Від творців

M. JACKSON TRIBUTE*

THE BEATLES TRIBUTE*

QUEEN*

TRIBUTE

- НАТАЛІЯ МОГИЛЕВСЬКА • ТИМУР РОДРІГЕЗ
- JAMALA • ALYOSHA • ВІТАЛІЙ КОЗЛОВСЬКИЙ
- ОЛЕГ СОБЧУК «С.К.А.Й.»
- ВАЛЕРІЙ ХАРЧИШИН «DРУГА РІКА»
- «MANSOUND» • ЄВГЕНІЯ ВЛАСОВА
- АНАСТАСІЯ ПРИХОДЬКО • ЗЛАТА ОГНЄВІЧ
- ІВАН РОЗІН «GOUACHE» • KISHE • ІВАН ДОРН
- «UNITY» • ALLOIS «GORCHITZA» • JAZZEXBAND

У супроводі оркестру



Постановка: Павло Шилько, Piotr Jalowiec

6 листопада, 19:00

МЦКМ «Жовтневий Палац»

вул. Інститутська, 1

Квитки можна придбати у касах міста

ЖИВИЙ ЗВУК

Організатор концерту Енержи медіа

* М. ДЖЕКСОН ТРИБЬЮТ, ЗЕ БИТЛЗ ТРИБЬЮТ, КУИН ТРИБЬЮТ, ДЖАМАЛА, АЛЬОША, ДРУГА РІКА, МЕНСАУНД, ГУАШ, КІШЕ, ЮНІТІ, АЛЛОІС "ГОРЧІЦА", ДЖАЗЕКСБЕНД, ПІОТР ЯЛОВЕЦ, ГАЛА РАДІО ФМ